FIFA®

ФУТЗАЛ
Правила игры

2020/21

Международная Федерация Футбольных Ассоциаций

Президент:	Gianni Infantino
Генеральный секретарь:	Fatma Samoura
Адрес:	FIFA-Strasse 20 P.O. Box 8044 Zurich Switzerland
Телефон:	+41 (0)43 222 7777
Вебсайт:	FIFA.com

ФУТЗАЛ
ПРАВИЛА ИГРЫ
2020/21

Одобрено Комитетом судей ФИФА и советом ФИФА

Эта брошюра не может быть воспроизведена или переведена полностью или частично каким-либо образом без разрешения ФИФА.

Вступает в силу с 1 июня 2020 года

Стр.

ПРИМЕЧАНИЯ К ПРАВИЛАМ ИГРЫ ФУТЗАЛА 6

ПРАВИЛО 1 – ПЛОЩАДКА 10

1 Покрытие площадки 10
2 Разметка площадки 10
3 Размеры площадки 12
4 Штрафная площадь 13
5 10-метровая отметка 14
6 Зоны замен 14
7 Угловая площадь 14
8 Техническая зона 15
9 Ворота 16
10 Сдвинутые ворота 18
11 Реклама на площадке 19
12 Реклама на сетках ворот 19
13 Реклама в технической зоне 19
14 Реклама вокруг площадки 19

ПРАВИЛО 2 – МЯЧ 20

1 Качество и параметры 20
2 Реклама на мяче 21
3 Замена лопнувшего/поврежденного мяча 21
4 Дополнительные мячи 21
5 Лишние мячи на площадке 22
6 Забитый гол когда мяч лопнул/поврежден 22

ПРАВИЛО 3 – ИГРОКИ 23

1 Количество игроков 23
2 Количество запасных и замен 23
3 Предоставление списка игроков и запасных 24
4 Процедура замены 24
5 Разминка 25
6 Замена вратаря 25
7 Нарушения и наказания 26
8 Удаление игроков и запасных 27
9 Лишние лица на площадке 28
10 Гол забитый когда на площадке было лишнее лицо 28
11 Неправомерное возвращение игрока покинувшего площадку 29
12 Капитан команды 29

Стр.

ПРАВИЛО 4 – ЭКИПИРОВКА ИГРОКОВ **30**
1 Безопасность 30
2 Обязательная экипировка 30
3 Цвета 31
4 Другая экипировка 31
5 Слоганы, заявления, изображения и реклама 34
6 Нарушения и наказания 35
7 Нумерация игроков 36

ПРАВИЛО 5 – СУДЬИ **37**
1 Полномочия судей 37
2 Решения судей 37
3 Права и обязанности 38
4 Ответственность официальных лиц матча 40
5 Международные матчи 41
6 Экипировка судей 41

ПРАВИЛО 6 – ДРУГИЕ ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА МАТЧА **42**
1 Помощник судей 42
2 Права и обязанности 42
3 Международные матчи 45
4 Резервный помощник судьи (RAR) 45

ПРАВИЛО 7 – ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ МАТЧА **46**
1 Игровое время 46
2 Окончание игрового времени 46
3 Тайм-аут 46
4 Перерыв между таймами 47
5 Недоигранный матч 47

ПРАВИЛО 8 – НАЧАЛО И ВОЗОБНОВЛЕНИЕ ИГРЫ **48**
1 Начальный удар 48
2 «Спорный» мяч 49

ПРАВИЛО 9 – МЯЧ В ИГРЕ И НЕ В ИГРЕ **50**
1 Мяч не в игре 50
2 Мяч в игре 50
3 Крытая площадка 50

Стр.

ПРАВИЛО 10 – ОПРЕДЕЛЕНИЕ РЕЗУЛЬТАТА МАТЧА **51**
1 Гол 51
2 Команда-победитель 51
3 Удары с 6-метровой отметки 52
4 Голы забитые в гостях 54

ПРАВИЛО 11 – ВНЕ ИГРЫ **55**

ПРАВИЛО 12 – НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛ И НЕДИСЦИПЛИНИРОВАННОЕ ПОВЕДЕНИЕ **56**
1 Штрафной удар 56
2 Свободный удар 58
3 Дисциплинарные санкции 59
4 Возобновление игры после нарушений и недисциплинированного поведения 66

ПРАВИЛО 13 – ШТРАФНОЙ/СВОБОДНЫЙ УДАРЫ **68**
1 Виды ударов 68
2 Процедура 68
3 Нарушения и наказания 70
4 Накопленные нарушения 71
5 Штрафной удар, начиная с шестого накопленного нарушения каждой команды в каждом тайме (ШУШНН) 71

ПРАВИЛО 14 – ПЕНАЛЬТИ **76**
1 Процедура 76
2 Нарушения и наказания 77
3 Сводная таблица 79

ПРАВИЛО 15 – УДАР С БОКОВОЙ ЛИНИИ **80**
1 Процедура 80
2 Нарушения и наказания 81

ПРАВИЛО 16 – БРОСОК ОТ ВОРОТ **82**
1 Процедура 82
2 Нарушения и наказания 82

ПРАВИЛО 17 – УГЛОВОЙ УДАР **84**
1 Процедура 84
2 Нарушения и наказания 84

Стр.

ПРАКТИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ СУДЕЙ ФУТЗАЛА И ДРУГИХ ОФИЦИАЛЬНЫХ ЛИЦ МАТЧА **87**

СИГНАЛЫ **88**

РАСПОЛОЖЕНИЕ **101**

ИНТЕРПРЕТАЦИЯ И РЕКОМЕНДАЦИИ **122**

ФУТЗАЛЬНЫЕ ТЕРМИНЫ **140**

СУДЕЙСКИЕ ТЕРМИНЫ **148**

ПРИМЕЧАНИЯ К ПРАВИЛАМ ИГРЫ ФУТЗАЛА

Официальные языки

ФИФА издает Правила игры футзала на английском, французском, немецком и испанском языках. Если существуют любые расхождения в тексте, английский вариант является приоритетным.

Другие языки

Национальные футбольные ассоциации, которые переводят Правила игры футзала, могут получить шаблон макета для издания 2020/21, связавшись с ФИФА: refereeing@fifa.org. Национальным футбольным ассоциациям, выпускающим переведенную версию Правил игры футзала в данном формате, предлагается отправить копию в ФИФА (четко обозначив на обложке, что это официальный перевод национальной футбольной ассоциации) для размещения на официальном сайте FIFA.com для всеобщего использования.

Применение Правил футзала

Одни и те же Правила футзала применяются в любом матче в каждой конфедерации, стране, городе и деревне по всему миру - это огромная сила, которую необходимо сохранить. Это также возможность которую необходимо использовать во всем мире.

Те, кто обучают судей и других участников, должны обращать особое внимание на то, что:

- судьи должны применять Правила футзала в соответствии с «духом» игры, чтобы помочь созданию честных и безопасных матчей
- каждый должен уважать официальных лиц матча и их решения, выражать понимание и уважение к целостности Правилам футзала.

Игроки несут главную ответственность за имидж игры, и капитан команды должен играть важную роль, помогая обеспечивать уважение Правил и судейских решений.

Модификации в Правилах игры футзала

Универсальность Правил игры футзала означает, что игра по своей сущности одинакова в каждом уголке мира и на любом уровне. Также успешно, как создание честных и безопасных условий в каждом сыгранном матче, Правила футзала должны продвигать увлечение игрой и получение удовольствия.

Исторически сложилось, что ФИФА позволил национальным футбольным ассоциациям некоторую гибкость для модификации организационной части, Правил футзала для определенных категорий игроков. Однако ФИФА всецело уверен, что национальным футбольным ассоциациям теперь необходимо предоставить больше вариантов для модификации аспектов, которыми организован футзал, если это принесет пользу футзалу в их собственной стране.

То, как играют и судят игру, должно быть одинаковым на каждом футзальной площадке в мире. Однако, потребности местного футзала в стране должны определять, сколько длится игра, как много человек принимают в ней участие и каким образом разные случаи неспортивного поведения наказываются.

Поэтому национальные футбольные ассоциации (и конфедерации, и ФИФА) теперь имеют возможность изменять все или некоторые из следующих организационных частей Правил игры футзала в той области, за которую они ответственны:

Для молодежных команд, команд ветеранов, игроков с ограниченными возможностями и массового футзала:

- размер площадки для игры
- размер, вес и материал мяча
- расстояние между стойками ворот и их высота от поверхности площадки до перекладины
- продолжительность двух (одинаковых) таймов игры (и двух одинаковых таймов дополнительного времени)
- ограничения на бросок мяча вратарем.

Кроме того, чтобы позволить национальным футбольным ассоциациям дальнейшую гибкость для пользы и развития их местного футзала, ФИФА одобрила следующие изменения, касающиеся категорий футзала:

- женский футзал больше не отдельная категория и отныне имеет тот же статус, что и мужской футзал
- возрастные ограничения для молодежного и ветеранского футзала были отменены – национальные футбольные ассоциации, конфедерации и ФИФА имеют гибкость для определения возрастных ограничений для этих категорий
- каждая национальная футбольная ассоциация сама будет устанавливать, какие соревнования на низших уровнях футзала определяются как массовый футзал

У национальных футбольных ассоциаций есть возможность одобрить различные модификации для разных соревнований – нет единого требования, чтобы применять их универсально или применять все сразу. Однако никакие другие модификации не допускаются без разрешения ФИФА.

Ограничения на вбрасывание мяча вратарем
ФИФА утвердила определенные ограничения на вбрасывание мяча вратарями для молодежных команд, команд ветеранов, инвалидов и массового футзала, при условии одобрения национальной футбольной ассоциации или конфедерации, организующей соревнования, или ФИФА – в зависимости от того, что является подходящим.

Ссылки на эти ограничения можно найти в следующих разделах:

Правило 12 — Нарушения правил и недисциплинированное поведение
«Свободный удар также назначается, если вратарь совершает любое из следующих нарушений:

[...]
- там, где это запрещено внутренними правилами для молодежных команд, команд ветеранов, инвалидов и массового футзала, бросает мяч непосредственно за среднюю линию (свободный удар должен быть выполнен с места, где мяч пересек среднюю линию).»

Правило 16 — Бросок от ворот
«Там, где это запрещено внутренними правилами для молодежных команд, команд ветеранов, инвалидов и массового футзала, если вратарь бросает мяч непосредственно за среднюю линию, свободный удар должен быть выполнен противоположной командой с места, где мяч пересек среднюю линию.»

Философия, лежащая в основе этого ограничения, заключается в содействии креативному футзалу и стимулировании технического развития.

ФИФА просит национальные футбольные ассоциации информировать его об использовании этих модификаций, на каком уровне и особенно по каким причинам они применяются. Эта информация может определить идеи/стратегии развития, которые ФИФА может перенести для развития футзала в другие национальные футбольные ассоциации.

ФИФА также очень заинтересован услышать о других возможных модификациях Правил игры футзала, которые могли бы увеличить число занимающихся, сделать футзал более привлекательным и способствовать его международному развитию.

Управление изменениями в Правилах игры футзала

Последний пересмотр Правил игры футзала были в 2014 году. Для каждого предложенного изменения внимание должно уделяться справедливости, целостности, уважению, безопасности, получению удовольствия участниками, а также тому, как технологии могут принести пользу игре. Правила футзала должны также поощрять и вдохновлять участников, независимо от их происхождения и возможностей.

Несмотря на то, что несчастные случаи иногда происходят, Правила футзала должны сделать игру максимально безопасной. Для этого требуется, чтобы игроки уважали своих соперников, а судьи создавали безопасные условия, решительно пресекая действия тех, кто играет слишком агрессивно и рискованно. Правила футзала заключают в себе неприемлемость опасной игры в своих дисциплинарных терминах, например: «безрассудное поведение» (предупреждение = желтая карточка/ЖК), а «подвергающий опасности здоровье соперника» или «использующий чрезмерную силу» (удаление = красная карточка/КК).

Футзал должен быть привлекательным и приятным для игроков, официальных лиц матча и тренеров так же, как и для простых болельщиков, фанатов, администраторов и т.д. Эти поправки должны помочь сделать игру увлекательной, чтобы люди, независимо от их возраста, расы, религии, культуры, этнической принадлежности, пола, ориентации, физических способностей и т.д., хотели участвовать в футзальном процессе и наслаждаться связью с ним.

Эти поправки направлены на упрощение игры и приведение многих аспектов Правил футзала в соответствие с Правилами футбола, но поскольку многие ситуации «субъективны», а судьи – это люди (и, поэтому, совершают ошибки), то некоторые решения будут неизбежно вызывать разговоры и обсуждения.

Правила футзала не могут описать все возможные ситуации, поэтому в тех случаях, где нет прямого утверждения в этом, ФИФА ожидает, что судьи будут принимать решение в соответствии с «духом» игры, используя «понимание футзала» – это часто кроется в ответе на вопрос: «что хотел бы/ожидал бы Футзал»?

ПРАВИЛО 1 – ПЛОЩАДКА

1 Покрытие площадки

Покрытие площадки должно быть ровной и гладкой, а также состоять из неабразивных покрытий, предпочтительно изготовленных из дерева или искусственного материала, и соответствовать регламенту соревнований. Опасные покрытия для игроков, официальных лиц команд и официальных лиц матча не допускаются.

Для проведения матчей соревнований между командами национальных ассоциаций членов ФИФА или в международных клубных соревнованиях рекомендуется, чтобы футзальное покрытие производилось и устанавливалось компанией, официально лицензированной в рамках программы ФИФА по качеству футзальных покрытий и имеющей один из следующих знаков качества:

FIFA QUALITY

FIFA Quality

IMS INTERNATIONAL MATCH STANDARD™

IMS – International Match Standard

Искусственные травяные покрытия допускаются в исключительных случаях, только для внутренних соревнований.

2 Разметка площадки

Площадка должна быть прямоугольной и размечена непрерывными линиями (прерывистые линии не допускаются), которые не должны быть опасными (т. е. они должны быть не скользкими). Эти линии входят в размеры площадей, которые они ограничивают и должны отчётливо отличаться от цвета площадки.

Только линии, указанные в Правиле 1, должны быть нанесены на площадке.

Там, где используется многофункциональный зал, допускаются другие линии при условии, что они имеют другой цвет и четко отличимы от линий футзала.

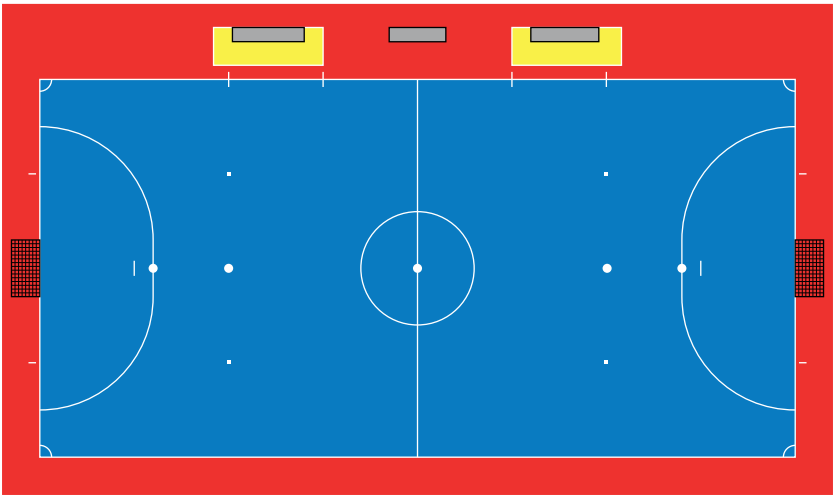
Если игрок наносит на площадке запрещённые отметки, то он должен быть предупреждён за неспортивное поведение. Если судьи заметили, что игрок делает это в ходе игры, они должны остановить игру, если преимущество не может быть применено, и предупредить нарушившего игрока за неспортивное поведение. Игра должна быть возобновлена свободным ударом, выполняемым противоположной командой, с места, где находился мяч, когда игра была остановлена, если только мяч не находился в штрафной площади (см. Правило 13).

Две длинные линии границы площадки называются боковыми линиями. Две короткие линии называются линиями ворот.

Площадка делится на две половины средней линией, которая соединяет точки, расположенные посредине двух боковых линий.

Центральная отметка радиусом 6см, обозначает середину средней линии. Вокруг неё проводится окружность радиусом 3 м.

За пределами площадки должны быть нанесены отметки в 5 м от каждого углового сектора, под прямым углом к линии ворот и отделены от линии ворот промежутком в 5 см, чтобы гарантировать, что игроки обороняющейся команды отошли на это расстояние при выполнении углового удара. Ширина этой отметки составляет 8 см и длину 40 см.



3 Размеры площадки

Длина боковой линии должна быть больше, чем длина линии ворот.

Все линии должны быть шириной 8 см.

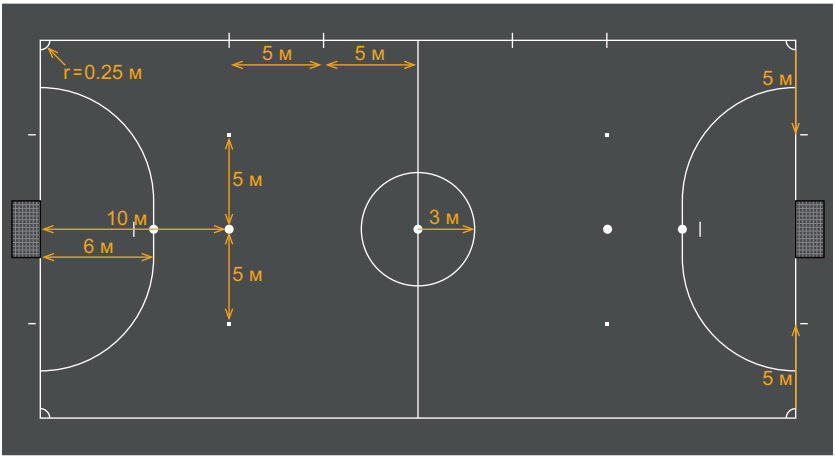
Для не международных матчей размеры должны быть следующими:

Длина (боковая линия):	минимум	25 м
	максимум	42 м
Ширина (линия ворот):	минимум	16 м
	максимум	25 м

Для международных матчей размеры должны быть следующими:

Длина (боковая линия):	минимум	38 м
	максимум	42 м
Ширина (линия ворот):	минимум	20 м
	максимум	25 м

Регламент соревнований может устанавливать величину линии ворот и боковой линии в пределах указанных выше размеров.

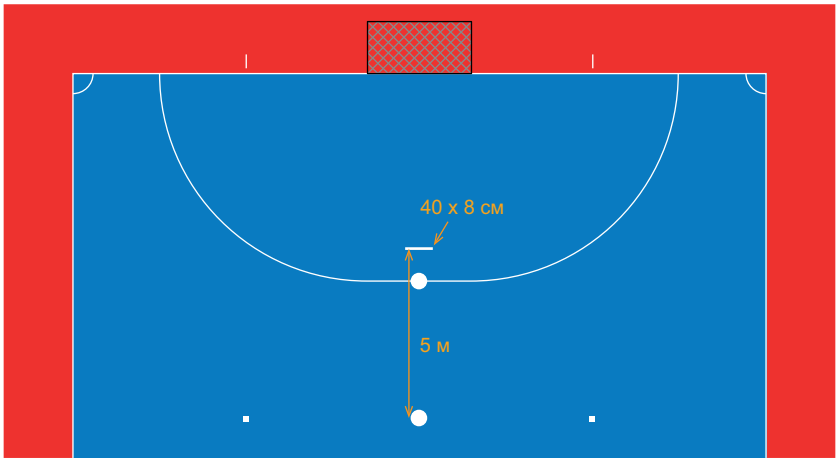


4 Штрафная площадь

Две воображаемые линии длиной 6 м проводятся с внешней стороны каждой стойки ворот под прямым углом к линии ворот. В конце этих линий с внешней стороны стоек проводятся четверти окружностей, каждая радиусом 6 м, по направлению к ближайшей боковой линии. Верхние части каждой четверти окружности соединяются отрезком длиной 3,16 м, проведённым параллельно линии ворот между стойками. Площадь, ограниченная этими линиями и линией ворот, называется штрафной площадью.

В каждой штрафной площади наносится отметка на расстоянии 6 м от средней точки между стойками ворот и равноудалено от них. Это круглая отметка радиусом 6 см.

Дополнительная отметка (линия) должна быть нанесена в штрафной площади, в 5 м от 10-метровой отметки, чтобы гарантировать, что вратарь обороняющейся команды соблюдал это расстояние, когда выполняется штрафной удар начиная с шестого накопленного нарушения (ШУШНН). Эта отметка имеет ширину 8 см и длину 40 см.



5 10-метровая отметка

Вторая отметка наносится в 10 метрах от средней точки между стойками ворот и равноудалено от них. Это круглая отметка радиусом 6 см.

Две дополнительные отметки, на расстоянии 5 м слева и справа, соответственно, от 10-метровой отметки, должны быть нанесены на площадку, чтобы указать минимальное расстояние, которое игроки должны соблюдать, когда удар выполняется с 10-метровой отметки. Это круглые отметки радиусом 4 см каждая.

Воображаемая линия, проходящая через эти отметки, в 10 метрах от и параллельной линии ворот, отмечает границу области, где в случае совершения нарушения наказуемого ШУШНН команды могут выбирать между выполнением ШУШНН с 10-метровой отметки или с места, где произошло нарушение.

6 Зоны замен

Зоны замен – это участки на боковой линии перед скамейками запасных.

- Они находятся перед техническими зонами, в 5 метрах от средней линии и имеют длину 5 метров. Они отмечаются линиями длиной 80 см, 40 см которых проводится на площадке, 40 см за её пределами и шириной 8 см.
- Зона замены команды находится на половине площадки, вышеуказанной обороняющейся команды. Зона замены каждой команды меняется во втором тайме матча и между таймами дополнительного времени, если таковые имеются.

Более подробно о заменах и соответствующей процедуре указано в Правиле 3.

7 Угловая площадь

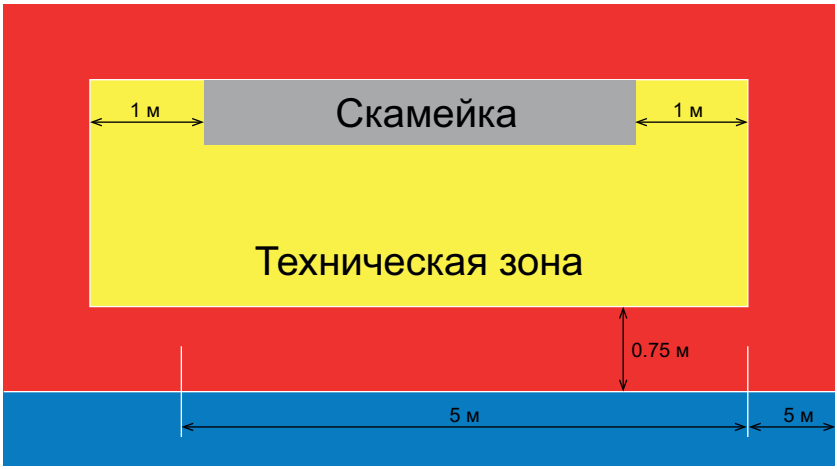
Четверть окружности радиусом 25 см проводится из каждого угла внутрь площадки. Линия (угловая дуга) имеет ширину 8 см.

8 Техническая зона

В технической зоне есть специально отведенная зона отдыха для официальных лиц команды и запасных. Хотя размеры и расположение технических зон могут отличаться в зависимости от спортивных сооружений, применяются следующие рекомендации:

- Техническая зона должна продлеваться на 1 м по обе стороны от мест предназначенных для сидения и вперед на расстояние до 75 см от боковой линии.
- Для обозначения технической зоны должна использоваться разметка.
- Количество лиц, которым разрешается находиться в технической зоне, определяется регламентом соревнований.
- Лица, находящиеся в технической зоне:
  - определяются до начала матча в соответствии с регламентом соревнований;
  - должны вести себя с должной ответственностью;
  - должны оставаться в его пределах, за исключением особых обстоятельств, например, массажист/врач, выходящий на площадку с разрешения одного из судей, чтобы оценить травмированного игрока.
- Только одно лицо единовременно имеет право находиться стоя и давать тактические указания из технической зоны.
- Запасные игроки и тренер по фитнесу могут разминаться во время матча в зоне, предусмотренной для этой цели позади технической зоной. Если такая зона отсутствует, то они могут разминаться возле боковой линии до тех пор, пока не будут создавать помехи движению игроков и судей и вести себя ответственно.

Зона замены и техническая зона



Безопасность
Регламент соревнований устанавливает минимальное расстояние, которое должно быть между линиями, ограничивающими площадку (боковыми линиями и линиями ворот), и ограждениями, разделяющими зрителей (в том числе ограждения с рекламой и др.), но всегда таким образом, чтобы обеспечить безопасность участников.

9 Ворота

Ворота должны быть размещены в середине каждой линии ворот.

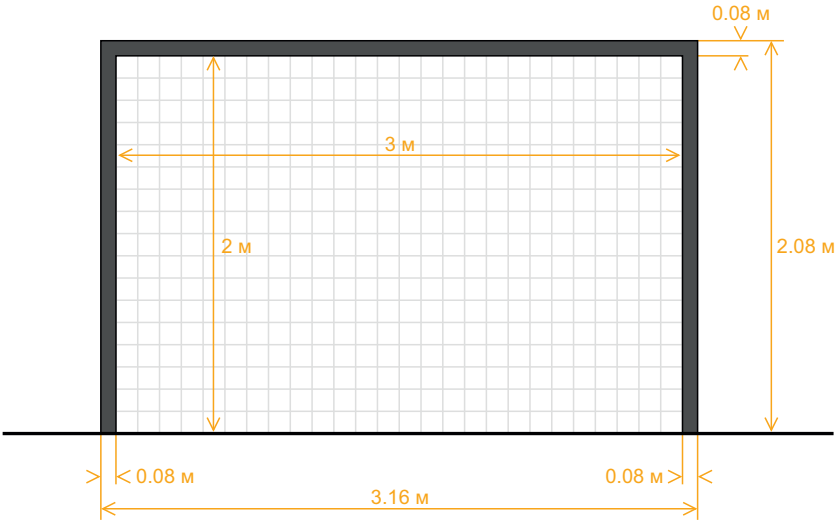
Ворота состоят из двух вертикальных стоек, равноудалённых от углов площадки и соединённых вверху горизонтальной перекладиной. Стойки ворот и перекладина должны быть изготовлены из соответствующих материалов. Они должны быть квадратными (с закругленными краями, чтобы гарантировать безопасность игроков) или круглыми по форме и не должны быть опасными для игроков.

Расстояние (по внутреннему измерению) между стойками составляет 3 м, а расстояние от нижней грани перекладины до поверхности площадки составляет 2 м.

Обе стойки и перекладина имеют одинаковую ширину и глубину как и линии ворот 8 см. Сетки должны быть изготовлены из соответствующего материала и прикрепляться к задней части стоек и перекладины подходящими средствами. Они должны быть должным образом закреплены и не должны мешать вратарю.

Если перекладина сместилась или сломалась, игра останавливается до тех пор, пока она не будет починена или заменена. Если нет возможности отремонтировать перекладину, матч прекращается. Использование верёвки вместо перекладины не допускается. Если перекладина может быть восстановлена, то матч возобновляется спорным мячом с места, где он находился, когда игра была остановлена, если только это не было в штрафной площади (см. Правило 8).

Стойки и перекладина должны отличаться от цвета площадки.



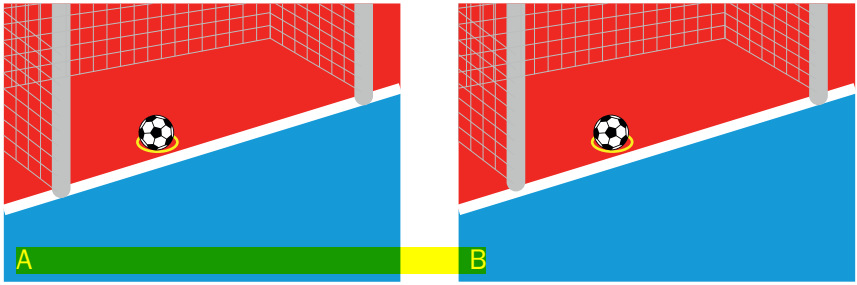
Ворота должны иметь стабилизирующую систему, которая предотвращает их опрокидывание.
Они не должны быть закреплены к поверхности площадки, но должны иметь достаточный вес сзади, чтобы позволить стойкам ворот умеренно двигаться, не подвергая опасности участников.

Переносные ворота могут быть использованы только, если они удовлетворяют этому требованию.

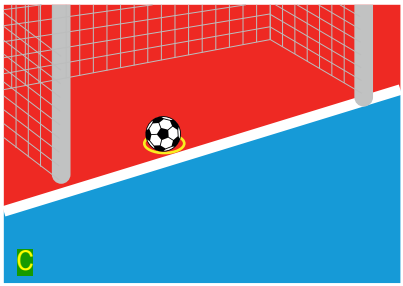
10 Сдвинутые ворота

Судьи обязаны руководствоваться следующими рекомендациями относительно размещения ворот, при забитом голе, на линии ворот:

Ворота расположены правильно



Ворота сдвинуты



A = гол засчитывается.

B = если обе стойки ворот касаются линии ворот и мяч полностью пересек линию ворот, судьи должны засчитать гол.

C = ворота считаются сдвинутыми, если хотя бы одна из стоек ворот не касается линии ворот.

В случае, если ворота сдвинуты или опрокидываются, намеренно или случайно, игроком обороняющейся команды (включая вратаря), до того, как мяч пересечет линию ворот, то судьи должны засчитать гол, как если бы мяч пересек линию ворот между нормальным положением стоек ворот.

Если игрок атакующей команды сдвигает или опрокидывает ворота случайно или намеренно, гол не должен быть засчитан, и:

- если это произошло случайно, матч возобновляется спорным мячом;
- если это было сделано намеренно, матч возобновляется свободным ударом, и игрок должен быть предупрежден.

11 Реклама на площадке

Реклама может быть нанесена на поверхности площадки, если регламентом соревнований это не запрещается, при условии, что она не отвлекает и не создаёт путаницы у игроков или судей, а так же не мешает видимости ограничивающих линий.

12 Реклама на сетках ворот

Реклама может быть нанесена на сетках ворот, если регламентом соревнований это не запрещается, при условии, что она не создаёт путаницы у игроков и судей и не закрывает им обзор.

13 Реклама в технической зоне

Реклама может быть нанесена на поверхности в технических зонах, если регламентом соревнований это не запрещается, при условии, что она не создаёт путаницы у находящихся в этих зонах или любого другого участника матча.

14 Реклама вокруг площадки

Вертикальная реклама должна быть как минимум:

- в 1 м от боковой линии, за исключением технической зоны и зоны замен, в которых размещение вертикальной рекламы запрещено;
- на том же расстоянии от линии ворот, как глубина сетки ворот;
- в 1 м от сетки ворот.

ПРАВИЛО 2 – МЯЧ

1 Качество и параметры

Мяч должен:
- иметь сферическую форму;
- быть изготовлен из подходящего материала;
- иметь длину окружности от 62 см до 64 см;
- весить от 400 г до 440 г на момент начала матча;
- иметь давление равное 0,6 - 0,9 атм (600-900 г/см^2) на уровне моря.

Мяч должен иметь первый отскок не ниже 50 см и не выше 65 см при падении с высоты 2 м.

Все мячи, используемые в официальных соревнованиях, организованных под эгидой ФИФА или конфедераций, должны иметь одну из следующих маркировок:

FIFA Quality PRO
FIFA Quality
IMS – INTERNATIONAL MATCH STANDARD

Каждая отметка указывает, что мяч был официально проверен и соответствует особым техническим требованиям, которые являются дополнительными к минимальным требованиям, приведенным в Правиле 2, и должны быть утверждены ФИФА.

Организации, проводящие проверки, утверждаются ФИФА.

2 Реклама на мяче

В матчах официальных соревнований, проводимых под эгидой ФИФА или конфедераций или национальных футбольных ассоциаций, не разрешается никакой коммерческой рекламы на мячах, за исключением логотипа/эмблемы соревнований, организатора соревнований и разрешенной торговой марки производителя. Регламент соревнований может ограничивать размер и количество таких эмблем.

3 Замена лопнувшего/поврежденного мяча

Если мяч лопается или пришел в негодность во время игры, игра останавливается и возобновляется «спорным» мячом в месте, где мяч пришел в негодность, если только игра не была остановлена когда мяч находился внутри штрафной площади (см. Правило 8). Исключение составляет, когда мяч лопается или пришел в негодность в результате удара по одной из стоек ворот или перекладине, а затем непосредственно попадает в ворота (см. раздел 6 этого Правила).

Если мяч лопается или пришел в негодность при начальном ударе, броске от ворот, угловом ударе, штрафном/свободном ударе, пенальти или ударе мяча с боковой линии, то игра возобновляется таким же способом.

Если мяч лопается или пришел в негодность при выполнении пенальти или ударов с 6-метровой отметки в тот момент, когда он двигался вперед и до того, как коснулся игрока, перекладины или стоек ворот, то пенальти повторяется.

Мяч не может быть заменен в ходе матча без разрешения одного из судей.

4 Дополнительные мячи

Дополнительные мячи, соответствующие требованиям Правила 2, могут быть размещены вокруг площадки. Все мячи находятся под контролем судей.

5 Лишние мячи на площадке

Если дополнительный мяч попадает на площадку, когда мяч находится в игре, судьи должны остановить игру, только если дополнительный мяч мешает игре. Игра должна быть возобновлена спорным мячом с места, где он находился, когда игра была остановлена, за исключением, когда это произошло в штрафной площади (см. Правило 8).

Если дополнительный мяч попадает на площадку, когда мяч находится в игре, не мешая ей, судьи позволяют продолжить игру и должны удалить дополнительный мяч при первой возможности.

6 Забитый гол когда мяч лопнул/повреждён

Если мяч лопнул или пришёл в негодность после удара об одну из стоек или перекладину и непосредственно попадает в ворота, то судьи засчитывают гол.

ПРАВИЛО 3 – ИГРОКИ

1 Количество игроков

Матч проводится с участием двух команд, каждая из которых состоит не более пяти игроков, один из которых должен быть вратарь. Матч не может быть начат или возобновлен, если в любой из команд менее трех игроков.

Если команда имеет менее трех игроков, потому что один или несколько игроков преднамеренно покинули площадку, судьи не обязаны останавливать матч, и могут использовать преимущество, но матч не может быть возобновлен после того, как мяч выйдет из игры, если команда не имеет как минимум трех игроков.

Если регламент соревнований устанавливает, что все игроки и запасные должны быть внесены в протокол до начального удара, а команда начинает матч, имея менее пяти игроков, то только игроки и запасные, внесенные в протокол, могут принять участие в матче после своего прибытия.

2 Количество запасных и замен

Во время матча может быть использовано неограниченное количество замен.

Официальные соревнования
В матче официального соревнования, проводимого под эгидой ФИФА, конфедераций или ассоциаций может быть использовано не более девяти запасных. Регламент соревнований должен указывать, сколько запасных может быть внесено в протокол матча.

Другие матчи

В неофициальных матчах национальных сборных категории «А» может быть использовано не более десяти запасных.

Во всех остальных матчах может быть использовано большее количество запасных при условии, что:

- команды достигли соглашения о максимальном количестве участников матча;
- судьи проинформированы до начала матча.

Если судьи не проинформированы или команды не пришли к соглашению до начала матча, то допускается не более десяти запасных.

3 Представление списка игроков и запасных

Во всех матчах имена игроков и запасных должны быть предоставлены судьям до начала матча, в независимости присутствуют они или нет. Любой игрок или запасной, чьи имена не были предоставлены судье в это время, не могут принять участие в матче.

4 Процедура замены

Замена может быть выполнена в любое время, вне зависимости от того находится мяч в игре или нет, за исключением времени тайм-аута. Для замены игрока на запасного, должны быть соблюдены следующие условия:

- Заменяемый игрок покидает площадку через зону замены своей команды, за исключением случаев предусмотренных Правилами игры футзала.
- Заменяемому игроку не нужно получать разрешения судей, чтобы покинуть площадку.
- Запасному, чтобы выйти на площадку, не нужно получать разрешения судей.
- Запасной выходит на площадку только после того, как заменяемый игрок покинет площадку.
- Запасной выходит на площадку через зону замены своей команды.

- Замена завершена, когда запасной полностью выходит на площадку через зону замены своей команды, передавая накидку в руки заменяемому игроку, если только последнему не пришлось покинуть площадку через другую зону по любой причине, предусмотренной Правилами игры футзала, и в этом случае запасной должен передать свою накидку третьему судье.
- С этого момента запасной становится игроком, а заменённый игрок становится запасным.
- Запасному может быть отказано в выполнении замены в определённых случаях, например, если запасной не привёл свою экипировку в порядок.
- Запасной, который не завершил процедуру замены не может возобновить игру, выполняя удар мяча с боковой линии, пенальти, штрафной/свободный удар, угловой удар, бросок от ворот или получить спорный мяч.
- Заменённый игрок может принять дальнейшее участие в матче.
- Все запасные находятся в подчинении и под юрисдикцией судей, независимо от того играют они или нет.

5 Разминка

Одновременно могут разминаться максимум пять запасных игроков из каждой команды.

6 Замена вратаря

- Любой запасной может заменить вратаря, не информируя судей и не дожидаясь остановки матча.
- Любой игрок может заменить вратаря, однако он должен это сделать во время остановки матча и проинформировать судей до выполнения замены.
- Игрок или запасной, заменяющий вратаря, должен надеть вратарскую футболку под своим номером, начертанным со стороны спины.
- Регламент соревнований может предусматривать, что игрок, выступающий в качестве «летающего» вратаря, должен носить точно такой же цвет как и футболка вратаря.

7 Нарушения и наказания

Если запасной выходит на площадку раньше, чем заменяемый игрок покинул её, или если во время выполнения замены запасной выходит на площадку в другом месте, чем зона замены своей команды:

- судьи останавливают игру (необязательно в тот же момент, если они могут применить преимущество);
- судьи выносят предупреждение запасному за нарушение процедуры замены и предлагают ему покинуть площадку.

Если судьи останавливают игру, то она возобновляется свободным ударом противоположной командой. Если этот запасной или его команда также совершает другое нарушение, то игра возобновляется согласно раздела Правила 3 «Интерпретация и рекомендации», в части «Практические рекомендации для судей футзала и других официальных лиц матча».

Если во время выполнения замены, заменяемый игрок покидает площадку через область вне зоны замены его команды, по причинам не предусмотренным Правилами игры футзала, судьи останавливают игру (не обязательно немедленно, если может быть применено преимущество) и выносят предупреждение игроку за выход с площадки с нарушением процедуры замены.

Если судьи остановили игру, она возобновляется свободным ударом противоположной командой.

В случае любых других нарушений:

- виновным игрокам выносится предупреждение;
- матч возобновляется свободным ударом противоположной командой. В особых случаях игра возобновляется согласно раздела Правила 3 «Интерпретация и рекомендации», в части «Практические рекомендации для судей футзала и других официальных лиц матча».

8 Удаление игроков и запасных

Игрок, который удаляется:

- до предоставления списка игроков команды, не может быть заявлен на игру в любом статусе;
- после внесения в протокол матча и до начального удара, может быть заменен заявленным запасным, который не может быть заменен.

Заявленный запасной, удаленный до или после начального удара, не может быть заменен.

Запасной может заменить удалённого игрока, который был удален после начального удара и выйти на площадку после истечения двух минут игрового времени, прошедших с момента удаления (т.е. после того как его команда отыграла двухминутное численное меньшинство), при условии, что он получил разрешение от хронометриста или третьего судьи, если не был засчитан гол до истечения двух минут, в этом случае соблюдаются следующие условия:

- Если пять игроков играют против четырёх или четыре против трёх, и команда с большим числом игроков забивает гол, то команда с меньшим количеством игроков может быть дополнена одним игроком.
- Если обе команды играют с тремя или четырьмя игроками и засчитывается гол, то обе команды остаются с тем же числом игроков, пока не истечет соответствующее двухминутное численное меньшинство.
- Если пять игроков играют против трёх, и команда с пятью игроками забивает гол, то команда с тремя игроками может быть дополнена только одним игроком.
- Если команда, которая состоит из меньшего числа игроков забивает гол, то игра продолжается без изменения числа игроков до истечения двух минут, если только команда с большим количеством игроков в последствии не забивает гол в этот промежуток времени.

9 Лишние лица на площадке

Тренер и другие официальные лица, внесенные в протокол, являются официальными лицами команды.

Любое лицо, не внесенное в протокол матча как игрок, запасной или официальное лицо команды, является посторонним фактором.

Если официальное лицо команды, запасной (за исключением процедуры замены), удаленный игрок или посторонний фактор окажутся на площадке, судьи должны:

- остановить игру, только если произошло вмешательство в игру;
- убрать лишнего с площадки в момент остановки игры;
- вынести соответствующие дисциплинарные санкции.

Если игра остановлена и вмешался:

- официальное лицо команды, запасной или удаленный игрок, то игра возобновляется штрафным или пенальти;
- посторонний фактор, то игра возобновляется «спорным» мячом.

Судьи должны сообщить о случившемся в соответствующие органы.

10 Гол забитый когда на площадке было лишнее лицо

Если мяч движется в ворота и вмешательство не препятствует обороняющейся команде играть в мяч, то гол засчитывается, если мяч проходит в ворота (даже если произошел контакт с мячом), кроме случая, когда вмешательство было со стороны атакующей команды.

Если после того, как гол был забит и игра была возобновлена, судьи понимают, что на площадке был лишний, когда был забит гол, то гол не может быть отменен.

Если лишний все еще находится на площадке, судьи должны:

- остановить игру;
- убрать лишнего с площадки;
- возобновить игру «спорным» мячом, штрафным или свободным ударом соответственно.

Судьи должны сообщить о случившемся в соответствующие органы.

Если после забитого гола, до возобновления игры, судьи понимают, что, когда забивался гол, на площадке был лишний:

- судьи должны отменить гол, если лишним был:
  - игрок, запасной, удаленный игрок или официальное лицо команды, которая забила гол; игра возобновляется штрафным ударом с места нахождения лишнего;
  - посторонний фактор, который вмешался в игру направив мяч в ворота или помешав игроку обороняющейся команды играть в мяч; игра возобновляется «спорным» мячом.

- судьи должны засчитать гол, если лишним был :
  - игрок, запасной, удаленный игрок или официальное лицо команды, в ворота которой был забит гол;
  - посторонний фактор, который не вмешался в игру.

Во всех случая судьи должны убрать лишнего с площадки.

11 Неправомерное возвращение игрока покинувшего площадку

Если игрок, которому требуется разрешение одного из судей, чтобы вернуться на площадку, выходит на площадку без этого разрешения, судьи должны:

- остановить игру (не обязательно немедленно, если игрок не вмешивается в игру или в действия официальных лиц матча, или если может быть применено преимущество);
- вынести предупреждение игроку за выход на площадку без разрешения.

Если судьи остановили игру, то она должна быть возобновлена:

- штрафным ударом с места вмешательства;
- свободным ударом с места, где находился мяч в момент остановки игры, если не было вмешательства.

Игрок, пересекающий ограничительную линию площадки в результате игровых действий, не считается совершившим нарушение.

12 Капитан команды

Капитан команды не имеет особого статуса или привилегий, однако он несет ответственность за поведение команды.

ПРАВИЛО 4 – ЭКИПИРОВКА ИГРОКОВ

1 Безопасность

Игрок не должен использовать экипировку или надевать что-либо, представляющее опасность.

Любые драгоценности (ожерелья, кольца, браслеты, серьги, кожаные и резиновые ленты и т.д.) запрещены и должны быть сняты. Не разрешается использовать ленту, чтобы их закрывать.

Игроки должны быть осмотрены до начала матча. Если игрок надевает или использует неразрешенную/опасную экипировку или ювелирные изделия на площадке, то судьи должны дать указание игроку:

- снять этот предмет;
- покинуть площадку в момент следующей остановки игры, если игрок не может или не желает выполнить требование.

Игрок, отказывающийся выполнить требование или надевающий предмет снова, должен быть предупрежден.

2 Обязательная экипировка

Обязательная экипировка игрока состоит из следующих отдельных предметов:

- футболка с рукавами
- шорты – вратари могут надевать спортивные штаны
- гетры – лента или другие материалы, используемые или накладываемые сверху, должны быть того же цвета, что и часть гетр, на которую они накладываются или закрывают
- щитки – должны быть сделаны из подходящего материала, обеспечивающего достаточную степень защиты, и полностью закрыты гетрами
- обувь

Игрок, случайно потерявший обувь или щиток, должен надеть их на место как можно скорее и не позднее момента следующего выхода мяча из игры; если до того, как это сделано, игрок забивает гол или играет в мяч при развитии атаки в которой забивается гол, гол засчитывается.

3 Цвета

- Две команды должны использовать такие цвета, чтобы отличаться друг от друга, а также от официальных лиц матча.
- Каждый вратарь должен использовать цвета, которые отличают его от других игроков и официальных лиц матча.
- Если футболки двух вратарей одинакового цвета и других нет, судьи разрешают начать матч.

Нижние майки должны быть однотонными, того же цвета, что и основной цвет рукава футболки или с узором/разноцветными, что точно повторяет рукав футболки.

Подтрусники/трико должны быть того же цвета, что и основной цвет шорт или нижней части шорт – игроки одной команды должны использовать одинаковые цвета.

Регламент соревнований может обязывать лиц, находящихся в технической зоне, за исключением запасных, носить одежду, отличающуюся по цвету от одежды игроков и официальных лиц матча.

4 Другая экипировка

Разрешена безопасная защитная экипировка, например, головной убор, маска, наколенники и налокотники, изготовленные из мягких, облегченных набивных материалов, то же относится к кепке вратаря и спортивным очкам.

Накидки
Накидка должна быть надета поверх футболки, чтобы идентифицировать запасных игроков. Накидки должны отличаться по цвету от футболок обеих команд и накидок команды соперника.

Головные уборы
Если используются головные уборы (исключая кепку вратаря), они должны:
- быть черного цвета или основного цвета футболки (при условии, что игроки одной команды используют одинаковый цвет);
- соответствовать профессиональному внешнему виду экипировки игроков;
- не прикрепляться к футболке;
- не представлять никакой опасности как для надевающего его игрока, так и для других игроков (например, застегивающий/расстегивающий механизм вокруг шеи);
- не иметь никаких выступающих частей (торчащих элементов).

Наколенники и налокотники
Если используются наколенники и налокотники, они должны быть того же цвета, что и основной цвет рукава футболки (налокотники) или шорт/спортивных штанов (наколенники), и не должны чрезмерно выступать. Когда невозможно подобрать соответствующие цвета, можно использовать черные или белые налокотники и наколенники с рукавами футболки/шортами (или спортивных штанов, если это применимо) любого цвета. Все налокотники и наколенники, используемые при не соответствии цвету рукава футболки/шорт (или спортивных штанов), должны быть одного цвета (черного или белого).

Электронные средства связи
Игрокам (включая запасных и удаленных) не разрешается надевать или использовать любые виды электронного или коммуникационного оборудования (кроме тех случаев, когда разрешена электронная система отслеживания эффективности).

Использование любых видов электронных средств связи официальными лицами команды разрешается, когда это непосредственно связано со здоровьем и безопасностью игрока или по тактическим/тренерским причинам, но может быть использовано только небольшое ручное мобильное оборудование (например: микрофон, наушники, мобильный телефон/смартфон, смарт-часы, планшет, ноутбук). Официальное лицо команды, которое использует несанкционированное оборудование или ведет себя ненадлежащим образом в результате использования электронного или коммуникационного оборудования, будет удален из технической зоны.

Электронные системы отслеживания эффективности (ЕПТС)
Если используются ЕПТС в матчах официальных соревнований (с разрешения национальной футбольной ассоциацией/организатора соревнований), организатор соревнований должен гарантировать, что информация и данные, переданные от ЕПТС в техническую зону, являются надежными и достоверными.

Профессиональный стандарт был разработан ФИФА с целью поддержки организаторов соревнований в процессе утверждения надежных и точных ЕПТС.

Следующая маркировка указывает, что аппаратура/система ЕПТС была официально протестирована и соответствует требованиям с точки зрения надежности и точности позиционных данных в футзале:

Если надеваемая аппаратура (wearable technology - WT), как часть ЕПТС, используется в матчах официальных соревнований, проводимых под эгидой ФИФА, конфедераций или национальных ассоциаций, организатор соревнований должен гарантировать, что аппаратура, прикрепляемая к экипировке игрока, не является опасной и должна иметь следующую маркировку:

Эта маркировка означает, что были проведены официальные проверки и выполнены минимальные требования техники безопасности стандарта «International Match Standard», разработанного ФИФА. Институты, проводящие тесты, подлежат утверждению ФИФА.

5 Слоганы, заявления, изображения и реклама

Экипировка не должна иметь никаких политических, религиозных или персональных слоганов, заявлений или изображений. Игроки не должны показывать нижние майки и подтрусники/трико для демонстрации политических, религиозных, персональных слоганов, заявлений или изображений, или любой другой рекламы, кроме логотипа производителя. За любое подобное нарушение к игроку и/или команде будут применены санкции организатором соревнований, национальной футбольной ассоциацией или ФИФА.

Принципы

Правило 4 применяется ко всему оборудованию (включая одежду), носимому игроками или запасными; эти принципы также применяются ко всем официальным лицам команды в технической зоне.

- Нижеперечисленное (обычно) разрешается:
  - игровой номер, имя, герб/логотип команды, инициативные слоганы/эмблемы, пропагандирующие игру в футзал, уважение и целостность игры, а также любая реклама, разрешенная регламентом соревнований или правилами национальной футбольной ассоциации, конфедерации или ФИФА
  - данные матча: играющие команды, дата, соревнование/событие, место проведения
- Разрешенные слоганы, заявления или изображения должны располагаться на передней стороне футболки и/или нарукавной повязке.
- В некоторых случаях слоганы, заявления или изображения могут находиться только на капитанской повязке.

Интерпретация Правила

При интерпретации того, допустим ли слоган, заявление или изображение, необходимо принять к сведению Правило 12 (Нарушения Правил и недисциплинированное поведение), в соответствии с которым судьи должны применять санкции по отношению к игроку, виновному в:

- использовании оскорбительных, обидных или нецензурных выражений и/или жестов;
- жестикуляции в провокационной, насмешливой или подстрекательской манере.

Любой слоган, заявление или изображение, попадающее в любую из этих категорий, не разрешается.

В то время как понятия «религиозный» и «личный» определяются относительно легко, определение понятия «политический» менее очевидно, но слоганы, заявления или изображения, связанные со следующим запрещаются:

- любой человек, живущий или умерший (если это не является частью официального названия соревнований)
- любая локальная, региональная, национальная или международная политическая партия/организация/группа и так далее
- любое местное, региональное или национальное правительство или любой из его департаментов, офисов или функций
- любая организация с дискриминационной политикой
- любая организация, цели или деятельность которой направлена на то, чтобы оскорбить большое количество людей
- любое специфическое политическое действие/мероприятие

При проведении масштабного национального или международного мероприятия необходимо принимать во внимание менталитет команды соперника (включая ее болельщиков) и общей аудитории.

Регламент соревнований может содержать дополнительные ограничения, в частности, в отношении размера, числа и положения разрешенных слоганов, заявлений и изображений. Рекомендуется решить все разногласия по слоганам, заявлениям или изображениям до проведения матча/соревнования.

6 Нарушения и наказания

При любом нарушении, не связанное с безопасностью экипировки, нет необходимости останавливать игру, а игрок:

- получает указание от судей покинуть площадку для приведения экипировки в порядок;
- покидает площадку в момент остановки игры, если к тому моменту экипировка еще не исправлена.

Игрок, покинувший площадку для приведения в порядок или замены экипировки, должен:

- быть осмотрен одним из официальных лиц матча до того, как ему будет разрешено вернуться;
- может вернуться на площадку только с разрешения судьи.

В таком случае, игрок вышедший на площадку без разрешения, должен быть предупрежден, и, если игра была остановлена для вынесения санкций, назначается свободный удар. Однако, если было вмешательства в игру, то назначается штрафной удар с места вмешательства (или пенальти, если вмешательство произошло в штрафной площади).

7 Нумерация игроков

Регламентом соревнований должна быть предусмотрена нумерация игроков, которая лежит в пределах от 1 до 15, а номер 1 резервируется для вратаря.

Организаторы соревнований должны иметь в виду, что для судей очень сложно и неудобно показывать жесты чисел с номерами больше 15.

Номер каждого игрока должен быть виден со спины и отличаться от основного цвета футболки. Регламентом соревнований должны быть определены размеры номеров и являются ли они обязательными, а также их наличие/размеры на других частях основной экипировки игроков.

ПРАВИЛО 5 – СУДЬИ

1 Полномочия судей

Каждый матч контролируется двумя судьями – судьёй и вторым судьёй – которые имеют все полномочия по обеспечению соблюдения Правил игры футзала в отношении матча.

2 Решения судей

Решения судей в отношении фактов, произошедших в игре, включая решения о том, был забит гол или нет, и о результате матча являются окончательными.

Судьи не могут изменить решение о способе возобновления игры, если они поняли сами или по совету другого официального лица матча, что оно неправильное, если игра уже была возобновлена или судьи дали сигнал об окончании первого или второго тайма матча (включая дополнительное время) и покинули площадку или прекратили матч.

Иногда один из помощников судей указывает/сообщает о нарушении заслуживающее ЖК/КК, при этом судьи не видят этого указания и не слышат сообщения до того, как игра была возобновлена. Судьи все еще могут вынести соответствующие дисциплинарные санкции, но способ возобновления, связанный с нарушением, применяется не может.

Решение судьи превалирует над решением второго судьи, когда между ними возникают разногласия.

В случае чрезмерного вмешательства или неподобающего поведения судья отстраняет второго судью или других официальных лиц матча от выполнения их обязанностей, принимает меры для их замены и сообщает об этом в соответствующие органы.

3 Права и обязанности

Судьи:

- обеспечивают соблюдение Правил игры футзала;
- контролируют матч во взаимодействии с другими официальными лицами матча, где это применимо;
- обеспечивают, чтобы любой используемый в матче мяч соответствовал требованиям Правила 2;
- обеспечивают, чтобы экипировка игроков, соответствовала требованиям Правила 4;
- ведут запись инцидентов в матче;
- останавливают матч по своему усмотрению, при любом нарушении Правил игры футзала;
- останавливают, прерывают или прекращают матч по другой причине, в результате постороннего вмешательства, например, если:
  - недостаточное освещение;
  - предмет, брошенный/ударенный зрителем, попадает в официальное лицо матча, игрока, запасного или официальное лицо команды – судьи могут продолжить или остановить матч, прервать или прекратить матч в зависимости от степени серьезности инцидента;
  - зритель свистит в свисток, который помешал игре – игра останавливается и возобновляется «спорным» мячом;
  - дополнительный мяч, другой предмет или животное оказываются на площадке во время матча – судьи должны:
    - → остановить игру (и возобновить ее «спорным» мячом), только если это помешает игре, за исключением когда мяч не движется в ворота и вмешательство не препятствует игроку обороняющейся команде играть в мяч; в таких случаях гол засчитывается, если мяч проходит в ворота (даже если произошел контакт с мячом), кроме случая, когда вмешательство было со стороны атакующей команды;
    - → продолжить игру, если это не мешает игре, и убрать все постороннее при первой возможности.
- останавливают игру, если игрок получил серьезную травму и обеспечивают, чтобы игрок покинул площадку. Травмированному игроку, включая вратаря, нельзя оказывать медицинскую помощь на площадке, и он может вернуться на площадку только после того, как игра была возобновлена; он должен выйти на площадку через зону замены своей команды. Исключения к требованию покинуть площадку возможны, только когда:
  - вратарь и полевой игрок столкнулись и нуждаются в осмотре;
  - игроки из одной команды столкнулись и нуждаются в осмотре;
  - произошла тяжелая травма;

  - игрок был травмирован в результате нарушения, за которое соперник получает предупреждение или удаляется с площадки (например, безрассудного поведения или серьезного нарушения Правил), если оценка травмы/оказание помощи выполнены быстро;
  - был назначен пенальти, и травмированный игрок будет выполнять этот удар.
- обеспечивают, чтобы игрок с кровотечением покинул площадку. Игрок может вернуться на площадку, только после получения сигнала от судей, которые должны убедиться, что кровотечение остановлено и на экипировке нет крови;
- обеспечивают, чтобы игрок покинул площадку на носилках или самостоятельно, если докторам и/или носильщикам было разрешено выйти на площадку. Игрок, который не делает этого, должен быть предупрежден за неспортивное поведение;
- показывают соответствующую карточку, если они решили предупредить или удалить игрока, который получил травму и покидает площадку для оказания помощи, до того, как игрок покинет площадку;
- в тех случаях, когда была игра была остановлена, возобновляют игру «спорным» мячом, если матч не был остановлен по другой причине или травма, полученная игроком, не в результате нарушения;
- позволяют продолжить игру до выхода мяча из игры, если игрок, по их мнению, получил только лёгкую травму;
- позволяют продолжить игру, когда команда, против которой было совершено нарушение, получит выгоду от продолжения игры, и наказывают за первоначальное нарушение, если предполагаемым преимуществом не воспользовались сразу или в течении нескольких секунд;
- наказывают за более серьезное нарушение, когда одновременно произошло более одного нарушения;
- выносят дисциплинарные санкции игрокам, виновным в нарушениях, наказуемых предупреждением или удалением. Они не обязаны выносить эти санкции немедленно, но должны сделать это когда мяч в следующий раз выйдет из игры;
- принимают меры в отношении официальных лиц команд, которые ведут себя безответственно, и делают замечание, или показывают ЖК для предупреждения или КК для удаления их с площадки и прилегающих к ней зон, включая техническую зону. Если нарушитель не может быть идентифицирован, старший из тренеров, находящийся в технической зоне, получит санкцию. Представитель медицинского штаба команды, который совершает проступок, за который должен быть удален, может остаться на скамейке запасных;
- принимают решение по информации других официальных лиц матча в отношении инцидентов, которые судьи сами не видели;
- обеспечивают, чтобы посторонние лица не выходили на площадку;
- дают сигнал на возобновление матча после его остановки;
- дают сигналы, указанные в разделе «Сигналы судьи и других официальных лиц матча»;

- располагаются на площадке и вокруг нее как указано в разделах «Практические рекомендации для судей футзала и других официальных лиц матча» когда это необходимо;
- предоставляют соответствующим органам протокол матча, включающий информацию о любых санкциях, налагаемых на игроков и/или официальных лиц команд, а также о любых других инцидентах, произошедших до, во время или после матча.

Судья:
- действует как хронометрист и третий судья в случае, если эти два других официальных лица матча не назначены;
- прерывает или прекращает матч по своему усмотрению за любые нарушения Правил игры футзала;
- прерывает или прекращает матч из-за любого вида постороннего вмешательства.

Второй судья:
- заменяет судью в случае, если он получил травму или нездоров.

4 Ответственность официальных лиц матча

Судьи (или где это применимо, другие официальные лица матча) не несут ответственность за:
- любую травму, полученную игроком, официальным лицом или зрителем;
- любой ущерб имуществу любого рода;
- любые иные потери понесенные любым физическим лицом, клубом, компанией, ассоциацией или другой организацией, которые стали или могут стать следствием любого решения, принятого на основании Правил игры футзала или в отношении обычных процедур, необходимых для проведения игры и контроля матча.

Такие решения могут включать в себя:
- решение о том, что состояние площадки или прилегающих к ней областей или погодные условия таковы, чтобы матч может состоятся или не состояться;
- решение о прекращении матча по какой-либо причине;
- решение о пригодности оборудования и оснащения, используемого во время матча;
- решение останавливать или не останавливать матч из-за вмешательства зрителей или каких-либо проблем в зоне зрителей;
- решение останавливать или не останавливать игру, чтобы позволить травмированному игроку покинуть площадку для оказания медицинской помощи;
- решение с требованием к травмированному игроку покинуть площадку для оказания медицинской помощи (кроме перечисленных выше исключений);

- решение позволить или не позволить игроку носить какую-либо одежду или экипировку;
- решение (там, где они имеют полномочия) разрешить или запретить любым лицам (включая официальных лиц команды или технический персонал стадиона, представителям службы безопасности, фотографов или других представителей средств массовой информации) находиться в непосредственной близости от площадки;
- любое другое решение, которое они могут принять в соответствии с Правилами игры футзала или в соответствии своим обязанностям согласно инструкций ФИФА, конфедераций, национальных ассоциаций или регламента соревнований или протокола, по которым проводится матч.

5 Международные матчи

Второй судья является обязательным в международных матчах.

6 Экипировка судей

Обязательная экипировка
Судьи обязаны иметь следующую экипировку:
- как минимум один свисток
- красные и желтые карточки
- блокнот (или другие средства ведения событий матча)
- как минимум одни часы

Другая экипировка
Судьям может быть разрешено использовать:
- экипировку для коммуникации с другими официальными лицами матча – переговорные устройства и т.д.;
- ЕПТС или другие системы контроля состояния.

Судьям запрещается носить любое другое электронное оборудование, включая видеокамеры.

Судьям и другим официальным лицам матча запрещается носить украшения (однако судье разрешается носить часы или аналогичное устройство, для хронометража матча, если отсутствует хронометрист).

ПРАВИЛО 6 – ДРУГИЕ ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА МАТЧА

1 Помощник судей

Два помощника судей могут быть назначены на матч (третий судья и хронометрист), которые должны выполнять свои обязанности в соответствии с Правилами игры футзала. Они располагаются за пределами площадки, на уровне средней линии и на той же стороне, где находятся зоны замен. Хронометрист остается сидеть за столом хронометриста, тогда как третий судья может выполнять свои обязанности, сидя или стоя.

Хронометрист и третий судья оснащаются специальным хронометром и необходимым для показа и записи набранных нарушений оборудованием, которое предоставляется ассоциацией или клубом, под чьей юрисдикцией проводится матч.

Им предоставляется стол хронометриста с тем, чтобы они выполняли свои обязанности правильно.

2 Права и обязанности

Третий судья:

- помогает судьям и хронометристу;
- ведёт учёт игроков, участвующих в матче;
- контролирует замену мячей по просьбе судей;
- проверяет экипировку запасных до их выхода на площадку;
- записывает номера бомбардиров;
- информирует судей на площадке о любых нарушениях, недисциплинированном или неспортивном поведении любого участника матча, которую судьи могут принять во внимание или нет;
- информирует хронометриста о запросе на тайм-аут, когда официальное лицо команды делает это;
- показывает обязательный сигнал тайм-аута после того, как прозвучит акустический сигнал, поданный хронометристом, чтобы проинформировать судей и команды о том, что тайм-аут был предоставлен;
- ведёт учет запрошенных тайм-аутов;
- ведёт учет накопленных нарушений каждой командой, зафиксированных судьями в каждом тайме игры;
- показывает обязательным сигналом, что одна из команд совершила пять набранных нарушений за один тайм игры;

- устанавливает на стол хронометриста видимый знак, показывающий, что команда совершила пять накопленных нарушений за один тайм игры;
- записывает фамилии и номера всех предупреждённых или удалённых игроков;
- вручает официальным лицам каждой команды, перед началом каждого тайма игры, карточки с помощью которых они могут запросить тайм-аут и собирает их в конце каждого тайма, если тайм-ауты не были запрошены;

TIMEOUT
TEMPS MORT
TIEMPO MUERTO
AUSZEIT
ТАЙМ-АУТ

- вручает официальным лицам каждой команды, карточки которые указывается, когда запасной может выйти на площадку, чтобы заменить игрока, который был удалён;

THE SUBSTITUTE MAY ENTER THE PITCH WHEN THERE IS/ARE ____ MINUTE(S) AND ____ SECOND(S) LEFT ON THE CHRONOMETER BEFORE THE END OF THE ____ PERIOD.

LE REMPLAÇANT POURRA ENTRER SUR LE TERRAIN QUAND LE CHRONOMÈTRE INDIQUERA ____ MINUTE(S) ET ____ SECONDE(S) ____ AVANT LA FIN DE LA ____ PÉRIODE.

EL SUPLENTE PODRÁ ENTRAR EN EL TERRENO DE JUEGO CUANDO EL CRONÓMETRO INDIQUE ____ MINUTO(S) Y ____ SEGUNDO(S) PARA FINALIZAR EL ____ PERIODO.

DER AUSWECHSELSPIELER DARF DAS SPIELFELD BETRETEN, WENN IN DER ____ HALBZEIT NOCH ____ MINUTE(N) UND ____ SEKUNDE(N) ZU SPIELEN SIND.

ЗАПАСНОЙ МОЖЕТ ВОЙТИ НА ПЛОЩАДКУ, ПО ИСТЕЧЕНИИ ____ МИНУТ(Ы) И ____СЕКУНД(Ы) ПО ХРОНОМЕТРУ ДО ОКОНЧАНИЯ ____ ТАЙМА.

- под руководством судей контролирует возвращение игрока, покинувшего площадку для приведения в порядок своей экипировки;
- под руководством судей контролирует возвращение игрока, покинувшего площадку из-за любой травмы;

- сигнализирует судьям, когда была допущена очевидная ошибка при вынесении предупреждения или при удалении игрока, или если агрессивное действие было совершено вне поля их зрения. Во всех случаях, судьи принимают решения по всем фактам, связанным с игрой;
- контролирует поведение лиц, находящихся в технической зоне и на скамейках запасных, и информирует судей о любом неподобающем поведении;
- ведёт запись остановок в игре из-за постороннего вмешательства и причинах их возникновения;
- помогает судьям, предоставляя любую другую необходимую информацию, относящуюся к игре;
- располагается на площадке как указано в соответствующих разделах «Практические рекомендации для судей футзала и других официальных лиц матча», когда это необходимо;
- заменяет второго судью в случае, если судья или второй судья получат травму или будут нездоровы.

Хронометрист:
обеспечивает, чтобы продолжительность матча соответствовала требованиям Правила 7, а именно:

- включает хронометр после правильно выполненного начального удара;
- останавливает хронометр, когда мяч выйдет из игры;
- запускает хронометр после того, как игра была правильно возобновлена ударом с боковой линии, броском от ворот, угловым или начальным ударом, штрафным/свободным ударом, пенальти или ударом с 10-метровой отметки или вбрасыванием спорного мяча;
- отражает на демонстрационном табло, если таковое имеется, голы, набранные нарушения и таймы игры;
- сигнализирует о предоставлении тайм-аута команде, после получения сообщения о запросе от третьего судьи или одного из судей на площадке, акустическим сигналом или свистком, отличающимся от тех, которые используют судьи;
- синхронизирует продолжительность одной минуты тайм-аута;
- сигнализирует об окончании одной минуты тайм-аута акустическим сигналом или свистком, отличающимся от тех, которые используют судьи;
- сигнализирует о пяти накопленных нарушениях командой акустическим сигналом или свистком, отличающимся от тех, которые используют судьи после получения сообщения от третьего судьи;
- синхронизирует продолжительность двухминутного численного уменьшения команды;
- сигнализирует об окончании первого тайма, окончании матча или об окончании таймов дополнительного времени, если таковые имеются, акустическим сигналом или свистком, отличающимся от тех, которые используют судьи;
- располагается на площадке как указано в соответствующих разделах «Практические рекомендации для судей футзала и других официальных лиц матча»;

- выполняет определенные обязанности третьего судьи в случае его отсутствия, если резервный помощник судьи не назначен;
- предоставляет любую другую соответствующую информацию, относящуюся к игре.

3 Международные матчи

В международных матчах наличие третьего судьи и хронометриста являются обязательными.
В международных матчах используемый хронометр должен включать в себя все необходимые функции (точный хронометр, устройство для одновременного отсчета одного или более времени двухминутного численного меньшинства, и контроля накопленных нарушений каждой команды в течение каждого тайма игры).

4 Резервный помощник судьи (RAR)

На турнирах или соревнованиях, где назначается резервный помощник судьи, его функции и обязанности должны соответствовать положениям, предусмотренным Правилами игры футзала.

Резервный помощник судьи:

- назначается в соответствии с регламентом соревнований и заменяет третьего судью, если любой из судей не в состоянии продолжать выполнять свои обязанности;
- помогает судьям в любое время, включая любые административные обязанности до, во время и после окончания матча, по требованию судей;
- представляет рапорт после матча в соответствующие органы о любом недисциплинированном поведении или любом другом инциденте, произошедшем вне поля зрения судей, а также информирует судей о сделанном рапорте;
- записывает все инциденты, произошедшие до, во время и после окончания матча;
- иметь с собой альтернативный ручной секундомер на случай, если он потребуется из-за какого-либо инцидента;
- располагается таким образом, чтобы иметь возможность оказать помощь судьям и предоставить любую соответствующую информацию о матче.

ПРАВИЛО 7 – ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ МАТЧА

1 Игровое время

Матч длится два равных тайма по 20 минут игрового времени, которые могут быть сокращены только в том случае, если это разрешено регламентом соревнований.

2 Окончание игрового времени

Хронометрист сигнализирует об окончании каждого 20-минутного тайма (и таймов дополнительного времени) акустическим сигналом.

- Тайм заканчивается, когда звучит акустический сигнал, даже если судьи не дали сигнал об окончании свистком.
- Если штрафной удар начиная с шестого накопленного нарушения или пенальти, назначается в момент окончания тайма, то этот тайм будет считаться завершенным после завершения выполнения штрафного удара или пенальти. Любой удар считается завершенным, когда после того, как мяч находится в игре происходит одно из следующих действий:
  - мяч перестает двигаться или выходит из игры;
  - в мяч играет любой игрок (включая игрока выполняющего удар), кроме обороняющегося вратаря;
  - судьи останавливают игру за нарушение, совершенное игроком, выполняющим удар или командой игрока, выполняющего удар.
- Гол, забитый в соответствии с Правилами 1 и 10, но после окончания тайма в соответствии с акустическим сигналом хронометриста, будет засчитан только в вышеуказанных ситуациях.

Игровое время не будет продлено ни в каком другом случае.

3 Тайм-аут

Команды имеют право на одну минуту тайм-аута в каждом тайме.

Применяются следующие условия:

- Официальные лица команды имеют право запросить одну минуту тайм-аута у третьего судьи или хронометриста, если третий судья отсутствует, используя предоставленную карточку.

- Хронометрист предоставляет тайм-аут, когда команда, которая запросила его, владеет мячом, и он находится не в игре, используя акустический сигнал или свисток, отличающимися от тех, которые используют судьи.
- Во время тайм-аута:
  - игроки могут оставаться на площадке или за её пределами. Для того чтобы попить, игроки должны покинуть площадку;
  - запасные должны оставаться за пределами площадки;
  - официальным лицам не разрешается давать инструкции на площадке.
- Замены могут быть произведены только после того, как прозвучит акустический сигнал или свисток, указывающий на окончание тайм-аута.
- Команда, которая не запрашивает тайм-аут в первом тайме матча, имеет право только на один тайм-аут во втором тайме.
- Если нет ни третьего судьи, ни хронометриста, то официальное лицо команды может попросить тайм-аут у судей.
- Во время дополнительных таймов, если они назначены, тайм-ауты не предоставляются.

4 Перерыв между таймами

Игроки имеют право на перерыв между двумя таймами, не более 15 минут. Если назначено дополнительное время, то перерыва между двумя таймами нет: команды только меняются половинами площадки, а официальные лица команд и запасные меняется расположением на скамейках запасных. Однако, короткий перерыв для принятия напитков (который не должен превышать одну минуту), разрешается в перерыве между таймами дополнительного времени.

В регламенте соревнований должна указываться продолжительность перерыва между таймами, которая может быть изменена только с разрешения судей.

5 Недоигранный матч

Недоигранный матч переигрывается, если регламент или организатор соревнований не определил иного.

ПРАВИЛО 8 – НАЧАЛО И ВОЗОБНОВЛЕНИЕ ИГРЫ

Начальный удар выполняется в каждом тайме матча, обоих таймах дополнительного времени и при возобновлении игры после забитого гола. Штрафные/свободные удары, пенальти, удары мяча с боковой линии, броски от ворот и угловые удары являются способами возобновления игры.

«Спорный» мяч является способом возобновления игры, когда судьи остановили игру и Правилами не предусмотрено ни одного из вышеуказанных способов возобновления игры.

Если нарушение произошло, когда мяч не был в игре, то способ возобновления игры не меняется.

1 Начальный удар

Процедура

- Команда, которая выиграла жребий, решает какие ворота атаковать в первом тайме или выполнить начальный удар.
- В зависимости от вышеуказанного, другая команда выполняет начальный удар или решает, какие ворота атаковать в первом тайме.
- Команда, которая решила, какие ворота атаковать в первом тайме, выполняет начальный удар во втором тайме.
- Во втором тайме команды меняются половинами площадки и атакуют противоположные ворота.
- В перерыве каждая команда меняется расположением на скамейках запасных так, чтобы их скамейка находилась на стороне площадки где их команда обороняется.
- После забитого командой гола начальный удар выполняется соперником.
- Все игроки, за исключением выполняющего начальный удар, должны находиться на своей половине площадки.
- Соперники команды, выполняющей начальный удар, должны находиться не ближе 3м от мяча, пока тот не войдет в игру.
- Мяч должен быть неподвижен на центральной отметке.
- Судья находящийся на боковой линии где расположены скамейки запасных дает сигнал с помощью свистка, на выполнение начального удара.
- Мяч в игре, когда по нему нанесен удар ногой и он очевидно движется.
- Гол может быть забит в ворота соперников непосредственно с начального удара; если мяч напрямую попадает в ворота выполняющего начальный удар игрока, назначается угловой удар.

Нарушения и наказания

- Если игрок, выполняющий начальный удар, коснется мяча снова до того, как его коснется другой игрок, назначается свободный удар или штрафной удар в случае нарушения при игре рукой в мяч.

В случае любого другого нарушения процедуры выполнения начального удара, начальный удар повторяется.

2 «Спорный» мяч

Процедура

- «Спорный» мяч бросается для вратаря обороняющейся команды в его штрафной площади, если во время остановки игры:
  - мяч был в штрафной площади; или
  - последнее касание мяча произошло в штрафной площади.
- Во всех других случаях один из судей бросает «спорный» мяч для одного игрока команды, которая последней коснулась мяча, в месте, где его последний раз коснулся игрок, посторонний фактор или официальное лицо матча.
- Все остальные игроки (обеих команд) должны оставаться на расстоянии не менее 2м от мяча, пока он не войдет в игру.
- Мяч в игре, когда он коснется площадки.

Нарушения и наказания

- «Спорный» мяч бросается снова, если мяч:
  - коснется игрока до того, как коснется площадки;
  - выходит из игры после касания площадки, но ни один игрок его не коснется.
- Если после броска «спорного» мяча, он попадает в ворота, не коснувшись как минимум двух игроков, игра возобновляется:
  - броском от ворот, если мяч попал в ворота соперника;
  - угловым ударом, если мяч попал в ворота игрока, которому брошен мяч.

Однако, если после броска «спорного» мяча он попадает в любые из ворот, не коснувшись как минимум двух игроков, по причинам не зависящим от команды, которой был брошен (например, погодные условия или мяч был неправильно брошен), «спорный» мяч бросается снова.

ПРАВИЛО 9 – МЯЧ В ИГРЕ И НЕ В ИГРЕ

1 Мяч не в игре

Мяч не в игре, когда:
- он полностью пересек линию ворот или боковую линию по поверхности или по воздуху;
- игра остановлена судьями;
- он попадает в потолок.

Мяч также не в игре, когда он касается официального лица матча, остается на площадке и:
- команда начинает перспективную атаку; или
- мяч проходит напрямую в ворота; или
- владение мячом переходит к другой команде.

В этих трех случаях, когда мяч касается официального лица матча, игра возобновляется «спорным» мячом.

2 Мяч в игре

Мяч находится в игре все остальное время, когда он касается официального лица матча, а также когда он отскакивает от стойки ворот или перекладины и остается на площадке.

3 Крытая площадка

Минимальная высота потолков должна быть установлена регламентом соревнований.

Если мяч попадает в потолок, когда он в игре, то матч возобновляется ударом с боковой линии соперником команды, игрок которой последним коснулся мяча. Удар с боковой линии выполняется с точки на боковой линии, ближайшей к месту на площадке, над которой мяч попал в потолок.

ПРАВИЛО 10 – ОПРЕДЕЛЕНИЕ РЕЗУЛЬТАТА МАТЧА

1 Гол

Гол считается забитым, если мяч полностью пересек линию ворот между стойками ворот и под перекладиной, при условии, что перед этим команда, забившая гол, не нарушила Правила игры.

Если игрок обороняющейся команды (включая вратаря) случайно или умышленно сдвинул или опрокинул ворота, а судьи признают, что мяч пересек линию ворот как между нормальным положением стоек ворот (как это указано в Правиле 1), судьи засчитывают гол. Если ворота сдвинуты или опрокинуты умышленно, судьи должны предупредить нарушившего игрока.

Если игрок атакующей команды, включая вратаря, сдвигает или опрокидывает ворота, судьи не засчитывают гол. Если это было сделано умышленно, игрок должен быть предупрежден.

Если вратарь забрасывает мяч рукой напрямую в ворота команды соперника, назначается бросок от ворот, за исключением случаев, когда регламент соревнований запрещают вбрасывание мяча вратарями непосредственно за среднюю линию в соревнованиях молодежных команд, команд ветеранов, инвалидов и/или массового футзала. В этом случае свободный удар должен быть выполнен противоположной командой с места, где мяч пересек среднюю линию.

Нет гола
Если один из судей дал свисток засчитать гол до того, как мяч полностью пересек линию ворот, (между стойками ворот и под перекладиной, как это указано в Правиле 1) и сразу же осознаёт свою ошибку, игра возобновляется «спорным» мячом.

2 Команда–победитель

Команда, забившая большее количество голов во время матча, считается победителем. Если обе команды забили одинаковое количество голов или если голы небыли забиты, матч заканчивается вничью.

Если регламент соревнований требует определить команду-победителя матча, закончившегося вничью или с ничейным результатом по итогам матчей дома и в гостях, то разрешены только следующие процедуры определения команды-победителя:

- правило голов, забитых в гостях
- два равных тайма дополнительного времени, не более пяти минут каждый. Регламент соревнований должен устанавливать продолжительность двух равных таймов дополнительного времени.
- удары с 6-метровой отметки

Может быть использована комбинация вышеуказанных процедур.

3 Удары с 6-метровой отметки

Удары с 6-метровой отметки выполняются по окончании матча и в случае, если не предусмотрено другого, применяются соответствующие Правила игры футзала.

Удары с 6-метровой отметки не являются частью матча.

Процедура
До начала выполнения ударов с 6-метровой отметки

- Если нет никаких других причин (например, состояние площадки, безопасность, расположение видеокамер и т.д.) или в регламенте соревнований не указано иное, судья проводит жеребьевку, чтобы определить ворота, в которые будут пробиваться удары.
- Судья проводит жеребьевку, и команда, которая выигрывает жребий, решает, выполнять удар первой или второй.
- Все игроки и запасные имеют право выполнять удары с 6-метровой отметки, за исключением тех игроков, которые на момент окончания матча или дополнительного времени получили травмы или были удалены.
- Каждая команда отвечает за выбор порядка, в котором игроки, имеющие право выполнять удары, будут их выполнять. Судьям не сообщается очередность выполнения ударов.
- Если на момент окончания матча или дополнительного время, а также до начала ударов с 6-метровой отметки, одна команда имеет большее количество игроков (включая запасных), чем соперник, она может сократить количество игроков до того же числа, что и ее соперник, и судьи должны быть проинформированы об имени и номере каждого исключенного игрока, если таковые имеются. Любой исключенный игрок не может участвовать в выполнении ударов (за исключением случаев, изложенных ниже).

- Вратарь, который не способен продолжить игру до или во время выполнения ударов, может быть замещён игроком или запасным, исключенным для уравнивания количества игроков, но замещённый вратарь не принимает дальнейшего участия и не может выполнить удар.
- Если вратарь уже произвел удар, то замещающий его игрок не может выполнять удар до следующего круга ударов.

Во время выполнения ударов с 6-метровой отметки

- Только имеющим право на выполнение удара игрокам, судьям и другим официальным лицам матча разрешено находиться на площадке.
- Все имеющие право на выполнение удара игроки, за исключением выполняющего удар игрока и двух вратарей, должны находиться внутри центрального круга или на или вблизи средней линии, позади её.
- Вратарь команды, выполняющей удар, должен находиться на площадке за пределами штрафной площади, примерно на одной линии 6-метровой отметки, но не ближе 5м от нее, на противоположной стороне площадки от скамеек запасных и второго судьи.
- Любой игрок, имеющий право на выполнение удара, может поменяться местами с вратарем.
- Удар завершен, когда мяч прекращает движение, выходит из игры или судьи останавливают игру по причине любого нарушения; бьющий игрок не может повторно играть в мяч.
- Судьи ведут учет производимых ударов.
- Если вратарь совершит нарушение и в результате этого удар повторяется, вратарь должен быть предупрежден.
- Если бьющий игрок наказывается за нарушение, совершенное после сигнала судьи на выполнение удара, удар считается утраченным, а выполняющему удар игроку выносится предупреждение.
- Если оба – вратарь и выполняющий удар игрок – одновременно совершают нарушение:
  - если мяч пробит мимо ворот или отбит вратарем, то удар повторяется и обоим игрокам выносится предупреждение;
  - если забит гол, то он отменяется, удар считается утраченным и бьющему игроку выносится предупреждение.
- Если во время выполнения ударов с 6-метровой отметки количество игроков одной команды сокращается, то команда с большим количеством игроков может сократить свое количество до того же числа, и судьи должны быть проинформированы об имени и номере каждого исключенного игрока, если таковые имеются. Любой исключенный игрок не имеет права принимать дальнейшее участие в ударах (за исключением случаев, изложенных выше).

В соответствии с нижеуказанными условиями обе команды выполняют по пять ударов

- Удары выполняются командами поочередно.
- Каждый удар выполняется другим игроком, и все имеющие на это право игроки должны выполнить свой удар до того, как любой игрок может выполнить повторный удар.
- Вышеуказанный принцип действует для любого последующего ряда ударов, но команда может изменить порядок игроков, выполняющих удары.
- Если до того, как обе команды выполнят по пять ударов, одна из них забьет больше голов, чем может забить другая, даже выполнив все пять ударов, дальнейшее выполнение ударов прекращается.
- Если после выполнения обеими командами пяти ударов счет равный, выполнение ударов продолжается, пока одна из команд не забьет на гол больше, чем другая, при одинаковом количестве выполненных ударов.
- Удары с 6-метровой отметки не должны задерживаться из-за игрока, который покидает площадку. Удар игрока будет утрачен (считаться не забитым), если игрок не вернулся ко времени выполнения удара.

4 Голы забитые в гостях

Регламент соревнований может предусматривать, что там, где команды играют друг против друга дома и в гостях, если общий счет равен после второго матча, то голы, забитые в гостях, считаются за два.

ПРАВИЛО 11 – ВНЕ ИГРЫ

В футзале положение вне игры нет.

ПРАВИЛО 12 – НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛ И НЕДИСЦИПЛИНИРОВАННОЕ ПОВЕДЕНИЕ

Штрафной, свободный удары и пенальти могут быть назначены за нарушения, совершенные в то время, когда мяч был в игре.

1 Штрафной удар

Штрафной удар назначается, если игрок совершает любое из следующих нарушений против соперника в манере, которую судьи расценят как неосторожную, безрассудную или с использованием чрезмерной физической силы:

- нападает
- прыгает
- бьет или пытается ударить ногой
- толкает
- бьет или пытается ударить (включая удар головой)
- подкатывается или бросается
- делает или пытается сделать подножку

Если нарушение произошло с физическим контактом, оно наказывается штрафным ударом или пенальти.

- «Неосторожность» – когда игрок проявляет невнимательность или нерасчетливость в единоборстве или действует неосмотрительно. Дисциплинарные санкции не требуются.
- «Безрассудность» – когда игрок не учитывает опасность своих действий или возможных последствий для соперника; он должен быть предупрежден.
- «Использование чрезмерной силы» – когда игрок превышает необходимое усилие и/или угрожает безопасности соперника; он должен быть удален с площадки.

Штрафной удар также назначается, если игрок совершает любое из следующих нарушений:

- нарушение при игре рукой в мяч (за исключением вратаря внутри своей штрафной площади)
- задерживает соперника
- мешает продвижению соперника с физическим контактом
- кусает или плюет в кого-либо
- бросает/бьёт ногой предмет в мяч, соперника или официальное лицо матча, или совершает контакт с мячом удерживаемым предметом

Все нарушения перечисленные в этом разделе, являются накопленными нарушениями.

Игра рукой в мяч

За исключением вратарей в своей штрафной площади, является нарушением, если игрок:

- умышленно касается мяча рукой, включая движение руки к мячу;
- получает владение/контроль над мячом после того, как мяч коснулся его руки, и затем:
  - забивает гол в ворота соперника;
  - возникает возможность забить гол.

За исключением вратарей в своей штрафной площади, обычно является нарушением, если игрок:

- касается мяча рукой, когда:
  - рука делает его тело неестественно больше;
  - рука находится выше уровня его плеч (кроме случая, когда игрок умышленно играет в мяч другой частью тела, который затем касается его руки).

Вышеуказанные нарушения применимы, даже если мяч касается руки игрока непосредственно от головы или тела (включая ногу) другого игрока, который находится близко.

Считается нарушением, если любой игрок, включая вратаря, забивает гол в ворота соперников непосредственно от своей руки, даже если это произошло случайно.

За исключением вышеперечисленных нарушений, не является нарушением, если мяч касается руки игрока:

- непосредственно от своей головы или тела (включая ногу);
- непосредственно от головы или тела (включая ногу) другого игрока, который находится близко;
- если рука находится близко к телу и не делает тело неестественно больше;
- когда игрок падает, и рука находится между телом и площадкой для опоры тела, но не вытянута вбок или вверх от тела.

Вратарь, за пределами штрафной площади, имеет те же ограничения по игре рукой в мяч, как и любой другой игрок. Если вратарь играет в мяч рукой в своей штрафной площади, когда это ему не разрешено, назначается свободный удар, но дисциплинарные санкции отсутствуют.

2 Свободный удар

Свободный удар назначается, если игрок:
- играет опасно (как определено ниже);
- мешает продвижению соперника без физического контакта;
- выражает несогласие, использует оскорбительные, обидные или нецензурные выражения и/или жесты или другие словесные нарушения;
- мешает выпустить из рук или бросить мяч, либо бьет или пытается ударить по мячу, когда вратарь выпускает из рук или бросает мяч;
- совершает любое иное нарушение, не упомянутое в Правилах футзала, за которое игра останавливается для предупреждения или удаления игрока.

Свободный удар также назначается, если вратарь совершает любое из следующих нарушений:
- контролирует мяч руками или ногами на своей половине площадки более четырех секунд;
- сыграв в мяч, в любой части площадки, повторно касается его на своей половине площадки после того, как мяч умышленно направлен вратарю партнёром по команде прежде, чем сыграл в мяч или коснулся соперник;
- коснётся мяча руками в своей штрафной площади после того, как партнер по команде намеренно ударил мяч ногой к нему;
- коснётся мяча руками в своей штрафной площади после того, как он получает мяч непосредственно после удара с боковой линии, выполненного партнёром по команде;
- там, где это запрещено регламентом соревнований для молодежных команд, команд ветеранов, инвалидов и массового футзала, бросает мяч непосредственно за среднюю линию (свободный удар должен быть выполнен с места, где мяч пересек среднюю линию).

Вратарь считается контролирующим мяч, когда:
- мяч находится между рук или между рукой и любой поверхностью (например, площадкой, собственным телом) или вратарь касается мяча любой частью рук;
- держит мяч на вытянутой открытой ладони;
- ударяет им о площадку или подбрасывает его в воздух.

Опасная игра

Опасная игра подразумевает любое действие, когда игрок, пытаясь играть в мяч, угрожает нанести травму кому-либо (в том числе самому себе) и включает помеху ближайшему сопернику играть в мяч из-за боязни получить травму.

«Ножницы» или «велосипедный удар» разрешены, при условии, что это действие не представляет опасности для соперника.

Помеха продвижению соперника без контакта
Мешать продвижению соперника означает перемещаться на путь движения соперника для того, чтобы преградить, заблокировать, замедлить его движение или вынудить изменить его направление, когда мяч не находится на игровом расстоянии от обоих игроков.

Все игроки имеют право занимать свою позицию на площадке; находиться на пути соперника – это не то же самое, что двигаться, чтобы оказаться на его пути.

Игрок может закрывать мяч, занимая позицию между соперником и мячом, если мяч находится на игровом расстоянии и нет задержки соперника руками или телом. Если мяч находится на игровом расстоянии, то игрок может атакован соперником разрешенным способом.

Блокировка соперника
Блокировка соперника может считаться правомерной тактикой игры в футзале, если игрок, блокирующий соперника, находится неподвижно в момент любого контакта и не совершает намеренного контакта, перемещаясь или увеличивая свое тело на пути соперника, и у соперника есть возможность уклониться от блока. Блок может быть выполнен против соперника, который может быть с мячом или без него.

3 Дисциплинарные санкции

Судьи имеют полномочия принимать дисциплинарные санкции с момента выхода на площадку для его предматчевого осмотра до момента ухода с площадки после окончания матча (включая удары с 6-метровой отметки).

Если до выхода на площадку в начале матча игрок или официальное лицо команды совершит нарушение, за которое его следует удалить, судьи имеют право не разрешить игроку или официальному лицу команды принимать участие в матче; судьи сообщают о любых других случаях недисциплинированного поведения.

Игрок или официальное лицо команды, кто совершит нарушение, заслуживающее предупреждения или удаления, на площадке или за его пределами против любого другого лица или Правил игры футзала, наказывается в соответствии с характером нарушения.

Желтая карточка показывает предупреждение, а красная карточка показывает удаление.

Красная или желтая карточка может быть показана только игроку, запасному или официальному лицу команды.

Игроки и запасные

Задержка возобновления игры для показа карточки
Если судьи решили предупредить или удалить игрока, игра не должна возобновляться до тех пор, пока санкции не будут вынесены.

Преимущество
Если судьи применяют преимущество при нарушении, за которое при остановке игры было бы вынесено предупреждение/удаление, то это предупреждение/удаление должно быть предъявлено, когда мяч в следующий раз выйдет из игры, кроме ситуации при неудачной попытке лишения явной возможности забить гол: тогда игроку выносится предупреждение за неспортивное поведение вместо удаления.

Преимущество не следует применять в ситуациях, связанных с серьезными нарушениями Правил, агрессивным поведением, вторым предупреждением или шестым (или последующим) накопленным нарушением, за исключением случая, когда есть явная возможность забить гол. Судьи должны удалить игрока, когда мяч в следующий раз выйдет из игры, но если игрок играет в мяч или вступает в борьбу за мяч с соперником или мешает ему, судьи останавливают игру, удаляют игрока и возобновляют игру свободным ударом, если только игрок не совершил более серьезное нарушение.

Если преимущество применяется, и вторая желтая или красная карточка выносится игроку после забитого гола, то команда, игрок которой удален, продолжает играть с тем же количеством игроков, запасной выходит на площадку вместо удаленного игрока. Если гол не был забит – команда продолжает игру на одного игрока меньше.

Если игрок обороняющейся команды начал задерживать игрока атакующей команды за пределами штрафной площади и продолжил держать в штрафной площади, судьи должны назначить пенальти.

Нарушения, наказуемые предупреждением
Игроку выносится предупреждение, если он виновен в:
- затягивании возобновления игры;
- несогласие словом или действием;
- выходе или возвращении на площадку без разрешения одного из судей или нарушении процедуры замены;

- несоблюдении требуемого расстояния при возобновлении игры угловым, штрафным/свободным ударом или ударом мяча с боковой линии;
- систематическом нарушении (не существует точного числа или характеристик нарушений, чтобы считать их «систематическими»);
- неспортивном поведении.

Запасному игроку выносится предупреждение, если он виновен в:
- затягивании возобновления игры;
- несогласии словом или действием;
- выходе на площадку с нарушением процедуры замены;
- неспортивном поведении.

Если были совершены два отдельных нарушения, наказуемых предупреждением (даже непосредственно одно за другим), они должны наказываться двумя предупреждениями, например, если игрок выходит на площадку не через свою зону замены и совершает безрассудный подкат или срывает перспективную атаку физическим нарушением/игрой рукой в мяч и т.д.

Предупреждения за неспортивное поведение
Существуют различные обстоятельства, когда игрок должен быть предупрежден за неспортивное поведение, включая случаи, если игрок:
- пытается обмануть судей, например, симулируя травму или что против него было совершено нарушение (симуляция);
- совершает нарушение, наказуемое штрафным ударом, в безрассудной манере;
- сыграет рукой в мяч, вмешавшись в перспективную атаку или срывая её;
- совершает нарушение, которое помешало перспективной атаке или сорвало её, за исключением случая, когда судьи назначают пенальти за нарушение, в котором присутствовала попытка сыграть в мяч;
- лишает соперника явной возможности забить гол с помощью нарушения, при котором присутствовала попытка сыграть в мяч, и судьи при этом назначают пенальти;
- сыграет рукой в мяч в попытке забить гол (независимо от того забит гол или нет) или в неудачной попытке предотвратить гол;
- делает неразрешенные отметки на площадке;
- сыграет в мяч, когда покидает площадку, получив на это разрешение судьи;
- демонстрирует неуважение к игре;
- использует умышленный трюк, чтобы выполнить передачу мяча (включая выполнение штрафного/свободного удара) вратарю головой, грудью, коленом и т.д. с целью обойти Правила;
- словесно провоцирует соперника во время игры;
- умышленно сдвигает или опрокидывает ворота (не лишая команду соперника гола или явной возможности забить гол).

Празднование гола
Игроки могут праздновать забитый гол, но празднование не должно быть чрезмерным; хореографические празднования не поощряются и не должны приводить к затягиванию времени.

Выход за пределы площадки для празднования гола не наказывается предупреждением, но игрокам следует вернуться как можно быстрее.

Игрок должен быть предупрежден, даже если гол отменяется, если он:
- приближается к зрителям способом, который приводит к проблемам безопасности и/или охраны порядка;
- жестикулирует или действует в провокационной, насмешливой или подстрекательской манере;
- накрывает свою голову или лицо маской или другим подобным предметом;
- снимает свою футболку или накрывает свою голову футболкой.

Нарушения, наказуемые удалением
Игрок или запасной, который совершит любое из следующих нарушений, удаляется с площадки:
- лишает команду соперника гола или явной возможности забить гол нарушением при игре рукой в мяч (кроме вратаря в своей штрафной площади) или сдвигает/опрокидывает ворота (например, когда это препятствует мячу пересечь линию ворот)
- лишает гола или явной возможности забить гол соперника (при условии, что ворота не защищены вратарем), общее движение которого направлено к воротам игрока, нарушившего Правила, с помощью нарушения, наказуемого штрафным/свободным ударом (за исключением изложенного ниже)
- совершает серьезное нарушение Правил
- кусает или плюет в кого-либо
- ведет себя агрессивно
- использует оскорбительные, обидные или нецензурные выражения и/или жесты
- получает второе предупреждение в одном матче

Игрок или запасной, который был удален, должен покинуть прилегающее к площадке для игры пространство и техническую зону.

Лишение гола или явной возможности забить гол (ЛЯВЗГ)
Когда игрок лишает команду соперника гола или явной возможности забить гол нарушением при игре рукой в мяч, он удаляется независимо от того, где произошло нарушение.

Когда игрок совершает нарушение против соперника в своей штрафной площади, что лишило соперника явной возможности забить гол, и судьи

назначают пенальти, то игроку, совершившему нарушение, выносится предупреждение, если при нарушении присутствовала попытка сыграть в мяч; при всех остальных обстоятельствах (например, задержка, захват, толчок, отсутствие возможности игры в мяч и т.д.) нарушивший игрок должен быть удален.

Игрок, удаленный игрок, запасной или официальное лицо команды, который выходит на площадку без разрешения одного из судей или с нарушением процедуры замены и вмешивается в игру, совершает нарушение, лишая противоположную команду гола или явной возможности забить гол, виновен в нарушении, наказуемом удалением.
При определении является ли эта ситуация ЛЯВЗГ, необходимо учитывать следующее:

- расстояние от места нарушения до ворот
- основное направление атаки
- вероятность сохранения или получения контроля мяча
- расположение и количество игроков обороны, а также вратаря
- являются ли ворота «незащищенными»

Если вратарь находится перед своими воротами, чтобы защищать их, считается, что любое совершенное нарушение не может считаться ЛЯВЗГ, даже если ситуация соответствует другим критериям для ЛЯВЗГ.

Если вратарь совершает нарушение, которое лишает команду соперника явной возможности забить гол или лишает команду соперника гола сыграв в мяч рукой за пределами штрафной площади, когда его ворота не защищены или защищены только игроком обороняющейся команды, находящимся за вратарём, вратарь считается виновным в нарушении с ЛЯВЗГ.

Если количество игроков атакующей команды больше, чем количество игроков обороняющейся команды (за исключением вратаря) защищающих ворота, то это считается ситуацией ЛЯВЗГ.

Серьезное нарушение Правил
Подкат или нападение, угрожающее безопасности соперника, или использование чрезмерной силы или жестокости должны быть наказаны, как серьезное нарушение Правил.

Любой игрок, бросающийся с использованием чрезмерной силы на соперника в борьбе за мяч спереди, сбоку или сзади с использованием одной или обеих ног или угрожающий безопасности соперника, виновен в серьезном нарушении Правил.

Агрессивное поведение
Агрессивное поведение – это действие, в котором игрок использует или пытается использовать чрезмерную силу или жестокость против соперника, когда не борется за мяч, или против любого другого лица, независимо от того, имел ли место контакт.

Агрессивное поведение может иметь место, как на площадке, так и за её пределами независимо от того, находится мяч в игре или нет.

Преимущество не должно применяться в ситуациях, связанных с агрессивным поведением, если не возникает явная возможность забить гол. В этом случае судьи должны удалить игрока, виновного в агрессивном поведении, во время ближайшего выхода мяча из игры.

Судьям следует помнить, что агрессивное поведение часто приводит к массовой конфронтации между игроками, поэтому они должны стараться предотвратить это активным вмешательством.

Игрок или запасной, виновный в агрессивном поведении, должен быть удалён.

Официальные лица команды

Если совершено нарушение официальным лицом команды и нарушитель не может быть идентифицирован, то старший из тренеров, присутствующий в технической зоне, получит санкцию.

Замечание
Следующие нарушения обычно должны приводить к замечанию; повторные или вопиющие нарушения должны приводить к предупреждению или удалению:
- выход на площадку в вежливой/неконфронтационной манере
- отсутствие должного взаимодействия с официальным лицом матча, например, игнорирование инструкции/требования помощника судьи
- незначительное/«легкое» несогласие (словом или действием) с решением
- случайное покидание пределов технической зоны без совершения другого нарушения

Предупреждение
Нарушения, наказуемые предупреждением, включают в себя (но не ограничиваются этим):
- явное/устойчивое несоблюдение границ технической зоны своей команды
- задержка возобновления игры своей командой
- умышленный вход в техническую зону команды соперника (без конфронтации)

- несогласие словом или действием, включая:
  - бросок/удар ногой бутылки с водой или других предметов
  - жесты, демонстрирующие явное неуважение в отношении официального лица матча, например, саркастические аплодисменты
- чрезмерная/настойчивая жестикуляция с требованием показа желтой или красной карточки
- жестикуляция или действия в провокационной или подстрекательской манере
- постоянное недопустимое поведение (включая повторные нарушения, наказуемые замечанием)
- демонстрация неуважения к игре

Удаление

Нарушения, наказуемые удалением, включают в себя (но не ограничиваются этим):

- задержка возобновления игры команды соперника, например: удерживание мяча, выбивание мяча, препятствование движению игрока
- преднамеренное покидание технической зоны для:
  - демонстрации возмущения или протеста в отношении официального лица матча
  - действий в провокационной или подстрекательской манере
- вход в техническую зону команды соперника в агрессивной или конфронтационной манере
- умышленный бросок/удар ногой предмета на площадку
- выход на площадку для:
  - конфронтации с официальным лицом матча (в т ом числе во время перерыва и после окончания матча)
  - вмешательства в игру, в действия игрока противоположной команды или официального лица матча
- агрессивное поведение (в том числе плевки или укусы) в отношении любого другого лица
- получение второго предупреждения в этом же матче
- использование оскорбительных, обидных или нецензурных выражений и/или жестов
- использование несанкционированного электронного или коммуникационного оборудования и/или поведение в неприемлемой манере в результате использования электронного или коммуникационного оборудования
- агрессивное поведение

Нарушения, когда бросается/ударяется ногой предмет (включая мяч)

Во всех случаях судьи применяют соответствующие дисциплинарные санкции:

- за безрассудные действия – выносят предупреждение нарушившему игроку за неспортивное поведение
- за использование чрезмерной силы – удаляют нарушителя за агрессивное поведение.

4 Возобновление игры после нарушений и недисциплинированного поведения

Если мяч не в игре, игра возобновляется в соответствии с предыдущим решением.

Следующие способы возобновления игры применяются, если мяч в игре, и игрок совершил физическое нарушение на площадке:

- против соперника – свободный или штрафной удар, или пенальти
- против партнера по команде, запасного, удаленного игрока, официального лица команды или официального лица матча – штрафной удар или пенальти
- против любого другого лица – «спорный» мяч

Все словесные нарушения наказываются свободным ударом.

Если, когда мяч в игре:

- игрок совершает нарушение против официального лица матча или игрока соперников, запасного, удаленного игрока соперника или официального лица команды соперника за пределами площадки; или
- запасной, удаленный игрок или официальное лицо команды совершает нарушение против или вмешается в действия игрока соперников или официального лица матча за пределами площадки:

игра возобновляется штрафным/свободным ударом в ближайшей к месту нарушения точке на ограничивающей площадку линии; пенальти назначается, если нарушение, наказуемое штрафным ударом, произошло в пределах пространства штрафной площади нарушителя.

Если нарушение совершено игроком за пределами площадки против игрока, запасного своей команды или официального лица своей команды, игра возобновляется свободным ударом в ближайшей к месту нарушения точке на ограничивающей площадку линии.

Если игрок совершает контакт с мячом удерживаемым в руке предметом (обувь, щитком и т.д.), игра возобновляется штрафным ударом (или пенальти).

Если игрок, находящийся в пределах или за пределами площадки, бросает рукой или ударит ногой предмет (отличный от игрового мяча) в игрока соперника либо бросает рукой или ударит ногой предмет (включая мяч) в запасного, удаленного игрока, официальное лицо команды соперника, или в официальное лицо матча, или в игровой мяч, игра возобновляется штрафным ударом с места, где предмет попал или мог бы попасть в вышеуказанное лицо или мяч, или пенальти, если это произошло в пределах пространства штрафной площади нарушителя.

Если это место находится за пределами площадки, штрафной удар назначается в ближайшей точке на ограничивающей площадку линии; пенальти назначается, если ближайшая точка находится в той части линии ворот, которая относится к штрафной площади.

Если запасной, удаленный, временно покинувший площадку игрок или официальное лицо команды бросит или ударит ногой предмет в пределы площадки и это помешает игре, сопернику или официальному лицу матча, игра возобновляется штрафным ударом с места, где предмет помешал игре или попал/мог бы попасть в соперника, официальное лицо матча или мяч (или пенальти, если это произошло в пределах пространства штрафной площади нарушителя).

ПРАВИЛО 13 – ШТРАФНОЙ/СВОБОДНЫЙ УДАРЫ

1 Виды ударов

Штрафной и свободный удары назначаются в пользу команды соперников игрока, запасного, удаленного игрока или официального лица команды, совершившего нарушение.

Один из судей должен демонстративно вести отсчет четырех секунд, когда выполняется штрафной или свободный удар.

Сигнал «свободный удар»
Судьи показывают свободный удар поднятием одной руки над головой; они сохраняют этот сигнал до тех пор, пока удар не будет выполнен и мяч не коснется другого игрока или не выйдет из игры.

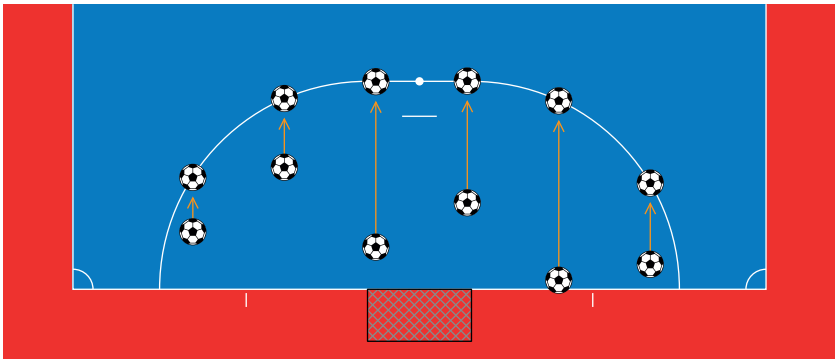
Свободный удар должен быть повторен, если один или оба судьи не просигнализировали, что удар свободный, а мяч был напрямую забит в ворота.

Мяч попадает в ворота
- Если со штрафного удара мяч непосредственно попадает в ворота соперника, гол засчитывается.
- Если со свободного удара мяч непосредственно попадает в ворота соперника, назначается бросок от ворот (за исключением, если сигнал свободного удара не был подан одним или обоими судьями).
- Если со штрафного/свободного удара мяч непосредственно попадает в собственные ворота, назначается угловой удар.

2 Процедура

Все штрафные/свободные удары выполняются:
- в течении четырех секунд;
- с места нарушения, за исключением:
  - штрафной удар в пользу обороняющейся команды в ее штрафной площади, которые выполняются с любой точки этой площади;
  - свободные удары за нарушения в штрафной площади или соответствующее нарушение, когда игра была остановлена и мяч находился в штрафной площади, который выполняются с линии штрафной площади в точке ближайшей к месту нарушения или нахождения мяча,

следуя воображаемой линии параллельной линии ворот (как показано на рисунке ниже);



- штрафной/свободный удары, назначаемые за такие нарушения, как выход игрока на площадку, возвращение или уход с площадки без разрешения, выполняются с места, где находился мяч в момент остановки игры, если только игра не была остановлена когда мяч находился в штрафной площади, в этом случае свободный удар выполняется с линии штрафной площади в точке ближайшей к месту, где мяч находился, следуя воображаемой линии параллельной линии ворот (как показано на рисунке выше). Однако, если игрок совершил нарушение за пределами площадки, игра возобновляется штрафным/свободным ударом, выполняемым в точке на линии, ограничивающей площадку, ближайшей к месту нарушения; пенальти назначается если это нарушение, наказуемо штрафным ударом, произошло в пределах пространства штрафной площади нарушителя;
- где Правила определяют другие положения.

Мяч:

- должен быть неподвижен и игрок, выполняющий удар, не должен касаться мяча снова, пока его не коснется другой игрок;
- в игре, когда по нему нанесен удар ногой и он очевидно движется.

До того, как мяч войдет в игру, все соперники должны находится:

- не ближе 5м от мяча;
- за пределами штрафной площади, когда штрафной/свободный удар выполняется из пределов штрафной площади соперника

Если два и более игроков обороняющейся команды образуют «стенку», то все игроки атакующей команды должны оставаться на расстоянии не менее 1м от «стенки» до тех пор, пока мяч не войдет в игру.

Штрафной/свободный удар может быть выполнен подбрасыванием мяча одной или обеими ногами одновременно.

Обманные движения при выполнении штрафного/свободного удара разрешены, поскольку это является частью футзала.

Если игрок, выполняя штрафной/свободный удар, умышленно ударит мячом в соперника с целью сыграть мячом снова, но не делает этого неосторожно, безрассудно или с использованием чрезмерной силы, судьи позволяют продолжить игру.

3 Нарушения и наказания

Если при выполнении штрафного/свободного удара соперник находится ближе к мячу, чем требуемое расстояние, удар повторяется, за исключением случая, когда может быть предоставлено преимущество; но если игрок выполнил штрафной/свободный удар быстро и соперник, который был ближе 5м к мячу, перехватил его, судьи позволяют продолжить игру. Однако, соперник, который умышленно помешал быстрому выполнению штрафного/свободного удара, должен быть предупрежден за задержку возобновления игры.

Если при выполнении штрафного/свободного удара игрок атакующей команды находится ближе 1м от «стенки», образованной из двух и более игроков обороняющейся команды, назначается свободный удар в пользу обороняющейся команды.

Если в случае, когда штрафной/свободный удар выполняется в штрафной площади обороняющейся команды, игрок команды соперника находится внутри штрафной площади потому, что у него не было времени покинуть ее, судьи позволяют продолжить игру.

Если соперник, который находится в штрафной площади при выполнении штрафного/свободного удара или входит в штрафную площадь до того, как мяч войдет в игру, касается мяча или вступает в борьбу за него перед тем, как мяч войдет в игру, то штрафной/свободный удар повторяется.

Если после того, как мяч вошел в игру, выполнивший удар игрок коснется мяча до того, как его коснется другой игрок, назначается свободный удар; если выполнивший удар игрок совершит нарушение при игре рукой в мяч:

- назначается штрафной удар;
- назначается пенальти, если нарушение произошло внутри штрафной площади бьющего игрока, за исключением случая, когда удар выполнял вратарь, в этом случае назначается свободный удар.

Если штрафной/свободный удар не был выполнен в течение четырех секунд, то свободный удар выполняет противоположная команда с места, где игра должна была быть возобновлена, за исключением случаев, когда команда совершает это нарушение внутри своей штрафной площади; в этом случае свободный удар выполняет команда соперника с линии штрафной площади в точке ближайшей к месту нарушения или нахождения мяча, следуя воображаемой линии параллельной линии ворот (см. изображение в разделе 2 данного Правила).

4 Накопленные нарушения

- Накопленные нарушения – это нарушения, наказуемые штрафным ударом или пенальти упомянутые в Правиле 12.
- Накопленные нарушения, совершённые каждой командой в каждом тайме записываются в протокол матча.
- Судьи могут разрешить продолжение игры, применив преимущество, если команда не совершила ранее пяти накопленных нарушений и противоположная команда не лишается гола или явной возможности забить гол.
- Если судьи применили преимущество, то они должны использовать обязательные сигналы, чтобы показать накопленное нарушение хронометристу и третьему судье, как только мяч выйдет из игры.
- Если назначено дополнительное время, то накопленные нарушения второго тайма продолжают накапливаться в дополнительное время.

5 Штрафной удар, начиная с шестого накопленного нарушения каждой команды в каждом тайме (ШУШНН)

Штрафной удар, начинающийся с шестого накопленного нарушения, назначается за шестое накопленное нарушение и все последующие такие нарушения, совершенные командой в каждом тайме. Однако, если шестое или последующие накопленные нарушения совершаются в штрафной площади нарушившего игрока назначается пенальти.

Гол может быть забит непосредственно с ШУШНН, и игрок выполняющий штрафной удар должен бить с этой целью.

Игроки обороняющейся команды не могут устанавливать «стенку» для защиты от ШУШНН.

Процедура

- Мяч должен быть неподвижен на 10-метровой отметке или в том месте, где было совершено нарушение наказуемое ШУШНН (при условии, что нарушение было совершено в области между линией ворот обороняющейся команды и воображаемой линией, проходящей через 10-метровую отметку, за пределами штрафной площади).
- Если ШУШНН было совершено в этой области, игрок выполняющий удар принимает решение выполнить ШУШНН с 10-метровой отметки или с места, где было совершено нарушение.
- Стойки, перекладина и сетка ворот не должны двигаться.
- Игрок, выполняющий ШУШНН, должен быть очевидно определен
- Вратарь обороняющейся команды должен находиться на расстоянии не менее 5м от мяча, пока удар не будет выполнен.
- Игроки, кроме бьющего и вратаря обороны, должны находиться:
  - в пределах площадки;
  - не ближе 5м от мяча;
  - позади мяча;
  - за пределами штрафной площади.
- После того, как игроки займут позиции в соответствии с этим Правилом, один из судей дает сигнал на выполнение ШУШНН.
- Игрок, выполняющий ШУШНН, должен ударить мяч в направлении ворот с целью забить гол непосредственно; выполнять удар пяткой разрешается при условии, что мяч движется в направлении ворот и цель удара – забить гол непосредственно.
- Мяч в игре, когда по нему нанесен удар ногой и он очевидно движется в направлении ворот соперника.
- Выполнивший удар игрок не должен касаться мяча снова до тех пор, пока мяча не коснется другой игрок.
- Если ШУШНН назначается, когда тайм оканчивается, то этот тайм считается оконченным, когда ШУШНН будет завершен. Удар считается завершенным, когда после того, как мяч находится в игре, происходит одно из следующих действий:
  - мяч прекращает движение или выйдет из игры;
  - мяч сыгран любым игроком (включая игрока выполняющего удар), кроме вратаря обороняющейся команды;
  - судьи останавливают игру из-за нарушения бьющим игроком или его командой.
- Если игрок обороняющейся команды (включая вратаря) совершит нарушение и ШУШНН будет выполнен мимо/отбит вратарем, то удар повторяется.

Нарушения и наказания

- Как только судьи дали сигнал на выполнение ШУШНН, удар должен быть выполнен в течении четырех секунд. Если удар не выполнен в течении четырех секунд, свободный удар выполняет противоположная команда с места, где удар должен был быть выполнен.
- Если до того, как мяч войдет в игру, произойдет следующее:
  - игрок, выполняющий ШУШНН, или его партнер по команде совершают нарушение:
    - → если мяч проходит в ворота, удар повторяется;
    - → если мяч не проходит в ворота, судьи останавливают игру и возобновляют ее свободным ударом выполняемый противоположной командой;

    за исключением следующих случаев, в которых игра будет остановлена и возобновлена свободным ударом выполняемый противоположной командой независимо от того, забит гол или нет:
      - → ШУШНН выполнен не в сторону ворот соперника и без намерения забить гол;
      - → партнер, определенного для выполнения удара игрока, выполняет удар, судьи выносят предупреждение выполнившему удар игроку;
      - → бьющий игрок совершает обманные движения перед ударом после завершения разбега (обманные движения во время разбега разрешены), судьи выносят предупреждение выполнившему удар игроку.
  - вратарь обороны или его партнер по команде совершают нарушение:
    - → если мяч проходит в ворота, гол засчитывается;
    - → если мяч не проходит в ворота, удар повторяется и нарушивший получает предупреждение.
  - игроки обеих команд совершают нарушения, удар повторяется, за исключением случая, когда игрок совершит более серьезное нарушение (например, запрещенные обманные движения); если вратарь обороны и выполняющий удар игрок одновременно совершают нарушения:
    - → если удар пробит мимо или отбит, то удар повторяется и обоим игрокам выносится предупреждение;
    - → если забит гол, он отменяется, выполняющему удар игроку выносится предупреждение, игра возобновляется свободным ударом в пользу обороняющейся команды.

Соперник, который мешает игроку выполняющему удар двигаться к мячу, при выполнении ШУШНН, должен быть предупрежден, даже если нарушивший игрок соблюдал минимальное расстояние 5 метров.

- если после выполнения ШУШНН:
  - выполняющий удар игрок снова касается мяча до того, как его коснется другой игрок:
    - → назначается свободный удар (или штрафной удар за нарушение при игре рукой в мяч) в пользу команды соперника.

- мяча касается посторонний фактор, когда он движется в сторону ворот соперника:
  → удар повторяется, за исключением случая, когда мяч движется в ворота и вмешательство не препятствует вратарю или его партнеру по команде сыграть в мяч, в такой ситуации гол засчитывается, если мяч проходит в ворота (даже если произошел контакт с мячом), кроме случая, когда вмешательство было со стороны атакующей команды
- мяч отскакивает на площадку от вратаря, перекладины или стоек ворот, а затем его касается посторонний фактор:
  → судьи останавливает игру;
  → игра возобновляется «спорным» мячом с места касания мяча с посторонним фактором.

Сводная таблица

Результат штрафного удара, начиная с шестого накопленного нарушения (ШУШНН)		
Нарушение	**Мяч проходит в ворота**	**Мяч не проходит в ворота**
Вход атакующего игрока	ШУШНН повторяется	Свободный удар выполняет команда обороны
Вход обороняющегося игрока	Гол	ШУШНН повторяется и предупреждение игроку обороны
Нарушение Правил вратарем	Гол	ШУШНН повторяется и предупреждение вратарю
Удар выполнен назад	Свободный удар выполняет команда обороны	Свободный удар выполняет команда обороны
Запрещенные обманные движения	Свободный удар выполняет команда обороны и предупреждение бьющему	Свободный удар выполняет команда обороны и предупреждение бьющему
Удар выполнен другим игроком	Свободный удар выполняет команда обороны и предупреждение другому игроку	Свободный удар выполняет команда обороны и предупреждение другому игроку
Вратарь и бьющий нарушают одновременно	Свободный удар выполняет команда обороны и предупреждение бьющему	Удар повторяется и предупреждение бьющему и вратарю

ПРАВИЛО 14 – ПЕНАЛЬТИ

Пенальти назначается, если игрок совершил нарушение, наказуемое штрафным ударом, внутри своей штрафной площади или за пределами площадки как часть игрового действия, как это указано в Правиле 12.

Гол может быть забит непосредственно с пенальти.

1 Процедура

Мяч должен быть неподвижен на 6-метровой отметке и стойки, перекладина и сетка ворот не должны двигаться.

Игрок, выполняющий пенальти, должен быть очевидно определен.

Вратарь обороняющейся команды должен оставаться на линии ворот между стойками, лицом к бьющему, не касаясь стоек, перекладины или сеток ворот, до тех пор, пока удар не будет выполнен.

Остальные игроки, кроме бьющего и вратаря, должны находиться:
- в пределах площадки
- не ближе 5 м от 6-метровой отметки
- позади 6-метровой отметки
- за пределами штрафной площади

После того, как игроки займут позиции в соответствии с этим Правилом, один из судей дает сигнал на выполнение пенальти.

Игрок, выполняющий пенальти, должен направить мяч вперед; выполнять удар пяткой разрешается при условии, что мяч движется вперед.

В момент удара по мячу как минимум часть одной стопы вратаря обороняющейся команды должна касаться линии ворот или находиться на одном уровне с ней.

Мяч в игре, когда по нему нанесен удар ногой и он очевидно движется.

Выполнивший удар игрок не должен играть в мяч снова до тех пор, пока мяча не коснется другой игрок.

Если назначается пенальти, когда тайм оканчивается, то этот тайм считается оконченным, только когда завершено выполнение пенальти.

Удар считается завершенным, когда после того, как мяч находится в игре, происходит одно из следующих действий:

- мяч прекращает движение или выйдет из игры;
- мяч сыгран любым игроком (включая игрока, выполняющего удар), кроме вратаря обороняющейся команды;
- судьи остановят игру из-за нарушения бьющим игроком или его командой.

Если игрок обороняющейся команды (включая вратаря) совершит нарушение и пенальти будет выполнен мимо/отбит вратарем, то удар повторяется.

2 Нарушения и наказания

Как только судьи дали сигнал на выполнение пенальти, удар должен быть выполнен. Если удар не выполнен, один из судей может применить дисциплинарные санкции перед тем, как снова дать сигнал на выполнение удара.

Если до того, как мяч войдет в игру, произойдет следующее:

- игрок, выполняющий пенальти, или его партнер по команде совершают нарушение:
  - если мяч проходит в ворота, удар повторяется;
  - если мяч не проходит в ворота, судьи останавливают игру и возобновляют ее свободным ударом выполняемый противоположной командой;

  за исключением следующих случаев, в которых игра будет остановлена и возобновлена свободным ударом независимо от того, забит гол или нет:
  - → пенальти выполнен назад;
  - → партнер определенного для совершения удара игрока выполняет удар, судьи выносят предупреждение выполнившему удар игроку;
  - → бьющий игрок совершает обманные движения перед ударом после завершения разбега (обманные движения во время разбега разрешены), судьи выносят предупреждение выполнившему удар игроку.
- вратарь обороны или его партнер по команде совершает нарушение:
  - если мяч проходит в ворота, гол засчитывается;
  - если мяч не проходит в ворота, удар повторяется и нарушившему выносится предупреждение.
- игроки обеих команд совершают нарушения, удар повторяется, за исключением случая, когда игрок совершит более серьезное нарушение (например, запрещенные обманные движения); если вратарь обороны и выполняющий удар игрок одновременно совершают нарушения:
  - если удар пробит мимо или отбит вратарем, то удар повторяется и обоим игрокам выносится предупреждение;

- если забит гол, он отменяется, выполняющему удар игроку выносится предупреждение, игра возобновляется свободным ударом в пользу обороняющейся команды.

Соперник, который мешает игроку выполняющему удар двигаться к мячу, при выполнении пенальти, должен быть предупрежден, даже если нарушивший игрок соблюдал минимальное расстояние 5 метров.

Если после выполнения пенальти:

- выполняющий удар игрок снова касается мяча до того, как его коснется другой игрок:
  - назначается свободный удар (или штрафной удар за нарушение при игре рукой в мяч) в пользу команды соперника.
- мяча касается посторонний фактор, когда он движется вперед:
  - удар повторяется, за исключением случая, когда мяч движется в ворота и вмешательство не препятствует вратарю обороны или игроку команды обороны сыграть в мяч, в такой ситуации гол засчитывается, если мяч проходит в ворота (даже если произошел контакт с мячом), кроме случая, когда вмешательство было со стороны атакующей команды.
- мяч отскакивает на площадку от вратаря, перекладины или стоек ворот, а затем его касается посторонний фактор:
  - судьи останавливают игру;
  - игра возобновляется «спорным» мячом с места касания мяча с посторонним фактором.

3 Сводная таблица

Результат пенальти		
Нарушение	**Мяч проходит в ворота**	**Мяч не проходит в ворота**
Вход атакующего игрока	Пенальти повторяется	Свободный удар выполняет команда обороны
Вход обороняющегося игрока	Гол	Пенальти повторяется и предупреждение игроку обороны
Нарушение Правил вратарем	Гол	Пенальти повторяется и предупреждение вратарю
Удар выполнен назад	Свободный удар выполняет команда обороны	Свободный удар выполняет команда обороны
Запрещенные обманные движения	Свободный удар выполняет команда обороны и предупреждение бьющему	Свободный удар выполняет команда обороны и предупреждение бьющему
Удар выполнен другим игроком	Свободный удар выполняет команда обороны и предупреждение другому игроку	Свободный удар выполняет команда обороны и предупреждение другому игроку
Вратарь и бьющий нарушают одновременно	Свободный удар выполняет команда обороны и предупреждение бьющему	Удар повторяется и предупреждение бьющему и вратарю

ПРАВИЛО 15 – УДАР С БОКОВОЙ ЛИНИИ

Удар с боковой линии назначается в пользу команды соперника игрока, который последним коснулся мяча, когда мяч полностью пересёк боковую линию по поверхности или по воздуху, или касается потолка в зале во время игры.

Гол не может быть забит непосредственно ударом с боковой линии:
- если мяч проходит в ворота соперника, назначается бросок от ворот.
- если мяч проходит в собственные ворота, назначается угловой удар.

1 Процедура

В момент ввода мяча:
- мяч должен быть неподвижен на боковой линии в точке, где он покинул площадку или в ближайшей точке, где он коснулся потолка;
- все соперники должны находиться не ближе 5м от точки на боковой линии, где должен быть выполнен удар.

Мяч в игре, когда по нему нанесен удар ногой и он очевидно движется.

Мяч должен быть введен в игру в течение четырех секунд после того, как команда будет готова ввести мяч в игру или судья подаст сигнал, что команда готова ввести его в игру.

Если удар был выполнен, а затем, после того как мяч был в игре, он покидает площадку через ту же самую боковую линию, с которой был выполнен удар, при этом не коснувшись другого игрока, удар выполняет противоположная команда с того же места, где был выполнен первоначальный удар.

Если игрок, правильно выполняя удар, умышленно бьет мяч в соперника для того, чтобы сыграть мячом снова, но не делает это неосторожно, или безрассудно, или с использованием чрезмерной силы, судьи позволяют продолжить игру.

Выполняющий удар игрок не должен касаться мяча, пока его не коснулся другой игрок.

2 Нарушения и наказания

Если после того, как мяч вошел в игру, выполнивший удар игрок коснется мяча до того, как его коснется другой игрок, назначается свободный удар; если выполнивший удар игрок совершит нарушение при игре рукой в мяч:

- назначается штрафной удар;
- назначается пенальти, если нарушение произошло внутри штрафной площади бьющего игрока, за исключением случая, когда удар выполнял вратарь, в этом случае назначается свободный удар.

Сопернику, который нечестным приёмом отвлекает внимание или мешает игроку выполняющему удар (в том числе перемещается на расстояние ближе чем 5м к месту, откуда должен быть выполнен удар) выносится предупреждение за неспортивное поведение и, если удар был выполнен, назначается свободный удар.

За любое другое нарушение, удар с боковой линии выполняет противоположная команда.

ПРАВИЛО 16 – БРОСОК ОТ ВОРОТ

Бросок от ворот назначается, когда мяча, полностью пересекшего линию ворот по поверхности или по воздуху, последним коснулся игрок атакующей команды, и гол не забит.

Гол не может быть забит непосредственно с броска от ворот. Если мяч, непосредственно проходит в ворота команды вратаря, выполнявшего бросок от ворот, назначается угловой удар. Если мяч, непосредственно проходит в ворота команды, которая не выполняла бросок от ворот, назначается бросок от ворот.

1 Процедура

- Мяч бросается или выпускается из рук с любой точки в пределах штрафной площади вратарём обороняющейся команды.
- Мяч в игре, когда он вброшен или выпущен из рук и очевидно движется.
- Мяч должен быть введен в игру в течение четырех секунд после того, как команда будет готова ввести мяч в игру или судья подаст сигнал, что команда готова ввести его в игру.
- Соперники должны находиться за пределами штрафной площади, пока мяч не войдет в игру.

2 Нарушения и наказания

Если после того, как мяч вошел в игру, вратарь выполняющий бросок от ворот снова коснется мяча до того, как его коснется другой игрок, назначается свободный удар; если вратарь совершит нарушение при игре рукой в мяч:

- назначается штрафной удар;
- назначается свободный удар, если нарушение произошло внутри штрафной площади вратаря.

Если при выполнении броска от ворот какие-либо соперники находятся внутри штрафной площади, поскольку у них не было времени покинуть ее, судьи позволяют продолжить игру. Если соперник, который находится в штрафной площади, когда выполняется бросок от ворот, или входит в штрафную площадь до того, как мяч войдет в игру, касается мяча или вступает в борьбу за мяч до того, как мяч войдет в игру, бросок от ворот повторяется.

Если игрок входит в штрафную площадь до того, как мяч войдет в игру, и совершает нарушение или против него совершается нарушение соперником, бросок от ворот повторяется, а нарушитель может быть предупрежден или удален, в зависимости от нарушения.

Там, где это запрещено регламентом соревнований для молодежных команд, команд ветеранов, инвалидов и/или массового футзала, если вратарь бросает мяч непосредственно за среднюю линию, свободный удар должен быть выполнен противоположной командой с места, где мяч пересек среднюю линию.

При любом другом нарушении этого Правила, бросок от ворот повторяется.

ПРАВИЛО 17 – УГЛОВОЙ УДАР

Угловой удар назначается, когда мяча, полностью пересекшего линию ворот по поверхности или по воздуху, последним коснулся игрок обороняющейся команды, и гол не забит.

Гол может быть забит непосредственно с углового удара, но только в ворота противоположной команды; если мяч непосредственно попадает в ворота команды игрока, выполнившего удар, назначается угловой удар, выполняемый соперниками.

1 Процедура

- Мяч должен находиться в угловой площади, ближайшей к точке, где мяч пересек линию ворот.
- Мяч должен быть неподвижен, удар выполняется игроком атакующей команды.
- Мяч должен быть введен в игру в течение четырех секунд после того, как команда будет готова ввести мяч в игру или судья подаст сигнал, что команда готова ввести его в игру.
- Мяч в игре, когда по нему нанесен удар ногой и он очевидно движется, после удара мяч не обязательно должен покинуть угловую площадь.
- Соперники должны находиться не ближе 5м от дуги угловой площади, пока мяч не войдет в игру.

2 Нарушения и наказания

Если после того, как мяч войдет в игру, выполнивший удар игрок снова коснется его до того, как мяча коснется другой игрок, назначается свободный удар; если игрок, выполнивший удар, совершит нарушение при игре рукой в мяч:

- назначается штрафной удар;
- назначается пенальти, если нарушение произошло в штрафной площади выполнившего удар игрока, кроме ситуации, когда удар выполнил вратарь, в этом случае назначается свободный удар.

Если игрок, правильно выполнивший угловой удар, намеренно бьет мячом в соперника для того, чтобы сыграть мячом снова, и не делает этого неосторожно, безрассудно или с использованием чрезмерной силы, судьи позволяют продолжить игру.

При любом другом нарушении со стороны команды, выполняющей удар, бросок от ворот предоставляется обороняющейся команде. При любом другом нарушении со стороны обороняющейся команды, угловой удар повторяется.

ПРАВИЛА ИГРЫ ФУТЗАЛА

2020/21

ПРАКТИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ СУДЕЙ ФУТЗАЛА И ДРУГИХ ОФИЦИАЛЬНЫХ ЛИЦ МАТЧА

СИГНАЛЫ 88

РАСПОЛОЖЕНИЕ 101

ИНТЕРПРЕТАЦИЯ И РЕКОМЕНДАЦИИ 122

ФУТЗАЛЬНЫЕ ТЕРМИНЫ 140

СУДЕЙСКИЕ ТЕРМИНЫ 149

СИГНАЛЫ

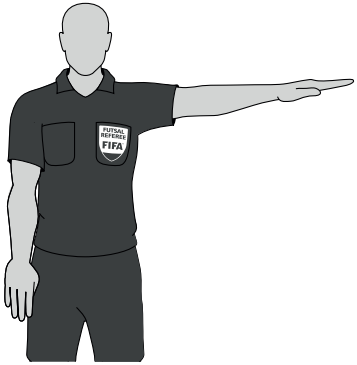
Сигналы судьи и других официальных лиц матча

Судьи должны подавать сигналы перечисленные ниже, помня, что большинство сигналов должен подавать только один из судей, но один сигнал должен подаваться обоими судьями одновременно.

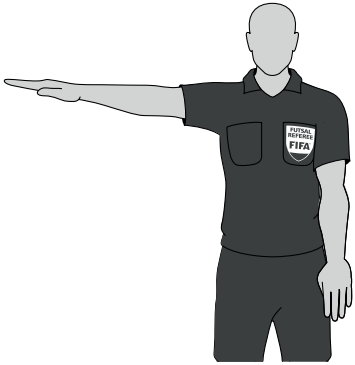
Помощники судьи должны подавать сигналы на тайм-аут и на пятое накопленное нарушение.

1 Сигналы только одного из судей

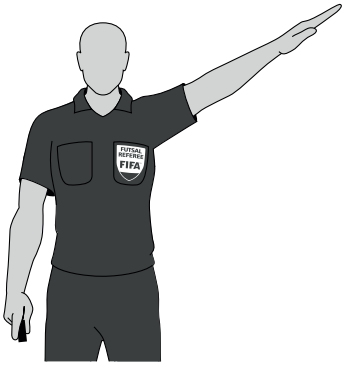
Начальный удар/возобновление игры



Штрафной удар/пенальти (Вариант 1)



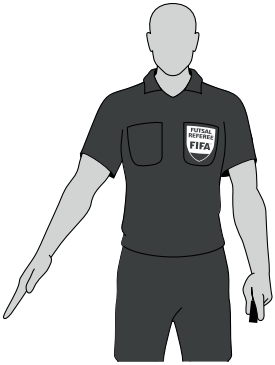
(Вариант 2)



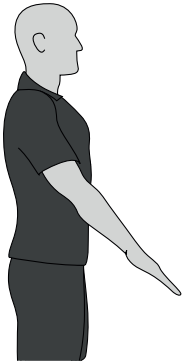
Удар с боковой линии (Вариант 1)

(Вариант 2)

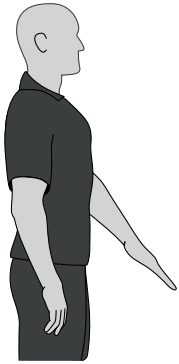
Угловой удар (Вариант 1)



(Вариант 2)

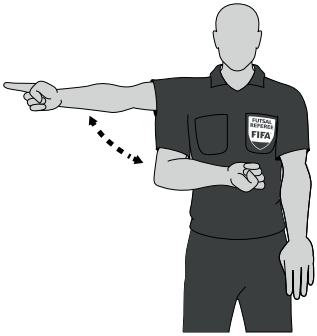


Бросок от ворот (Вариант 1)

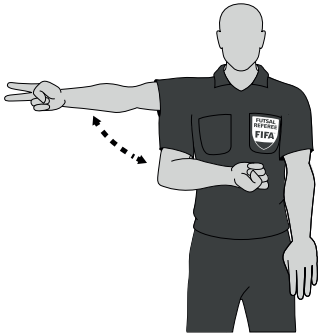


(Вариант 2)

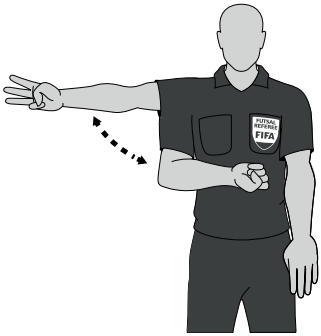
ОТСЧЕТ ЧЕТЫРЕХ СЕКУНД



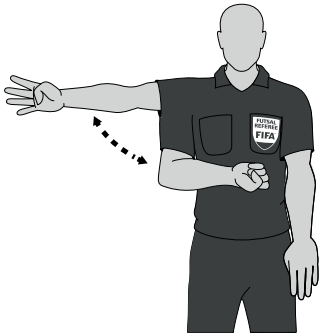
(Действие 1)



(Действие 2)



(Действие 3)



(Действие 4)

(Действие 5)

Один из судей должен демонстративно вести отсчёт четырёх секунд:

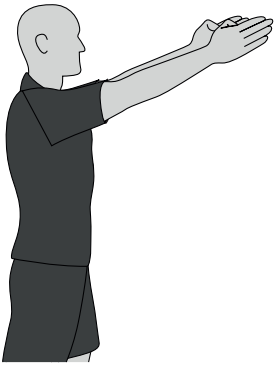
- при следующих возобновлениях игры:
  - угловой удар;
  - удары с боковой линии;
  - бросок от ворот;
  - штрафные и свободные удары (включая ШУШНН);
- когда вратарь контролирует мяч на своей половине площадки.

Судьи не отсчитывают четыре секунды для следующих возобновлений игры:

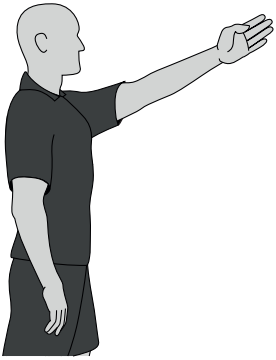
- начальный удар
- пенальти

Пятое накопленное нарушение

Тайм-аут



Преимущество после нарушения
наказуемое штрафным ударом

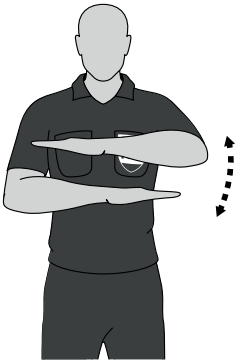


Преимущество после нарушения
наказуемое свободным ударом

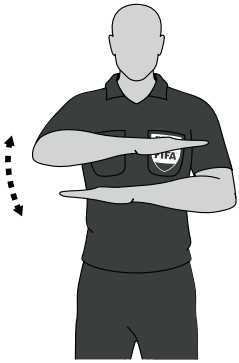
Предупреждение
(желтая карточка)

Удаление
(красная карточка)

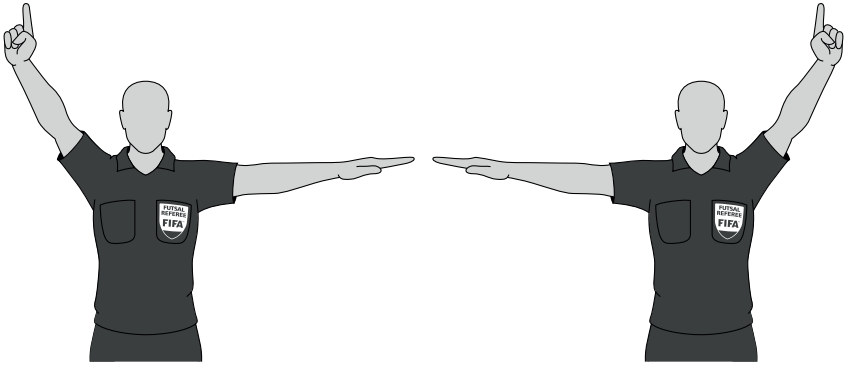
Накопленное нарушение: сигнал должен быть подан хронометристу и третьему судье после того, как преимущество было применено и мяч вышел из игры.



(Действие 1)



(Действие 2)



(Действие 3: два варианта)

Номер игрока – 1

Номер игрока – 2

Номер игрока – 3

Номер игрока – 4

Номер игрока – 5

Номер игрока – 6

Номер игрока – 7

Номер игрока – 8

Номер игрока – 9

Номер игрока – 10

Номер игрока – 11

Номер игрока – 12

Номер игрока – 13

Номер игрока – 14

Номер игрока – 15

Номер игрока – 30 (Действие 1)

(Действие 2)

Номер игрока – 52 (Действие 1)

(Действие 2)

Номер игрока – 60 (Действие 1)

(Действие 2)

Номер игрока – 84 (Действие 1)

(Действие 2)

Номер игрока – 90 (Действие 1)

(Действие 2)

Номер игрока – 96 (Действие 1)

(Действие 2)

Гол в свои ворота (Действие 1)

(Действие 2)

2. Жест обоих судей при возобновлении игры

Свободный удар
(этот же жест должен быть показан только одним из судей, когда назначается свободный удар)

3. Сигналы помощников судей

Тайм-аут

Пятое накопленное нарушение

Третий судья или резервный помощник судьи показывает сигналы после забитого гола, когда он контролирует линию ворот атакующей команды.

(Действие 1)

(Действие 2)

РАСПОЛОЖЕНИЕ

1. Расположение когда мяч в игре

Рекомендации:

- Игра должна проходить в пространстве между судьёй и вторым судьёй.
- Судьи должны использовать диагональную систему.
- Находясь с внешней стороны и параллельно боковой линии, легче держать игру и другого судью в поле зрения, для каждого соответствующего судьи.
- Судья ближайший к игре («зона действия», т.е. место, где находится мяч в данный момент времени) должен находиться в поле зрения другого судьи, и последний должен сосредоточиться на контроле «зоны влияния» (место, где мяч не находится в данный момент, но где может произойти нарушение).
- Один из судей должен располагаться достаточно близко чтобы видеть игру, не мешая ей.
- Судьи выходят на площадку только для того, чтобы получить лучший обзор игры.
- «То, что необходимо видеть» не всегда находиться в непосредственной близости от мяча. Судьи должны также обращать внимание на:
  - агрессивные столкновения отдельных игроков без мяча;
  - возможные нарушения в штрафной площади, в которой проходит игра;
  - нарушения, произошедшие после того, как была выполнена передача мяча;
  - следующую фазу игры.

2. Основное расположение во время матча

Рекомендуется, чтобы один из судей находился на одной линии с предпоследним игроком обороняющейся команды или за ним, если мяч находится ближе к линии ворот, чем предпоследний игрок обороняющейся команды.

Судьи всегда должны быть лицом к площадке. Один из судей должен контролировать «зону действия», а другой – «зону влияния».

3. Вратарь, выпускающий мяч из рук

Один из судей должен занять позицию на одной линии с вратарем и контролировать, что он не касается мяча повторно после ввода его в игру или руками за пределами штрафной площади, а также вести отсчет количества секунд, в течении которого вратарь владеет мячом.

Такую же позицию должен занять один из судей при броске от ворот. Отсчет четырех секунд начинается когда вратарь находится в своей штрафной площади. Вратарь, находящийся за пределами своей штрафной площади, может быть предупрежден за задержку возобновления игры.

После того, как вратарь выпустил мяч, судьи должны занять соответствующую позиции для контроля за матчем.

4. Ситуация «Гол/нет гола»

Когда гол забит и нет никакого сомнения в принятом решении, судья и второй судья должны установить визуальный контакт, а судья, ближайший к столу хронометриста, должен приблизиться к хронометристу и третьему судье, которым сообщает номер игрока, забившего гол обязательным сигналом.

Если гол был забит, но игра продолжается из-за неясности ситуации, судья, который находится ближе к воротам дает свисток, чтобы привлечь внимание другого судьи, после чего судья, ближайший к столу хронометриста, должен приблизиться к хронометристу и третьему судье, которым сообщает номер игрока, забившего гол обязательным сигналом.

Когда команда играет с «летающим» вратарем, третий судья должен оказать помощь судьям на площадке, заняв позицию на линии ворот команды, играющей с «летающим» вратарем, чтобы иметь лучший обзор ситуаций «гол/нет гола».

5. Расположение в ситуациях выхода мяча из игры

Наилучшая позиция – это та, из которой судьи могут принять правильное решение, а также иметь оптимальный обзор игры и игроков. Все рекомендации по выбору позиции основаны на вероятности, которые должны корректироваться с учетом характерной информации о командах, игроках и событиях, произошедших во время игры.

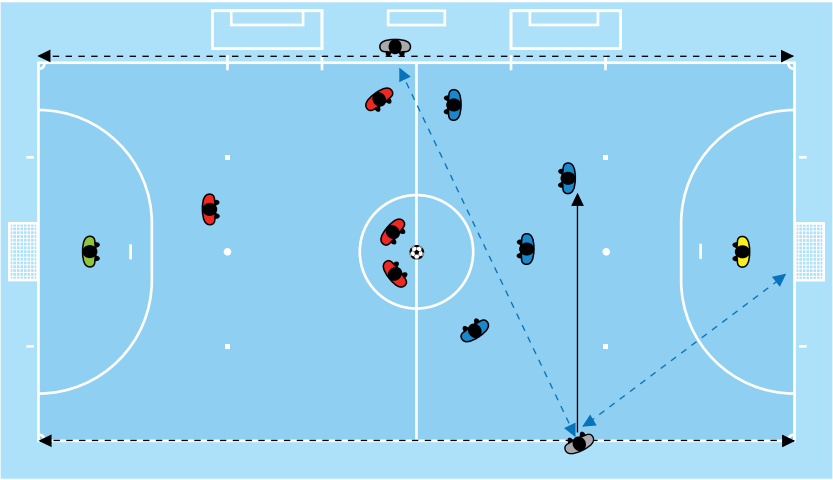
Позиции, предлагаемые на следующих схемах, являются основными; некоторые из них являются для судей рекомендуемыми, другие являются обязательными. Понятие «зона» призвано подчеркнуть, что рекомендованная позиция – это пространство, в котором судьи, вероятно, будут действовать наиболее эффективно. Зона может быть больше, меньше или иметь различную форму, в зависимости от обстоятельств матча.

6. Расположение в определенных ситуациях

1. Расположение – начальный удар

При каждом начальном ударе один судья должен располагается на боковой линии, где находятся зоны замен, на расстоянии 1м от средней линии на стороне команды, выполняющей удар, чтобы контролировать выполнение начального удара в соответствии с установленной процедурой.

Другой судья должен располагаться на другой боковой линии, на линии с предпоследним игроком обороняющейся команды, которая не выполняет начальный удар.

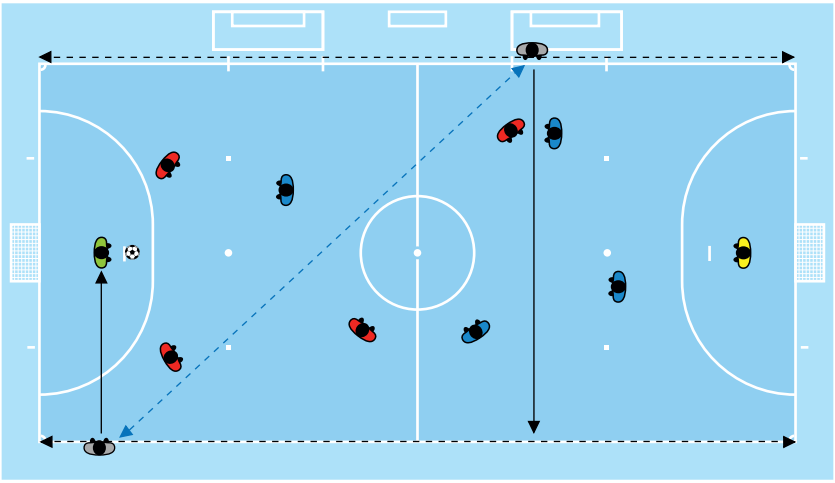


2. Расположение – бросок от ворот

1. Первоначально один из судей должен проверить, находится ли мяч в штрафной площади. Судьи могут начать отсчет четырех секунд, если они считают, что вратарь готов был выполнить бросок от ворот, даже если мяч не находится внутри штрафной площади или не берет мяч в руки (задерживает) в тактических целях.

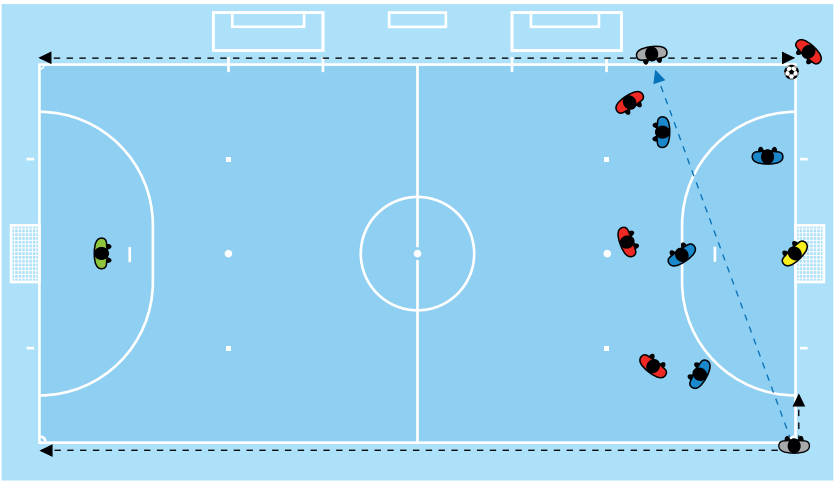
2. Как только мяч находится в штрафной площади, один из судей должен расположиться на одной линии с вратарем, чтобы контролировать, готовность вратаря ввести мяч в игру и находятся ли игроки команды соперника за пределами штрафной площади. Затем судьи показывают сигнал отсчета четырех секунд, если отсчет не начался в соответствии с предыдущим пунктом.

3. Далее, судья, который контролировал выполнение броска от ворот, должен занять соответствующую позицию для контроля за матчем, которая всегда является приоритетной.

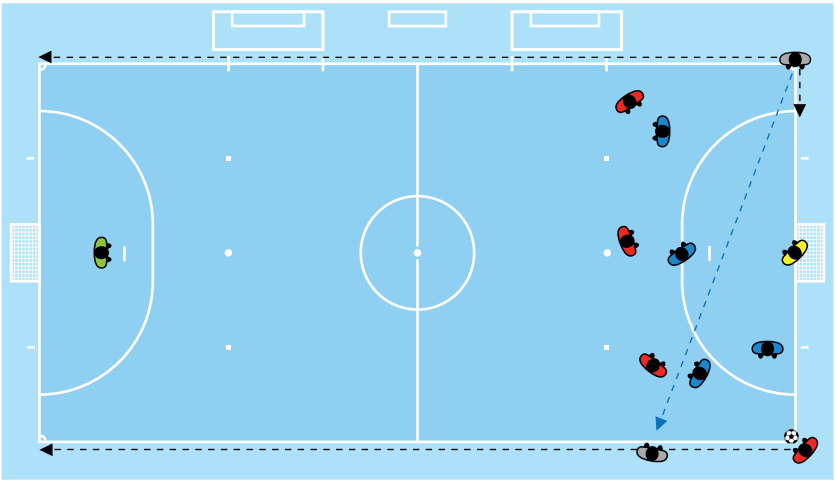


3. Расположение – угловой удар (1)

При выполнении углового удара судья, ближайший к месту, где он выполняется, располагается на боковой линии на расстоянии приблизительно 5 м от углового сектора, где выполняется удар. Из этой позиции он должен контролировать, что мяч правильно установлен внутри углового сектора и что игроки обороняющейся команды отошли не менее чем на 5 м. Другой судья располагается на том же краю площадки, но с противоположной стороны, на пересечении линии ворот и боковой линии. С этой позиции он наблюдает за мячом и поведением игроков.

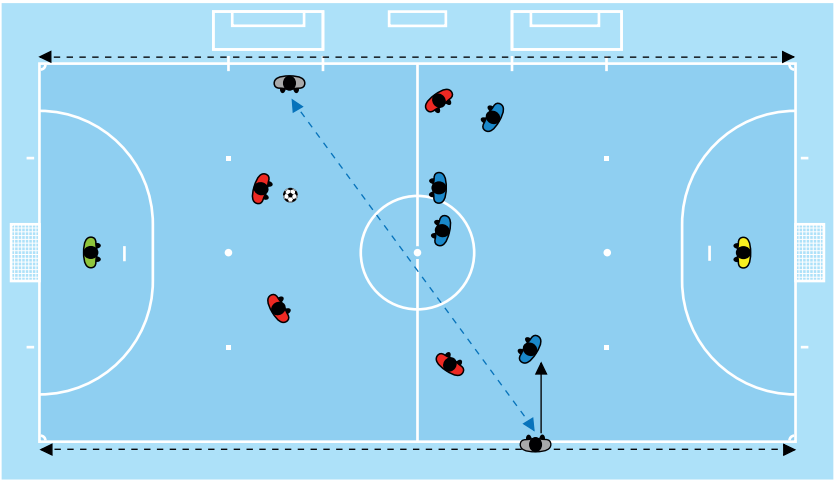


4. Расположение – угловой удар (2)

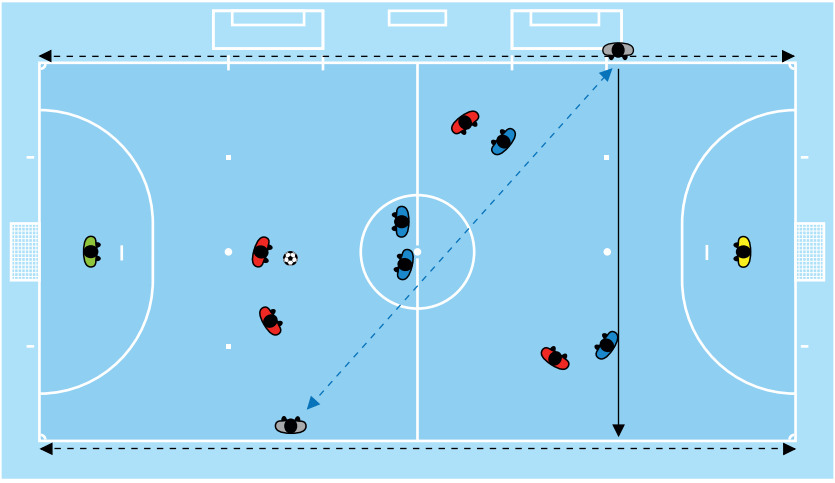


5. Расположение – штрафной/свободный удар (1)

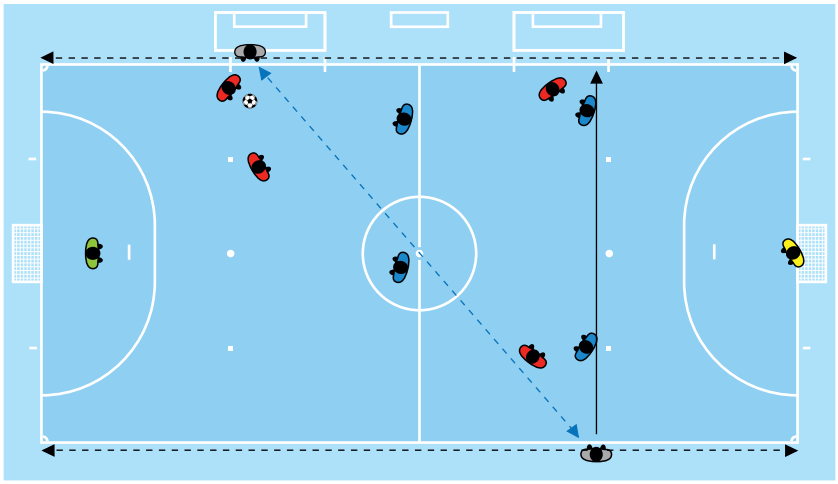
При штрафном/свободном ударе ближайший судья располагается на линии где должен быть выполнен удар и контролирует, чтобы мяч был правильно установлен, а также следит за нарушением требуемого расстояния игроками во время выполнения удара. Другой судья должен занять позицию на одной линии с предпоследним игроком обороняющейся команды или на линии ворот, которая всегда является приоритетной. Оба судьи должны быть готовы контролировать траекторию движения мяча и бежать вдоль боковой линии к углам площадки, если штрафной удар выполнен в направлении ворот, и они не располагались на линии ворот.



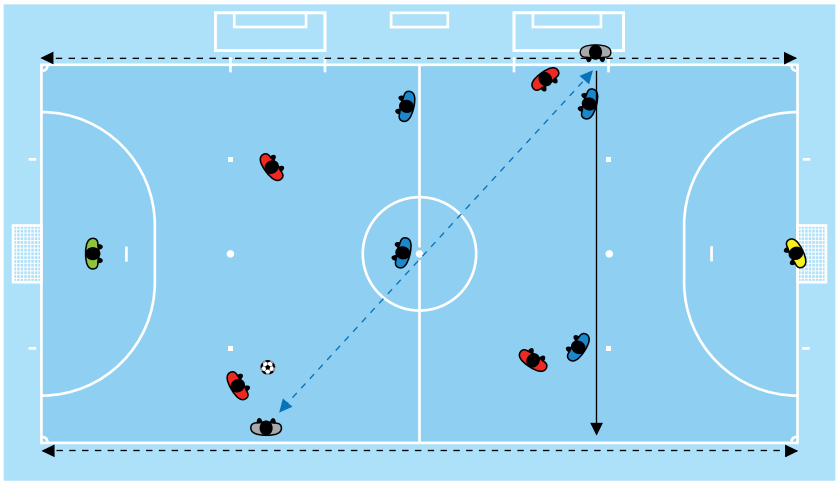
6. Расположение – штрафной/свободный удар (2)



7. Расположение – штрафной/свободный удар (3)

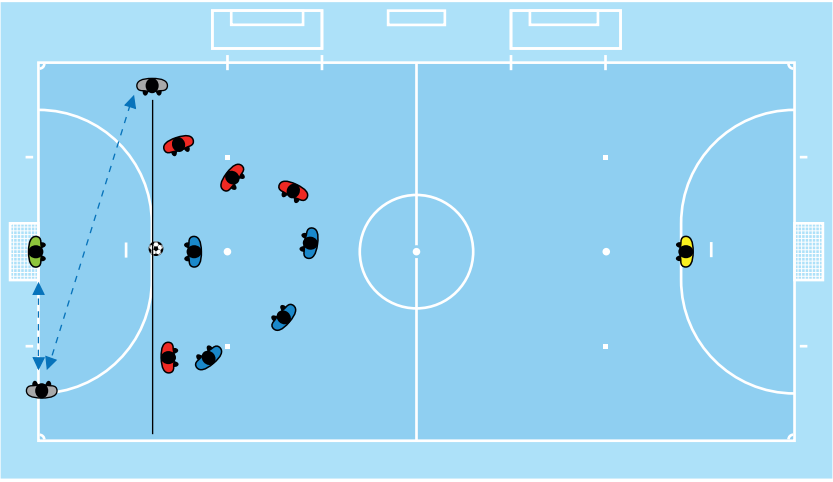


8. Расположение – штрафной/свободный удар (4)



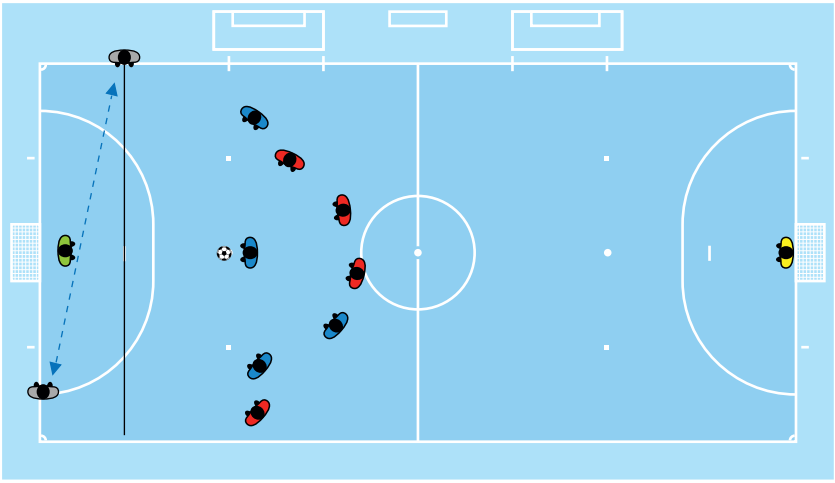
9. Расположение – Пенальти

Один из судей располагается на линии 6-метровой отметки на расстоянии около 5м от неё и контролирует, чтобы мяч был правильно установлен, идентифицирует игрока, выполняющего удар, и следит за соблюдением требуемого расстояния игроками во время выполнения удара. Он не разрешает выполнение удара, пока не убедится, что все игроки располагаются правильно, и при необходимости ему может помочь другой судья. Другой судья должен располагаться на пересечении линии ворот и штрафной площади и контролировать попал ли мяч в ворота. Если вратарь обороны не выполняет требования Правила 14 до того, как удар был выполнен и гол не был забит, этот судья должен дать свисток, чтобы пенальти выполнить повторно.



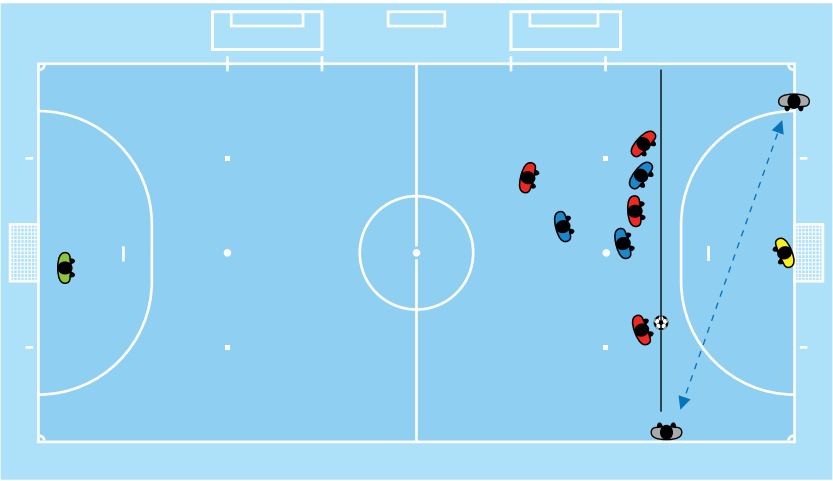
10. Расположение – ШУШНН с 10-метровой отметки

Один из судей располагается на одном уровне с линией находящейся в штрафной площади, соответствующей 5-метровой отметке, указывающей минимальное расстояние от 10-метровой отметки которое должно соблюдаться вратарем, изложенный в Правиле 1. Этот судья идентифицирует игрока, выполняющего удар, и следит за нарушением требуемого расстояния игроками во время выполнения удара. Он не разрешает выполнение удара, пока не убедится, что все игроки располагаются правильно и мяч правильно установлен, и при необходимости ему может помочь другой судья. Другой судья должен располагаться на пересечении линии ворот и штрафной площади и контролировать попал ли мяч в ворота. Если вратарь обороны не выполняет требования Правила 13 до того, как удар был выполнен и гол не был забит, этот судья дает свисток, чтобы ШУШНН выполнить повторно.

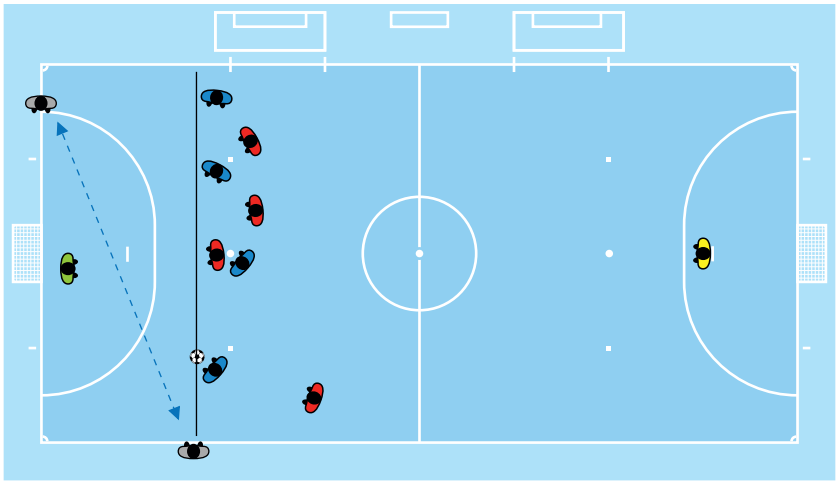


11. Расположение – ШУШНН не с 10-метровой отметки (1)

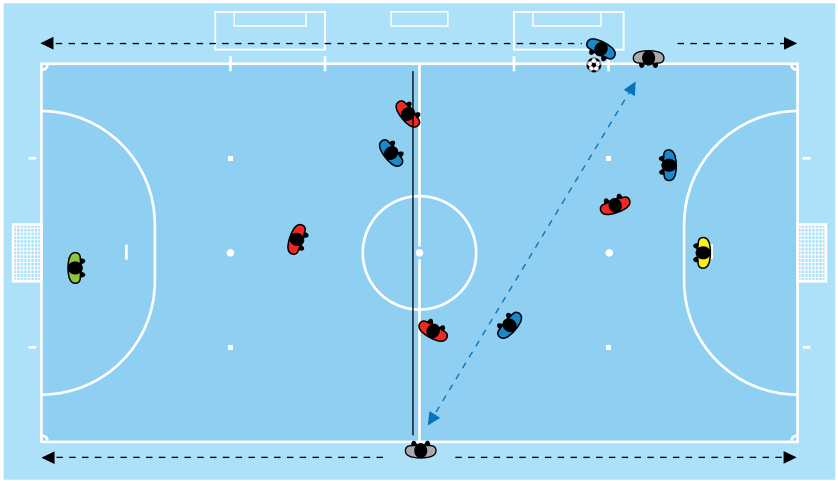
Один из судей располагается на линии с мячом и контролирует, что мяч правильно установлен, идентифицирует игрока, выполняющего удар, и следит за нарушением требуемого расстояния игроками во время выполнения удара. Он не разрешает выполнение удара, пока не убедится, что все игроки располагаются правильно, и при необходимости ему может помочь другой судья. Другой судья должен располагаться на пересечении линии ворот и штрафной площади и контролировать попал ли мяч в ворота. Если вратарь обороны не выполняет требования Правила 13 до того, как удар был выполнен и гол не был забит, этот судья дает свисток, чтобы ШУШНН выполнить повторно.



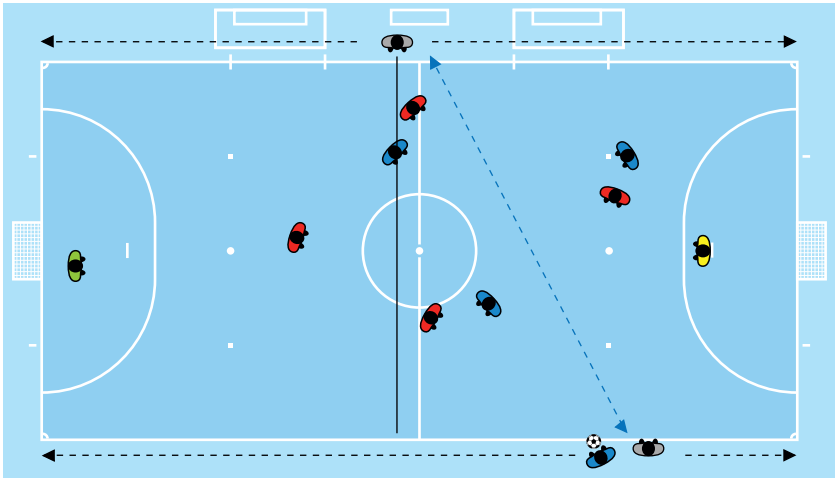
12. Расположение – ШУШНН не с 10-метровой отметки (2)



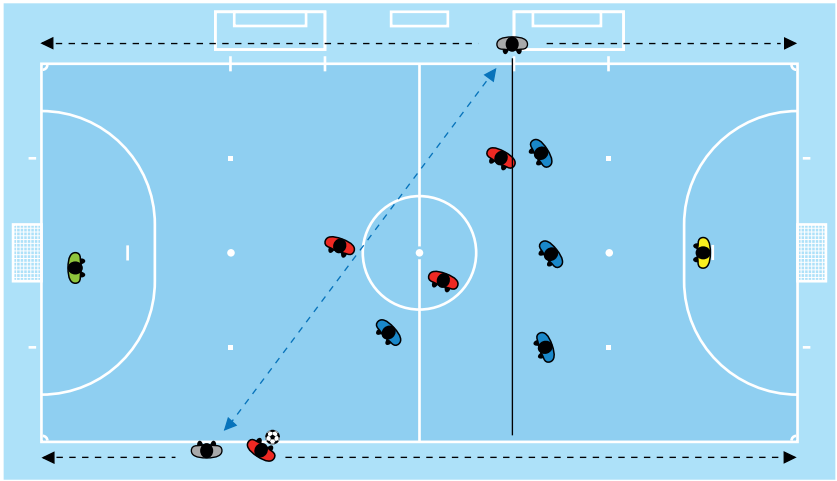
13. Расположение – удар с боковой линии (1)



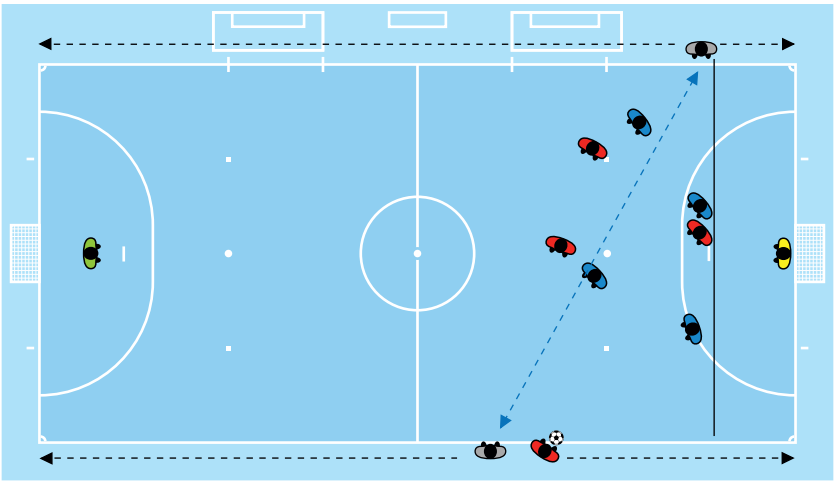
14. Расположение – удар с боковой линии (2)



15. Расположение – удар с боковой линии (3)

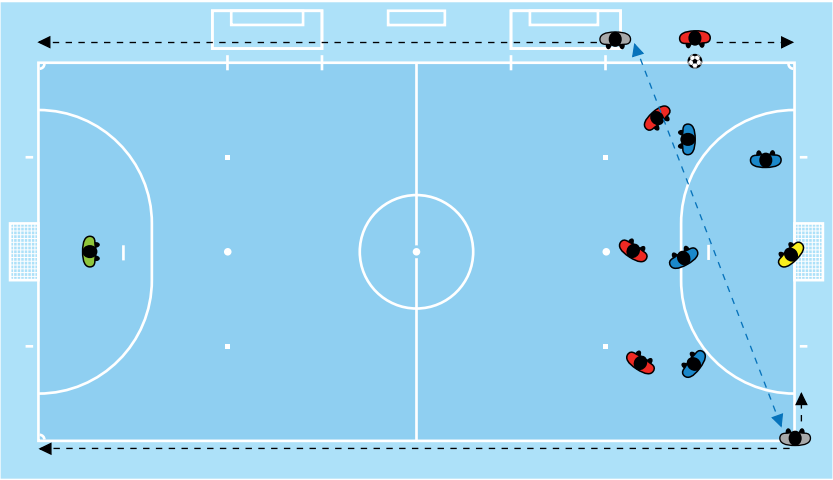


16. Расположение – удар с боковой линии (4)



17. Расположение – удар с боковой линии (5)

Во время удара с боковой линии, вблизи углового сектора в пользу атакующей команды, судья, ближайший к точке, где он должен быть выполнен удар, остается на расстоянии около 5м от неё. С этой позиции он должен контролировать, чтобы удар с боковой линии был выполнен в соответствии с процедурой, и что игроки обороняющейся команды находятся не ближе 5м от боковой линии. Другой судья занимает позицию на том же краю площадки, но с противоположной стороны, на пересечении линии ворот и боковой линии. С этой позиции он наблюдает за мячом и поведением игроков.



18A. Расположение – удары с 6-метровой отметки для определения победителей матча при ничейном результате или матчей дома и в гостях (без резервного помощника судьи)

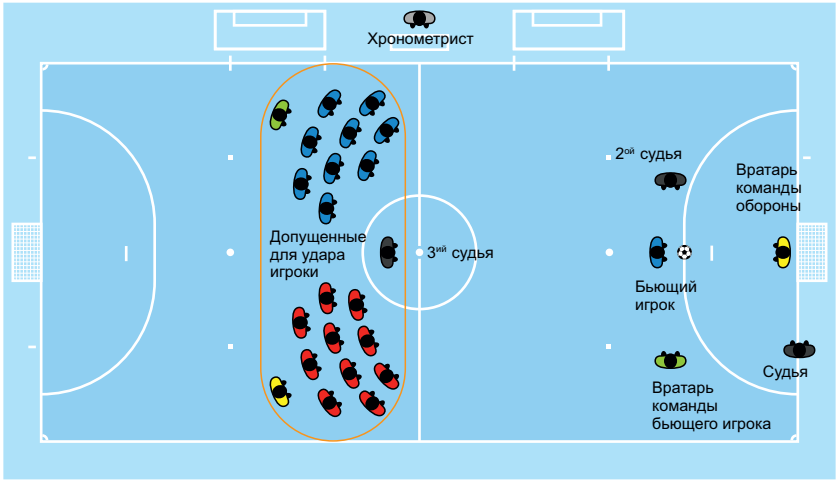
Судья располагается на линии ворот приблизительно в 2 метрах от ворот. Его главная обязанность контролировать, пересек ли мяч линию ворот и соблюдает ли вратарь требования Правила 14.

Когда становится очевидно, что мяч пересек линию ворот, судья должен установить зрительный контакт со вторым судьей, чтобы убедиться, что не было совершено нарушение.

Второй судья располагается на линии 6-метровой отметки, приблизительно на расстоянии 3 м, чтобы проверить, что мяч и вратарь команды бьющего игрока расположены правильно. Второй судья дает свисток на выполнение удара.

Третий судья располагается в центральном круге, чтобы контролировать оставшихся, допущенных для выполнения ударов, игроков обеих команд.

Хронометрист располагается за столом хронометриста и контролирует, чтобы все исключенные от выполнения удара игроки и официальные лица команды вели себя корректно.



Все официальные лица матча ведут запись выполненных 6-метровых ударов и номера игроков, кто их выполнил.

18B. Расположение – удары с 6-метровой отметки для определения победителей матча при ничейном результате или матчей дома и в гостях (с резервным помощником судьи)

Если на игру назначен резервный помощник судьи, то расположение официальных лиц матча следующее:

Судья располагается на линии ворот приблизительно в 2 метрах от ворот. Главная обязанность судьи контролировать, пересек ли мяч линию ворот и соблюдает ли вратарь требования Правила 14.

Когда становится очевидно, что мяч пересек линию ворот, судья должен установить зрительный контакт со вторым и третьим судьями, чтобы убедиться, что не было совершено нарушение.

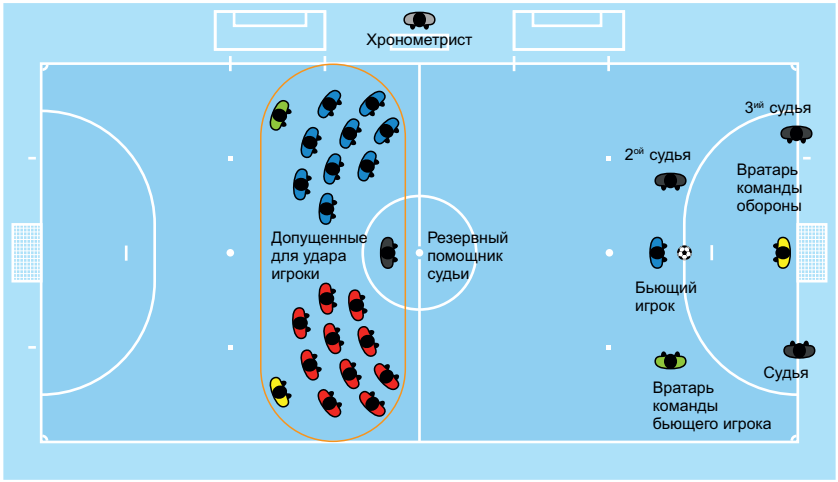
Второй судья располагается на линии 6-метровой отметки, приблизительно на расстоянии 3 м, чтобы проверить, что мяч и вратарь команды бьющего игрока расположены правильно. Второй судья дает свисток на выполнение удара.

Третий судья располагается на линии ворот приблизительно в 2 метрах от ворот, на противоположной стороне от судьи. Главная обязанность третьего судьи контролировать, пересек ли мяч линию ворот и при необходимости оказать помощь судье.

Резервный помощник судьи располагается в центральном круге, чтобы контролировать оставшихся, допущенных для выполнения удара, игроков обеих команд.

Хронометрист располагается за столом хронометриста, чтобы:

- убедиться, что все исключенные от выполнения удара игроки и официальные лица команд ведут себя корректно;
- сбросить табло на 0-0 и указывать результат ударов на демонстрационном табло.



Все официальные лица матча ведут запись выполненных 6-метровых ударов и номера игроков, которые их выполнили.

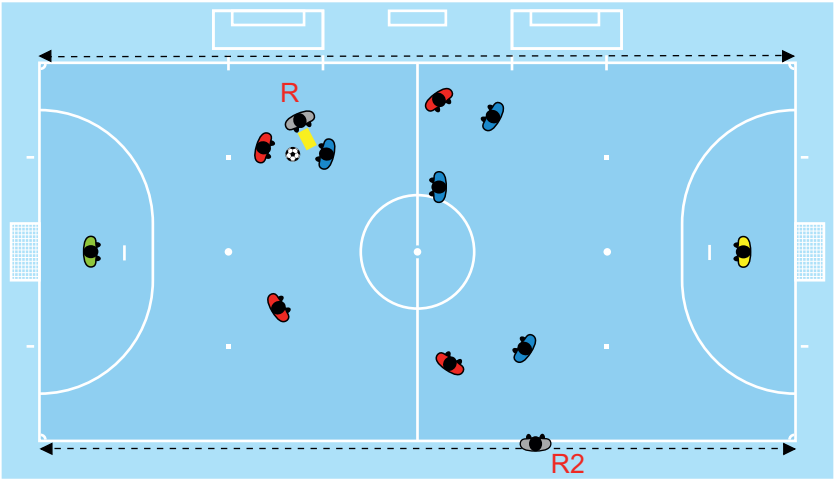
19. Расположение – смена сторон на площадке судьями

Судьи могут менять стороны на площадке, если они считают, что это положительно скажется на игре. Однако судьи должны иметь в виду следующее:

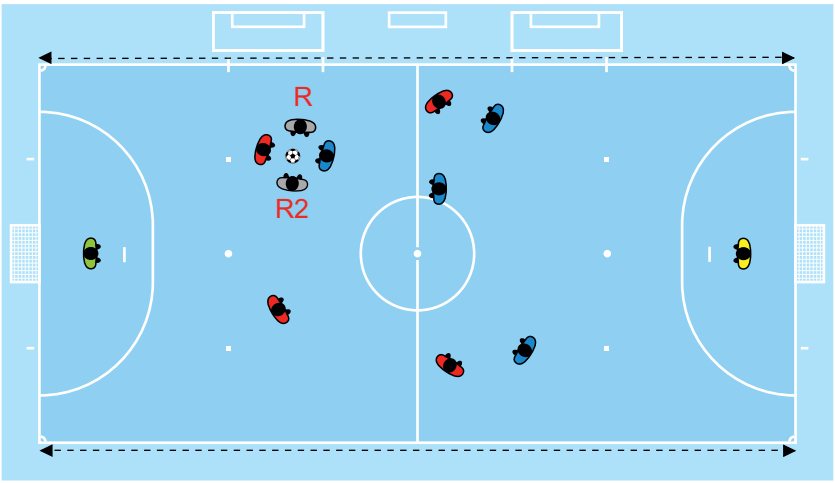
- Они не должны менять стороны, когда мяч находится в игре.
- В основном, они должны менять стороны, только когда судья располагающийся на боковой линии возле скамеек запасных показывает ЖК/КК или принимает любое другое ключевое решение, которое может привести к критическим замечаниям или несогласию со стороны одной или обеих команд.
- Судья, который показывает ЖК/КК, как правило, решает менять сторону или нет.
- Судья, который находится на боковой линии возле скамеек запасных, после смены сторон, всегда дает сигнал на возобновление игры.
- Судьи могут вернуться на свои «обычные» стороны, когда это позволяет игра.

Пример

1) Судья рядом со скамейкой запасных дает свисток за нарушение Правил.



2) Судья, который дал свисток, идет к месту, где было нарушение, чтобы показать ЖК/КК.



3) Другой судья идет к месту, где было нарушение, чтобы помочь контролировать ситуацию (игроков и мяч).

4) Судья, показавший ЖК/КК, проходит к столу хронометриста, чтобы сообщить другим официальным лицам матча номер виновного игрока. Сигнал должен быть показан с средней линии, примерно в 5 метрах от стола хронометриста.

5) Судьи возобновляют игру, поменявшись сторонами. Игра возобновляется свистком судьи, который находится рядом со скамейкой запасных.

20. Расположение – Третий судья (или резервный помощник судьи), когда одна или несколько команд играют с «летающим» вратарем

Когда команда играет с «летающим» вратарем, третий судья (или резервный помощник судьи) контролирует линию ворот этой команды, когда она атакует. Если забивается гол, в ворота атакующей команды с «летающим» вратарем, третий судья (или резервный помощник судьи) сообщает об этом другим судьям, используя утвержденный сигнал.

Если обе команды играют с «летающим» вратарем и имеется третий судья и резервный помощник судьи, то третий судья должен контролировать линию ворот одной команды, а резервный помощник судьи должен контролировать линию ворот другой команды.

ИНТЕРПРЕТАЦИЯ И РЕКОМЕНДАЦИИ

Правило 3 – Игроки

Если игрок, который с разрешения судей покидает площадку и не был заменён, возвращается на площадку без разрешения одного из судей или третьего судьи и совершает еще одно нарушение наказуемое предупреждением, игрок должен быть удален за два нарушения наказуемых предупреждением, например, если игрок выходит на площадку без разрешения одного из судей и затем безрассудно делает подножку сопернику. Если это нарушение совершается с чрезмерной силой, то игрок сразу удаляется.

Если игрок случайно пересекает одну из линий, ограничивающих площадку, он не считается совершившим нарушение. Если игрок покидает площадку во время игрового действия, он не считается совершившим нарушение.

Запасные

Если запасной выходит на площадку, нарушая процедуры замены, или его команда играет с лишним игроком, то судьи, взаимодействуя с другими официальными лицами матча, должны соблюдать следующие принципы:

- Остановить игру, но необязательно в этот же момент, если они могут применить преимущество.
- Предупредить запасного за неспортивное поведение, если его команда играет с лишним игроком или за нарушение процедуры замены, если запасной выполнит её неправильно.
- Удалить запасного, если он лишает команду соперника гола или явной возможности забить гол. Количество игроков уменьшается в соответствии с Правилом 3, независимо от того состояло ли нарушение в не соблюдении процедуры замены, или его команда играет с лишним игроком.
- Запасной должен покинуть площадку в ближайший момент остановки матча, если он не покинул её раньше, либо для завершения процедуры замены, если нарушение произошло по этой причине, либо пройти в техническую зону, если его команда играла с лишним игроком.
- Если судьи применили преимущество:
  - они должны остановить игру, как только команда запасного овладела мячом и возобновить её свободным ударом, выполняемым противоположной командой, с места, где находился мяч, когда игра была остановлена, если только она не была остановлена когда мяч находился в штрафной площади (см. Правило 13);

  - и затем команда запасного совершает нарушение, наказуемое свободным, штрафным ударом или пенальти, они должны наказать команду запасного, назначив соответствующее возобновление игры противоположной командой. При необходимости они также выносят дисциплинарные санкции соответствующие нарушению;
  - а затем остановили игру, потому что противоположная команда запасного совершает нарушение или потому что мяч вышел из игры, они должны возобновить игру свободным ударом выполняемый противоположной командой запасного. При необходимости они также выносят дисциплинарные санкции соответствующие нарушению.
- Если в начале матча вместо заявленного игрока на площадку выходит заявленный запасной и судьи или другие официальные лица матча не были проинформированы об этом изменении:
  - судьи позволяют заявленному запасному игроку продолжить матч;
  - дисциплинарные санкции к заявленному запасному игроку не применяются;
  - судья сообщает об инциденте в соответствующие органы.
- Если запасной совершает нарушение, наказуемое удалением до выхода на площадку, число игроков его команды не уменьшается, а другой запасной или игрок который должен был быть заменен, может выйти на площадку.

Разрешенное оставление площадки

В дополнение к стандартной процедуре замены, игрок может покинуть площадку без разрешения судей в следующих ситуациях:

- как часть игрового движения, после которого он сразу возвращается на площадку, т.е. для того, чтобы сыграть в мяч или обыграть соперника. Однако не разрешается покидать площадку и обегать сзади ворота до возвращения на неё, с целью обмана соперника; если это происходит, то судьи останавливают игру, если не могут применить преимущество. Если они останавливают игру, то должны возобновить её свободным ударом. Игроку выносится предупреждение за оставление площадки без разрешения судей;
- из-за травмы. Игроку требуется разрешение одного из судей на возвращение на площадку, если игрок не был заменен. Если у игрока кровоточащая рана, оно должно быть остановлено до того как игрок вернется на площадку и он должен быть проверен судьями или одним из других официальных лиц матча;
- привести в порядок или дополнить свою экипировку. Игроку требуется разрешение одного из судей на возвращение на площадку, если игрок не был заменен, и судьи или один из других официальных лиц матча должны проверить его экипировку, прежде чем он вернется на площадку.

Неразрешенное оставление площадки

Если игрок покидает площадку без разрешения одного из судей и по причинам, не разрешенным Правилами игры футзала, хронометрист или третий судья, чтобы сообщить судьям, дает звуковой сигнал, если только не может быть применено преимущество. Если игра остановлена, судьи наказывают команду нарушителя, назначая свободный удар. Если применено преимущество, то хронометрист или третий судья должны подать звуковой сигнал при следующей остановке игры. Игрок получает предупреждение за оставление площадки без разрешения судей.

Минимальное количество игроков

Несмотря на то, что матч не может начаться, если любая из команд состоит менее чем из трех игроков, минимальное количество игроков, включая запасных, необходимых для проведения матча, остается на усмотрение национальных футбольных ассоциаций.

Матч не может быть возобновлен, если в одной из команд меньше трех игроков. Однако, если в команде меньше трех игроков, потому что один или несколько игроков намеренно покинули площадку, судьи не обязаны немедленно останавливать игру и преимущество может быть применено. В таких случаях судьи не должны возобновлять матч после того, как игра была остановлена, если команда не имеет минимального количества из трех игроков.

Прохладительные напитки

Судьи разрешают игрокам принимать прохладительные напитки во время тайм-аута или во время остановки матча, но только за пределами площадки, чтобы она не стала мокрой. Запрещается бросать пакеты с жидкостью или любые другие емкости с жидкостью на площадку.

Удаленные игроки

- Если игрок совершает нарушение наказуемое вторым предупреждением и применяется преимущество, а затем, команда этого игрока пропускает гол, нарушившему игроку должно быть вынесено второе предупреждение за недисциплинированное поведение и удален до возобновления матча, но количество игроков на площадке не уменьшается, так как нарушение было совершено до того, как был забит гол; запасной должен заменить удаленного игрока.
- Если игрок удаляется за совершенное нарушение во время перерыва или до начала любого дополнительного тайма, команда удаленного игрока начинает следующий тайм на одного игрока на площадке меньше.

Правило 5 – Судьи

Права и обязанности

Футзал является состязательным видом спорта и судьи должны понимать, что физический контакт между игроками – это нормальная и приемлемая часть игры. Однако, если игроки не соблюдают Правила игры футзала и дух честной игры, то судьи должны принять соответствующие меры, чтобы обеспечить их уважение.

Судьи имеют право предупреждать или удалять игроков и официальных лиц команд во время перерыва между таймами и после окончания матча, а также в течение дополнительного времени и при выполнении ударов с 6-метровой отметки.

Преимущество

Судьи могут применить преимущество, когда происходит нарушение и Правила игры по футзалу явно не запрещают его применение. Например, если вратарь решает быстро выполнить бросок от ворот, когда соперники находятся внутри штрафной площади, преимущество может быть применено; однако преимущество не может быть применено, когда удар с боковой линии выполнен неправильно.

Преимущество не применяется за нарушение правила четырех секунд, если только нарушение не совершено вратарем на своей половине площадки, когда мяч находится в игре и вратарь теряет контроль над мячом. В остальных случаях, связанных с этим правилом (при штрафных/свободных ударах, ударах с боковой линии, бросках от ворот и угловых ударов), судьи не могут применить преимущество.

Судьи должны учитывать следующие обстоятельства при принятии решения о предоставлении преимущества:

- Серьезность нарушения: если нарушение дает основание для удаления игрока, судьи должны остановить игру и удалить игрока, кроме случая, когда есть явная возможность забить гол.
- Место, где произошло нарушение: чем ближе к воротам соперников, тем более эффективным может быть преимущество.
- Возможность немедленной, перспективной атаки.
- Совершенное нарушение не должно быть шестым или большим накопленным нарушением команды, кроме случая, когда есть явная возможность забить гол.
- Атмосфера матча.

Решение о наказании за первоначальное нарушение должно быть принято в течение нескольких секунд, но к нему невозможно вернуться назад, если соответствующий сигнал предварительно не был дан или был разрешен новый эпизод игры.

Если нарушение требует предупреждения, оно должно быть вынесено при следующей остановке игры. Однако, если нет явного преимущества, рекомендуется, чтобы судьи остановили игру и предупредили игрока немедленно. Если предупреждение не выносится при следующей остановке игры, оно не может быть показано позднее.

Если нарушение требует возобновления игры свободным ударом, судьи должны применять преимущество для обеспечения ритма игры, при условии, что это не приведет к какому-либо ответному действию и не нанесет ущерба команде, против которой было совершено нарушение.

Более одного нарушения, совершенные одновременно
Если одновременно совершается более одного нарушения, судьи наказывают за более серьезное нарушение с точки зрения санкции, возобновления игры или физического контакта и тактического влияния.

Если совершенные нарушения наказываются штрафным ударом, судьи в соответствующем порядке засчитывают накопленные нарушения.

Постороннее вмешательство
Судьи останавливают игру, если зритель свистит в свисток, и они считают, что это действие мешает игре, например, если игрок берет мяч руками. Если игра остановлена, она должна быть возобновлена «спорным» мячом с места, где находился мяч, когда игра была остановлена, если только это не произошло внутри штрафной площади (см. Правило 8).

Отсчет четырех секунд, когда мяч находится в игре
Каждый раз, когда вратарь команды владеет мячом находящийся в игре, на своей половине площадки, один из судей должен демонстративно вести отсчёт четырёх секунд.

Возобновление игры
Судьи особенно должны следить за тем, чтобы возобновление игры проводилось быстро, и не должны позволять, чтобы возобновление игры (удар с боковой линии, бросок от ворот, угловой удар или штрафной/свободный удар) задерживалось по тактическим причинам. В этих случаях начинается отсчет четырех секунд, и нет необходимости использовать свисток. В тех случаях, когда отсчет четырех секунд не ведется (начальный удар или пенальти), игроку, который задерживает возобновление игры, выносится предупреждение.

Лицам, подающим мячи, разрешается располагаться вокруг площадки для облегчения возобновления и развития игры.

Использование свистка

Использование свистка обязательно для:

- начального удара:
  - начала игры (первый и второй тайм, а также первый и второй тайм дополнительного времени, если они назначены);
  - возобновление игры после забитого гола;
- остановки игры:
  - назначить штрафной/свободный удар или пенальти;
  - прервать или прекратить матч, или подтвердить акустический сигнал хронометриста при окончании тайма игры;
- возобновления игры при:
  - штрафном/свободном ударе, когда требуется обеспечение соблюдения требуемого расстояния игроков обороняющейся команды;
  - удары с 10-метровой отметки;
  - ШУШНН;
  - пенальти;
- возобновления игры после ее остановки из-за:
  - недисциплинированного поведения требующее предупреждения или удаления;
  - травмы одного или нескольких игроков.

Использование свистка не требуется для:

- остановки игры при:
  - назначении броска от ворот, углового удара или удара с боковой линии (но свисток обязателен, если ситуация не очевидна);
  - забитом голе (но свисток обязателен, если мяч не очевидно проходит в ворота);
- возобновления игры:
  - штрафным/свободным ударом, если минимальное расстояние 5м не было запрошено или команда соперника не совершила шестое накопленное нарушение;
  - броском от ворот, угловым ударом или ударом с боковой линии, если минимальное расстояние 5м не было запрошено;
- возобновления игры «спорным» мячом.

Использование свистка слишком часто будет иметь меньшее воздействие, когда это потребуется. Когда команда, выполняющая штрафной/свободный удар, удар с боковой линии или угловой удар, запрашивает соблюдение игроками обороняющейся команды требуемого расстояния (или правильное расположения при броске от ворот), судьи должны ясно проинформировать

игроков, что игра не может быть возобновлена до свистка. Если в этих случаях игрок возобновляет игру до свистка судей, ему выносится предупреждение за задержку возобновления игры.

Если во время игры один из судей ошибочно дает свисток, то судьи должны остановить матч, если они считают, что это действие помешало игре. Если судьи остановили матч, они должны возобновить игру «спорным» мячом с места, где мяч находился, когда игра была остановлена, если только это не произошло внутри штрафной площади (см. Правило 8). Если звук свистка не мешает игре, судьи дают ясный сигнал, для продолжения игры.

Язык тела

Язык тела – это инструмент, который судьи используют чтобы:

- помочь себе контролировать матч;
- демонстрировать полномочия и самообладание

Язык тела не является средством обосновывающем решение.

Правило 6– Другие официальные лица матча

Права и обязанности

Третий судья и хронометрист помогают судьям контролировать матч в соответствии с Правилами игры футзала. Они также помогают судьям во всех других вопросах, связанных с проведением матча, по просьбе и под руководством судей. Это обычно включает в себя такие вопросы, как:

- осмотр площадки, используемых мячей и экипировки игроков;
- определение, были ли устранены проблемы связанные с экипировкой или кровотечением;
- контроль процедуры замен;
- ведение резервных записей времени, голов, накопленных нарушений и недисциплинированного поведения.

Расположение помощников судей и командная работа

1. Начальный удар

Третий судья располагается за столом хронометриста и контролирует чтобы запасные, официальные лица команд и другие лица располагались правильно.

Хронометрист располагается за столом хронометриста и контролирует, правильно ли выполнен начальный удар.

2. Общее расположение во время матча
Третий судья контролирует, чтобы запасные, официальные лиц команд и другие лица располагались правильно. Для этого третий судья может двигаться вдоль боковой линии, если это необходимо, но не выходя на площадку.

Хронометр располагается за столом хронометра и обеспечивает остановку и запуск хронометра в соответствии с развитием игры.

3. Замены
Третий судья проверяет соответствие экипировки запасных и правильность выполнения замен. Для этого третий судья может двигаться вдоль боковой линии, если это необходимо, но не выходя на площадку.

4. Удары с 6-метровой отметки
Там, где не назначен резервный помощник судьи, третий судья должен располагаться на половине площадки, на которой не выполняются удары с 6-метровой отметки, вместе с допущенными для выполнения ударов игроками. С этой позиции третий судья наблюдает за поведением игроков и обеспечивает, чтобы ни один игрок не выполнил еще один 6-метровый удар до того, как все допущенные для выполнения удара игроки, в своей команде нанесут удар.

Если на игру назначен резервный помощник судьи, то расположение судей следующее:

Судья располагается на линии ворот приблизительно в 2 метрах от ворот. Главная обязанность судьи контролировать, пересек ли мяч линию ворот и сдвинулся ли вратарь с линии ворот.

Когда становится очевидно, что мяч пересек линию ворот, судья должен установить зрительный контакт со вторым и третьим судьями, чтобы убедиться, что не было совершено нарушение.

Второй судья располагается на линии 6-метровой отметки, приблизительно на расстоянии 3 м, чтобы проверить, что мяч и вратарь команды бьющего игрока расположены правильно. Второй судья дает свисток на выполнение удара.

Третий судья располагается на линии ворот приблизительно в 2 метрах от ворот, на противоположной стороне от судьи.

Главная обязанность третьего судьи контролировать, пересек ли мяч линию ворот и при необходимости оказать помощь судье.

Резервный помощник судьи располагается в центральном круге, чтобы контролировать всех допущенных для выполнения ударов игроков.

Хронометрист располагается за столом хронометриста, чтобы:
- убедиться, что все исключенные от выполнения удара игроки и официальные лица команд ведут себя корректно;
- сбросить табло на 0-0 и указывать результат ударов на демонстрационном табло.

Все официальные лица матча ведут запись выполненных 6-метровых ударов и номера игроков, которые их выполнили.

Сигналы помощника судьи (обязательные)
Помощники судей должны подать сигнал на пятое накопленное нарушение команды и на запрос тайм-аута, указывая руками скамейку запасных команды, совершившей пятое накопленное нарушение или запросившей тайм-аут.

Если третий судья контролирует линию ворот, когда одна или обе команды играют с «летающим» вратарем, и мяч попадает в ворота, которые он контролирует, третий судья поднимает руку и сразу указывает на центральную отметку, чтобы сообщить судьям, что гол был забит.

Акустический сигнал
Акустический сигнал является важным сигналом в матче, который должен использоваться только в случае необходимости, чтобы привлечь внимание судей.

Ситуации, когда акустический сигнал является обязательным:
- Начало и окончание таймов игры
- Сообщение о запросе тайм-аута
- Сообщение о окончании тайм-аута
- Сообщение о пятом накопленном нарушении командой
- Сообщение о некорректном поведении запасных или официальных лиц команд
- Сообщение о нарушении процедуры замены
- Сообщение о ошибке в дисциплинарной санкции, допущенной судьями
- Сообщение о постороннем вмешательстве

Если во время матча хронометрист ошибочно дает акустический сигнал, судьи должны остановить матч, если они посчитают это действие вмешательством в игру. Если судьи остановили матч, они должны возобновить игру «спорным» мячом с места, где мяч находился, когда игра была остановлена, если только игра не была остановлена, когда мяч находился внутри штрафной площади (см. закон 8). Если звук акустического сигнала не мешает игре, судьи дают ясный сигнал для продолжения игры.

Если команда, совершившая четыре накопленных нарушения, совершает еще одно, и судьи решают применить преимущество, третий судья устанавливает хорошо видимый знак для пятого накопленного нарушения на соответствующее место на столе хронометриста.

Хронометр

Если хронометр не работает должным образом, хронометрист сообщает об этом судьям. Затем хронометрист должен вести отсчет времени матча с помощью ручного секундомера. В этой ситуации помощники судей приглашают представителя от каждой команды, чтобы проинформировать их о том, сколько времени осталось до окончания игры.

Если после остановки игры хронометрист забывает запустить хронометр, судьи дают указание хронометристу добавить истекшее время на хронометре.

После возобновления игры хронометр запускается соответственно:

- Начальный удар: после того, как по мячу нанесен удар ногой, и он очевидно движется, в соответствии с процедурой
- Бросок от ворот: после того, как вратарь выпустит мяч из рук, в соответствии с процедурой
- Угловой удар: после того, как по мячу нанесен удар ногой, и он очевидно движется, в соответствии с процедурой
- Удар с боковой линии: после того, как по мячу нанесен удар ногой, и он очевидно движется, в соответствии с процедурой
- Штрафной удар за пределами штрафной площади: после того, как по мячу нанесен удар ногой, и он очевидно движется, в соответствии с процедурой
- Свободный удар за пределами штрафной площади любой из команд или выполняемый атакующей командой с линии штрафной площади: после того, как по мячу нанесен удар ногой, и он очевидно движется, в соответствии с процедурой
- Штрафной или свободный удар внутри штрафной площади обороняющейся команды: после того, как по мячу нанесен удар ногой, и он очевидно движется, в соответствии с процедурой

- Пенальти: после того, как по мячу нанесен удар ногой вперед, и он очевидно движется, в соответствии с процедурой
- Штрафной удар начиная с шестого накопленного нарушения: после удара по мячу ногой с целью забить гол, и он очевидно движется, в соответствии с процедурой
- «Спорный» мяч: после того, как мяч будет выпущен из рук одного из судей и коснется площадки, в соответствии с процедурой

Правило 8 – Начало и возобновление игры

Начальный удар

Судьи не должны спрашивать подтверждения у вратарей или любого другого игрока, перед выполнением начального удара.

Правило 12 – Нарушение правил и недисциплинированное поведение

Единоборство с соперником

Единоборством считается состязание за позицию, используя физический контакт на игровом расстоянии от мяча без применения рук или локтей.

Нарушением считается единоборство с соперником:
- в неосторожной манере;
- в безрассудной манере;
- с использование чрезмерной силы.

Задержка соперника

Задержка соперника включает в себя действие с использованием рук или тела, препятствующие сопернику свободно перемещаться.

При задержке соперника, судьи должны вмешиваться как можно раньше и решительно действовать, особенно в пределах штрафной площади и когда выполняются угловые удары, удары с боковой линии или штрафные/свободные удары.

Для разрешения таких ситуаций, судьи должны:
- устно предупредить любого игрока, задерживающего соперника до того, как мяч введен в игру;
- вынести игроку предупреждение, если он продолжает задерживать соперника до того, как мяч вошел в игру;
- назначить штрафной удар или пенальти и вынести игроку предупреждение, если это произошло, когда мяч находился в игре.

Если игрок обороняющейся команды начинает задерживать игрока атакующей команды за пределами штрафной площади и продолжает задерживать игрока внутри штрафной площади, судьи назначают пенальти.

Дисциплинарное санкции

- Предупреждение за неспортивное поведение должно быть вынесено, когда игрок задерживает соперника, чтобы помешать ему овладеть мячом или занять выгодную позицию.
- Игрок должен быть удален, если он лишает явной возможности забить гол, задерживая соперника.
- В других ситуациях, связанных с игроком задерживающего соперника, дисциплинарные санкции не должны применяться.

Возобновление игры

- Штрафной удар с места, где произошло нарушение, или пенальти, если нарушение произошло в пределах штрафной площади.

Игра рукой в мяч

Дисциплинарное санкции

Существуют обстоятельства, когда необходимо вынести предупреждение за неспортивное поведение, когда игрок сыграет рукой в мяч, например:

- играет рукой в мяч, чтобы помешать сопернику овладеть мячом;
- сыграет умышленно рукой в мяч в попытке забить гол;
- пытается предотвратить гол или лишить возможности забить гол сыграв рукой, когда вратарь находится за пределами своей штрафной площади, и его попытка не удалась.

Однако игрок удаляется, если он лишит гола или явной возможности забить гол, умышленно сыграв в мяч рукой. Это наказание возникает не из-за действий игрока, умышленно сыгравшего в мяч рукой, а из-за неприемлемого и несправедливого вмешательства, которое помешало забить гол.

Возобновление игры

Штрафной удар с места, где произошло нарушение, или пенальти, если нарушение произошло внутри штрафной площади.

За пределами своей штрафной площади вратарь имеет те же ограничения по игре рукой в мяч, как и любой другой игрок. В пределах своей штрафной площади вратарь не может быть виновным за игру рукой, наказуемый пенальти, за исключением нарушений, когда бросается предмет в мяч или совершает контакт мяча с удерживаемым предметом. Однако вратарь может быть виновен в некоторых нарушениях, которые наказываются свободным ударом.

Нарушения, совершаемые вратарям

Владение мячом означает, что вратарь контролирует мяч.
Считается, что вратарь контролирует мяч, когда касается его любой частью тела, за исключением случаев, когда мяч отскакивает от вратаря.

Вратарю не разрешается владеть мячом на своей половине площадки более четырех секунд, в следующих случаях:

- руками (внутри своей штрафной площади);
- ногами (в любом месте на своей половине площадки).

В всех этих случаях ближайший к вратарю судья должен ясно и демонстративно вести отсчет четырех секунд.

Так же, сыграв в мяч в любой части площадки, вратарю не разрешается повторно касаться его на своей половине площадки после того, как мяч умышленно направлен ему партнером по команде прежде, чем соперник сыграл в мяч или коснулся его.

Кроме того, вратарь ни при каких обстоятельствах не может касаться мяча руками в пределах своей штрафной площади после того, как партнер по команде умышленно направил мяч ногой к нему, в том числе непосредственно с удара с боковой линии.

Возобновление игры

- Свободный удар

Нарушения, совершаемые против вратарей

Соперник не может атаковать вратаря после того, как он овладел мячом руками.

Это является нарушением:

- оказание помехи вратарю выпустить мяч из своих рук, например, когда он ударяет мячом по площадке;
- играет в мяч или пытается сделать это, когда вратарь держит мяч на своей ладони;
    - игрок должен быть наказан за опасную игру, если он бьет или пытается ударить по мячу, когда вратарь выпускает мяч из рук;
- нечестным способом препятствуют движению вратаря, например при выполнении углового удара.

Игрок атакующей команды, совершивший физический контакт с вратарем, в пределах штрафной площади вратаря, не означает, что было совершено нарушение, за исключением тех случаев, когда игрок атакующей команды прыгает на вратаря, нападает на него или толкает его в неосторожной или безрассудной манере, или с использованием чрезмерной силы.

Возобновление игры
Если игра была остановлена из-за совершенного нарушения против вратаря, как указано выше, и судьи не могут применить преимущество, игра возобновляется свободным ударом, за исключением случаев, когда игрок атакующей команды прыгнет на вратаря, нападет или толкнет его в неосторожной или безрассудной манере, или с использованием чрезмерной силы, в этом случае судьи, независимо от дисциплинарных санкций, которые они принимают, должны возобновить игру штрафным ударом с места, где произошло нарушение.

Опасная игра
Опасная игра не обязательно предполагает физический контакт между игроками. Если происходит физический контакт, то действие становится нарушением, наказуемым штрафным ударом или пенальти. В случае физического контакта судьям необходимо принять во внимание вероятность того, что как минимум, было совершено недисциплинированное поведение.

Дисциплинарное санкции
- Если игрок действует в опасной манере в «нормальном» единоборстве, судьи не должны применять никаких дисциплинарных санкций. Если действие влечет за собой очевидный риск получения травмы, судьи должны предупредить игрока за безрассудство в единоборстве с соперником.
- Если игрок лишает явной возможности забить гол, играя в опасной манере, судьи должны удалить игрока.

Возобновление игры
- Свободный удар

Если есть контакт или судьи считают, что единоборство велось в неосторожной или безрассудной манере, или с использованием чрезмерной силы, то совершенное нарушение, наказывается штрафным ударом или пенальти.

Выражение несогласия, словом или действием

Игрок или запасной, виновный в несогласии, протестуя (словами или жестами) против решений судей или помощников судей, должен быть предупрежден.

Капитан команды не имеет особого статуса или привилегий в соответствии с Правилами игры футзала, но он несёт определенную степень ответственность за поведение своей команды.

Любой игрок или запасной, который атакует официальное лицо матча или виновен в использовании оскорбительных, грубых или непристойных жестов или выражений, должен быть удален.

Затягивание возобновления игры

Судьи должны вынести предупреждение игрокам, затягивающим возобновление игры, используя следующие тактические приемы:

- выполнение штрафного/свободного удара не с того места с единственным намерением вынудить судей назначить удар повторно;
- отбивает или уносит мяч после того, как судьи остановили игру;
- затягивание своего ухода с площадки после того, как медицинский персонал будет вызван на площадку для оценки травмы;
- провоцирует конфронтацию, умышленно касаясь мяча, после того, как судьи остановили игру.

Симуляция

Любой игрок, который попытается обмануть судей, симулируя травму или делая вид, что против него совершено нарушение, виновен в симуляции и ему будет вынесено предупреждение за неспортивное поведение. Если матч остановлен в результате этого нарушения, игра возобновляется свободным ударом.

Массовая конфронтация

В ситуациях массовой конфронтации:

- судьи должны быстро и правильно выявить и разобраться с инициатором (инициаторами) конфронтации;
- судьи должны занять хорошую позицию на площадке вокруг места конфронтации, чтобы иметь возможность рассмотреть все инциденты и выявить нарушения;
- третий судья и резервный помощник судьи (если он назначен) должны выйти на площадку, если необходимо, для оказания помощи судьям;
- после конфронтации, должны быть вынесены дисциплинарные санкции.

Систематические нарушения

Судьи должны быть всегда внимательными к игрокам, которые систематически совершают нарушения Правил игры футзала. В особенности, они должны знать, что, даже если игрок совершает несколько различных нарушений, он все равно должен быть предупрежден за систематическое нарушение Правил игры футзала.

Не существует точного числа и наличие характеристик нарушений, которые является «систематическим» – этот вопрос полностью остается на усмотрение судей и должен быть определен в контексте эффективного управления игрой.

Серьёзное нарушение правил игры

Игрок, виновный в серьезном нарушении правил игры, должен быть удален, и игра возобновляется штрафным ударом, который должен быть выполнен с места, где произошло нарушение, или пенальти (если нарушение произошло в штрафной площади нарушившего игрока).

Преимущество не должно применяться в ситуациях, связанных с серьезным нарушением правил игры, если не возникает явная возможность забить гол. В этом случае судьи удаляют игрока, виновного в серьёзном нарушении правил игры, в ближайший момент выхода мяча из игры.

Правило 13 – Штрафной/свободный удар

Расстояние

Если игрок быстро выполняет штрафной/свободный удар и соперник, находящийся ближе 5 метров от мяча, перехватывает его, судьи позволяют продолжить игру.

Если игрок быстро выполняет штрафной/свободный удар и соперник, находящийся близко от мяча, умышленно препятствует выполнению удара, судьи должны предупредить соперника за затягивание возобновления игры.

Если обороняющаяся команда быстро выполняет штрафной/свободный удар в своей штрафной площади, а один или несколько соперников остаются в штрафной площади, потому что они не имели времени покинуть ее, судьи позволяют продолжить игру.

Правило 14 – Пенальти

Процедура

- Если мяч лопается после удара об одну из стоек ворот или перекладину и попадает в ворота, судьи засчитывают гол.
- Если мяч лопается после удара в одну из стоек ворот или перекладину и не попадает в ворота, судьи не назначают пенальти повторно, а останавливают игру, которая возобновляется «спорным» мячом.
- Если судьи дают указание перебить пенальти, новый пенальти не обязательно должен быть выполнен игроком, который пробивал изначально.
- Если игрок, выполняющий пенальти, бьет по мячу до того, как судьи дают сигнал – пенальти перебивается и игроку, выполнившему удар, выносят предупреждение.

Правило 15 – Удар с боковой линии

Процедура при нарушениях

Судьи должны напомнить игрокам обороняющейся команды, что они должны быть по крайней мере в 5 метрах от точки, с которой должен быть выполнен удар. В случае необходимости, судьи делают замечание любому игроку, не соблюдающему минимальное расстояние, до того, как будет выполнен удар, и выносят предупреждение игроку, который впоследствии не отошёл на положенное расстояние. Игра возобновляется ударом с боковой линии и отсчет четырех секунд начинается снова, если он уже начинался.

Если удар с боковой линии был выполнен неправильно, судьи не могут применить преимущество, даже если мяч направляется непосредственно к сопернику, и должны дать указание выполнить этот удар игроком противоположной команды.

Правило 16 – Бросок от ворот

Процедура при нарушениях

Если соперник входит в штрафную площадь или все еще находится в ней до того, как мяч введен в игру, и игрок обороняющейся команды совершает нарушение, то бросок от ворот повторяется, а игрок обороняющейся команды может быть предупрежден или удален в зависимости от характера нарушения.

Если при выполнении вратарём броска от ворот, один или несколько соперников находятся в штрафной площади, потому что вратарь решил быстро выполнить бросок, а соперник не имел времени покинуть её, судьи позволяют продолжить игру.

Если вратарь, правильно выполняя бросок от ворот, умышленно бросает мяч в соперника, но не в небрежной или безрассудной манере, или с использованием чрезмерной силы, судьи позволяют продолжить игру.

Если, выполняя бросок от ворот, вратарь вбросит мяч не из пределов своей штрафной площади, судьи назначают бросок от ворот повторно, но отсчёт четырёх секунд продолжается с момента её первичной остановки, когда вратарь готов повторить бросок от ворот.

Судьи начинают отсчет четырех секунд, когда вратарь контролирует мяч, руками или ногами.

Если вратарь, который правильно выполнил бросок от ворот, затем умышленно коснётся мяча рукой за пределами штрафной площади, когда он был в игре, но до того, как другой игрок коснётся его, судьи, помимо назначения штрафного удара, выполняемого противоположной командой, должны применить дисциплинарные санкции в отношении вратаря в соответствии с Правилами игры футзала.

Если вратарь выполняет бросок от ворот ногой, судьи должны сделать ему замечание и потребовать от него выполнить бросок от ворот руками, но отсчёт четырёх секунд продолжается, с момента её первичной остановки, когда вратарь готов повторить бросок от ворот.

Правило 16 – Угловой удар

Процедура при нарушениях

Судьи должны напомнить игрокам обороняющейся команды, что они должны быть по крайней мере в 5 метрах от угловой дуги, пока мяч не войдет в игру. В случае необходимости, судьи делают замечание любому игроку, не соблюдающему минимальное расстояние, до того, как угловой удар будет выполнен, и выносят предупреждение игроку, который впоследствии не отошёл на положенное расстояние.

Мяч должен находиться внутри углового сектора, и он находится в игре, когда по нему нанесён удар; мячу не нужно покидать угловой сектор, чтобы быть в игре.

Если вратарь, как часть игровых действий, оказывается вне собственных ворот или вне площадки, команда соперника может быстро выполнить угловой удар.

ФУТЗАЛЬНЫЕ ТЕРМИНЫ

A

Abandon
Прекратить – окончить/завершить матч до запланированного времени

Action area
Область действия – область площадки, где находится мяч и происходит игра

Accumulated foul
Накопленное нарушение – нарушение, совершенное игроком, наказуемое штрафным ударом или пенальти; подсчет для каждой команды суммируются, начиная с нуля, в первом и втором таймах матча. Если назначено дополнительное время, то накопленные нарушения второго тайма продолжают накапливаться в дополнительное время.

Advantage
Преимущество – судьи позволяют продолжить игру, когда произошло нарушение, если это принесет пользу команде, против которой было совершено это нарушение

Assessment of injured player
Оценка травмированного игрока – быстрый осмотр травмы, обычно проводимый медицинским персоналом, чтобы определить, требуется ли игроку помощь

Away-goals rule
Правило голов, забитых в гостях – способ определения результата матча/решающей встречи, когда обе команды забили одинаковое количество голов; голы, забитые в гостях, считаются за два

B

Blocking
Блокировка – действие, при котором игрок располагается или перемещается в позицию, чтобы воздействовать на соперника или помешать ему овладеть мячом или переместиться в определенную область площадки, но не совершая умышленного контакта

Brutality
Жестокость – дикое, безжалостное или намеренно агрессивное действие

C

Careless
Неосторожность – любое действие (обычно подкат или бросок на соперника) совершенное игроком, который проявляет невнимательность, нерасчетливость или неосторожность

Caution
Предупреждение – дисциплинарная санкция, о которой сообщается в дисциплинарные органы, обозначается показом желтой карточки; два предупреждения в матче приводят к удалению игрока, запасного или официального лица команды

Challenge
Единоборство – действие, когда игрок соперничает/борется с соперником за мяч

Charge (an opponent)
Атака (соперника) – физическое воздействие на игрока, обычно с использованием плеча или верхней части руки (которая не отводится от тела)

D

Deceive
Обман – действие, которое вводит в заблуждение/обманывает судей, принимающего неправильное решение/дисциплинарные санкции, которое дает преимущество обманувшему и/или его команде

Deliberate
Умышленный – действие, которое игрок намеревался/хотел совершить; это не рефлексивная или непреднамеренная реакция

Direct free kick
Штрафной удар – удар, с которого гол может быть забит ударом ноги по мячу напрямую в ворота соперника без касания другого игрока

Discretion
Усмотрение – суждение, используемое судьями или другими официальными лицами матча, когда принимается решение

Dissent
Несогласие – публичный протест или выражение несогласия (словесное и/или физическое) с решением официального лица матча; наказывается предупреждением (желтой карточкой)

Distract
Отвлекать – мешать, сбивать с толку или отвлекать внимание (обычно нечестно)

Dropped ball
«Спорный» мяч – «нейтральный» способ возобновления игры – судьи бросают мяч для одного игрока команды, которая последней коснулась мяча (за исключением спорного мяча в штрафной площади, где мяч бросается для вратаря); мяч в игре, когда он коснется площадки

E

Electronic performance and tracking system (EPTS)
Электронная система отслеживания эффективности – система, которая записывает и анализирует данные о физических и физиологических показателях игрока

Endanger the safety of an opponent
Угрожать безопасности соперника – подвергать соперника опасности или риску (получения травмы)

Excessive force
Чрезмерная сила – использование большей силы/энергии, чем необходимо

Extra time
Дополнительное время – способ определения результата матча, включающий в себя два равных дополнительных тайма игры, не превышающих 5 минут каждый

F

Feinting
Обманные движения – действия, которыми пытаются запутать соперника, Правила футзала определяют разрешенные и неразрешенные обманные движения

Flying goalkeeper
«Летающий» вратарь – вратарь, который (временно) играет в качестве полевого игрока, часто находится на половине площадки соперника и оставляет свои ворота незащищенными. Это может быть обычный вратарь команды или другой игрок, заменивший вратаря специально для этой цели

I

Indirect free kick
Свободный удар – удар, с которого гол может быть засчитан, только если другой игрок (любой команды) касается мяча после того, как по мячу был нанесен удар ногой

Influence area
Область влияния – область площадки, где не ведется единоборство за мяч, но между игроками может возникнуть конфликт

Impede
Препятствовать – задерживать, блокировать или предотвращать действие или движение соперника

Intercept
Перехватить – не позволить мячу достигнуть места назначения

K

Kick
Удар ногой – по мячу нанесен удар ногой, когда игрок совершил контакт с мячом стопой и/или щиколоткой, и он очевидно движется

Kicks from the penalty mark
Удары с 6-метровой отметки – способ определения результата матча при помощи поочередного выполнения обеими командами ударов, пока одна из команд не забьет больше голов и обе команды не выполнят одинаковое количество ударов (кроме случая, когда одна из команд в ходе выполнения первых пяти ударов не сможет сравняться по количеству забитых голов с другой, даже если она реализует все оставшиеся удары)

N

Negligible
Незначительный – незаметный, минимальный

O

Offence
Нарушение – действие, которое нарушает Правила игры футзала

Offensive, insulting or abusive language
Оскорбительные, обидные или нецензурные выражения – поведение (словесное и/или физическое), которое является грубым, пагубным или непочтительным: наказывается удалением (красная карточка)

Outside agent
Посторонний фактор – любой человек, который не является официальным лицом матча или не входит в состав команды (игроки, запасные и официальные лица команды) или любое животное, предмет, конструкция и т.д.

P

Penalise
Наказывать – принимать меры, обычно останавливая игру и назначая штрафной/свободный удар или пенальти в пользу противоположной команды

Play
Играть – действие игрока, при котором совершается контакт с мячом

Playing distance
Игровое расстояние – расстояние до мяча, которое позволяет игроку коснуться мяча, вытянув стопу/ногу или прыгнув, или для вратарей вытянув в прыжке руки. Расстояние зависит от физического размера игрока

Playing time
Игровое время – время, в течение которого мяч находится в игре, учитываемое с помощью хронометра; хронометрист останавливает хронометр, когда мяч выходит из игры или игра остановлена по любой другой причине

Pitch
Площадка – игровое пространство, ограниченное боковыми линиями и линиями ворот, а также сетками ворот, где они используются

Q

Quick free kick
Быстро выполненный штрафной/свободный удар – штрафной/свободный удар, выполненный (с разрешения одного из судей) очень быстро после остановки игры

R

Reckless
Безрассудство – любое действие игрока (обычно подкат или бросок на соперника), которое не учитывает (игнорирует) опасность или последствия для соперника

Restart
Возобновление – любой способ продолжения игры после ее остановки

S

Sanction
Санкция – дисциплинарное действие, предпринятое судьями

Sending-off
Удаление – дисциплинарное действие, когда игрок обязан покинуть площадку до конца матча, совершив нарушение, наказуемое удалением (с показом красной карточки)

Serious foul play
Серьезное нарушение – подкат или прием единоборства за мяч, который угрожает безопасности соперника или при котором используется чрезмерная сила или жестокость: наказывается удалением (красная карточка)

Serious injury
Серьезная травма – травма, которая считается достаточно плохой, чтобы игра была остановлена и в связи с которой медицинский персонал должен обеспечить быстрое покидание игрока с площадки, для оказания помощи или оценки травмы если это необходимо, чтобы игра могла возобновиться

Severe injury
Тяжелая травма – травма, которая считается настолько серьезной, что игра должна быть остановлена и необходимо, чтобы медицинский персонал провел оказание помощи и оценку травмы на площадке перед покиданием травмированного игрока, например: в потенциальных случаях сотрясения мозга, переломов костей или травм позвоночника

Signal
Сигнал – физический знак, сделанный судьями или любым официальным лицом матча; обычно включает движение руками или использование свистка

Simulation
Симуляция – действие, которое создает неправильное/ошибочное впечатление, что случилось что-то, когда этого не было (см. также Deceive/Обман), совершенное игроком, чтобы получить нечестное преимущество

Spirit of the game
Дух игры – главный/основной принцип/нравственный облик футзала как вида спорта в целом, так и конкретного матча в частности

Suspend
Приостановить – остановить матч на некоторое время с намерением в конечном счете его продолжить, например: при протекании воды на площадку или при тяжелой травме

T

Tackle
Подкат – прием борьбы за мяч, выполненный ногой (на поверхности или в воздухе)

Team list
Состав команды – официальный документ команды, обычно включающий в себя игроков, запасных и официальных лиц команды

Team official
Официальное лицо команды – любое лицо, заявленное за команду в протоколе матча не в качестве игрока, например: тренер, массажист, врач

Technical area
Техническая зона – обозначенная зона для официальных лиц команды и запасных с местами для сидения

Timeout
Тайм-аут – одноминутный перерыв, запрошенный командой в каждом из двух таймов матча

Two-minute numerical reduction
Двухминутное численное сокращение состава – ситуация, когда команда имеет сокращенное количество игроков, в течение двух минут игрового времени после того, как игрок был удален; количество игроков может быть увеличено в определенных обстоятельствах, до истечения двух минут, если противоположная команда забьёт гол

U

Undue interference
Чрезмерное вмешательство – действие/влияние, которое является излишним

Unsporting behaviour
Неспортивное поведение – нечестное действие/поведение: наказывается предупреждением

V

Violent conduct
Агрессивное поведение – действие, не являющееся борьбой за мяч, заключающееся в использовании или попытке использования чрезмерной силы или жестокости против соперника или когда игрок умышленно бьет кого-либо в голову или лицо, кроме случая, когда усилие было незначительным

СУДЕЙСКИЕ ТЕРМИНЫ

Match official (s)
Официальное лицо (лица) матча – общий термин для лица или лиц, ответственных за контроль футзального матча от имени футбольной/футзальной ассоциации и/или соревнований, под чьей юрисдикцией проводится матч

"On-pitch" match officials
Официальные лица матча «на площадке»
Referee
Судья – главное официальное лицо матча, которое действует на площадке. Другие официальные лица матча действуют под управлением и по указанию судьи. Судья является лицом, принимающим окончательное решение

Second referee
Второй судья – второе официальное лицо матча, которое действует на площадке. Другие официальные лица матча действуют под управлением и по указанию судьи. Второй судья всегда находится под контролем судьи

Other match officials / Другие официальные лица матча
В соревнованиях могут назначаться другие официальные лица матча для помощи судьям:

- Третий судья
  Помощник судьи, который в частности, помогает судьям контролировать официальных лиц команд и запасных, записывать данные матча, такие как накопленные фолы и принятые решения
- Резервный помощник судьи
  Помощник судьи, который заменит третьего судью или хронометриста который не может продолжать выполнять свои обязанности
- Хронометрист
  Официальный представитель матча, чья главная обязанность – контролировать игровое время

Fédération Internationale de Football Association